BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

5.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pengembangan sistem.

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah, sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 2000/Xp
2. Bahasa Pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0*
3. *Microsoft Access*

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut:

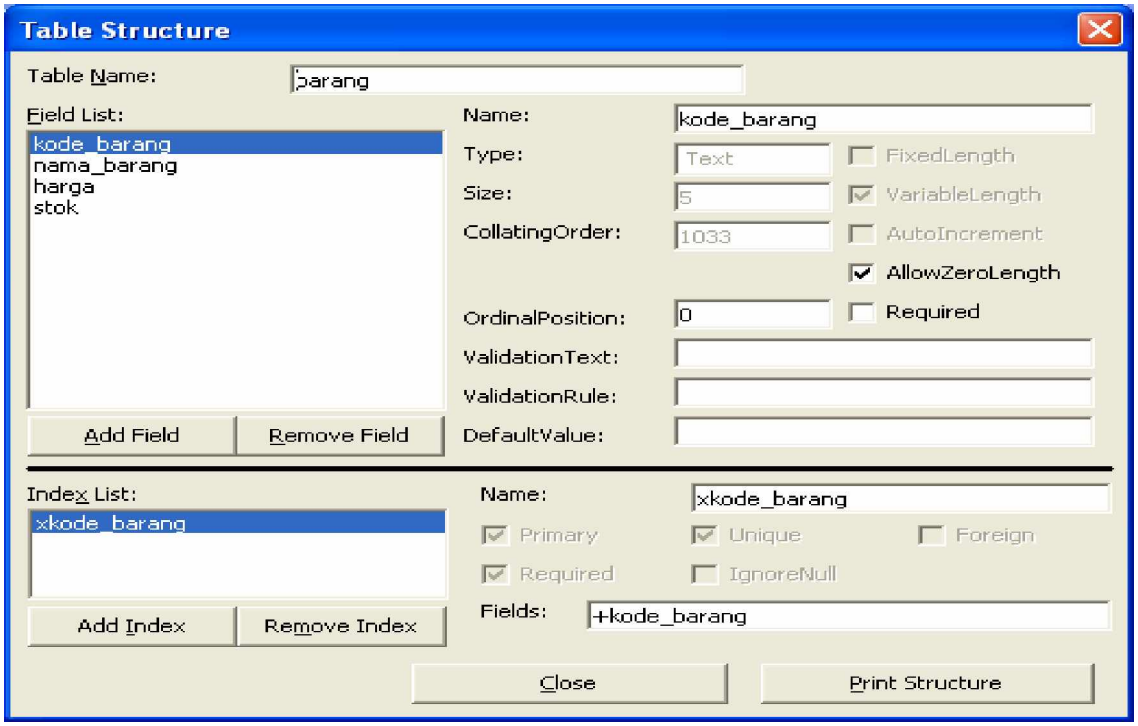
1. Processor Intel Pentium III atau yang setingkat,
2. RAM minimal 128 MB,
3. Harddisk 20 GB,
4. VGA Card minimal 64 MB,
5. Monitor, Mouse, Keyboard, dan CD ROM Drive,

5.1.3 Implementasi Basis Data

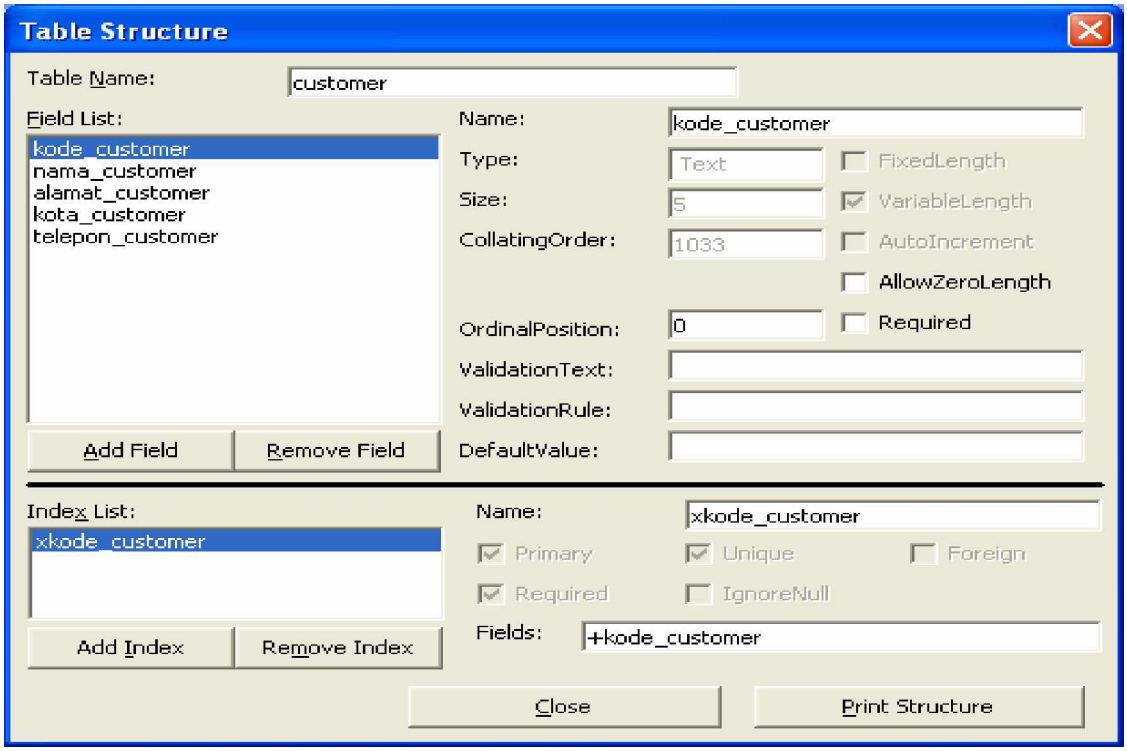
Database yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan ini yaitu menggunakan perangkat lunak *Ms. Access* 7.0 Berikut akan dijelaskan langkah-langkah pembuatan databatase program aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan :

1. Klik **Start** pilih **All Program** lalu pilih **Microsoft Visual Basic 6.0** lalu pilih **Microsoft Visual Basic 6.0.**
2. Klik menu **Add-Ins** pilih **Visual data Manager ...** setelah itu akan muncul VisData.
3. Klik **File** pilih **new** → **Microsoft Accsess** → **Version 7.0 mdb ...** lalu simpan dengan nama dbpenjualan.mdb di foleder yang diinginkan.
4. Setelah masuk, klik kanan pada properies lalu pilih **New Table,** isi field name dan data type yang dibutuhkan dan field properties diisi disesuaikan dengan struktur tabelnya kemudian simpan.

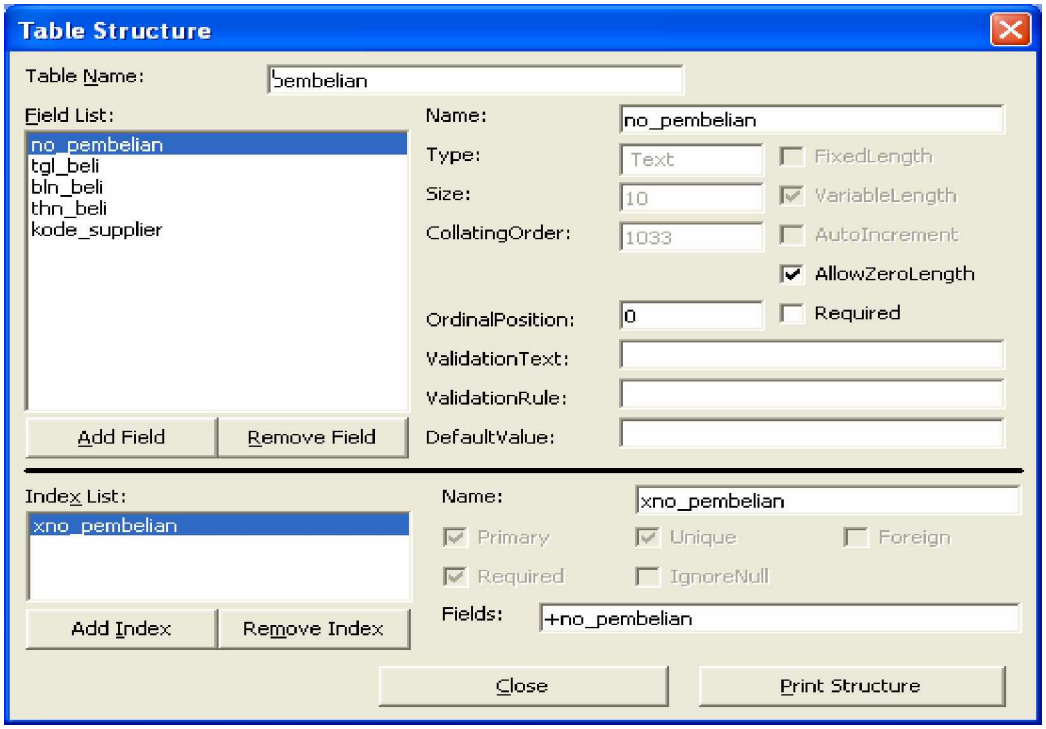
Berikut merupakan tabel-tabel yang ada pada database dbpenjualan :



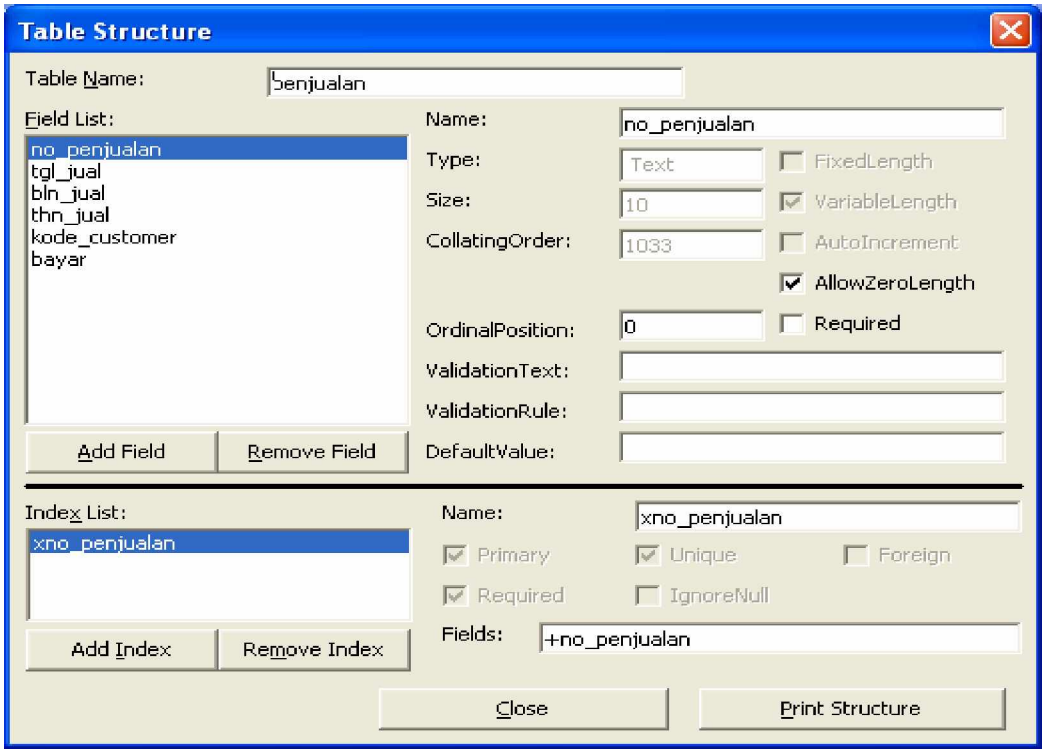
Gambar 5.1 tabel barang



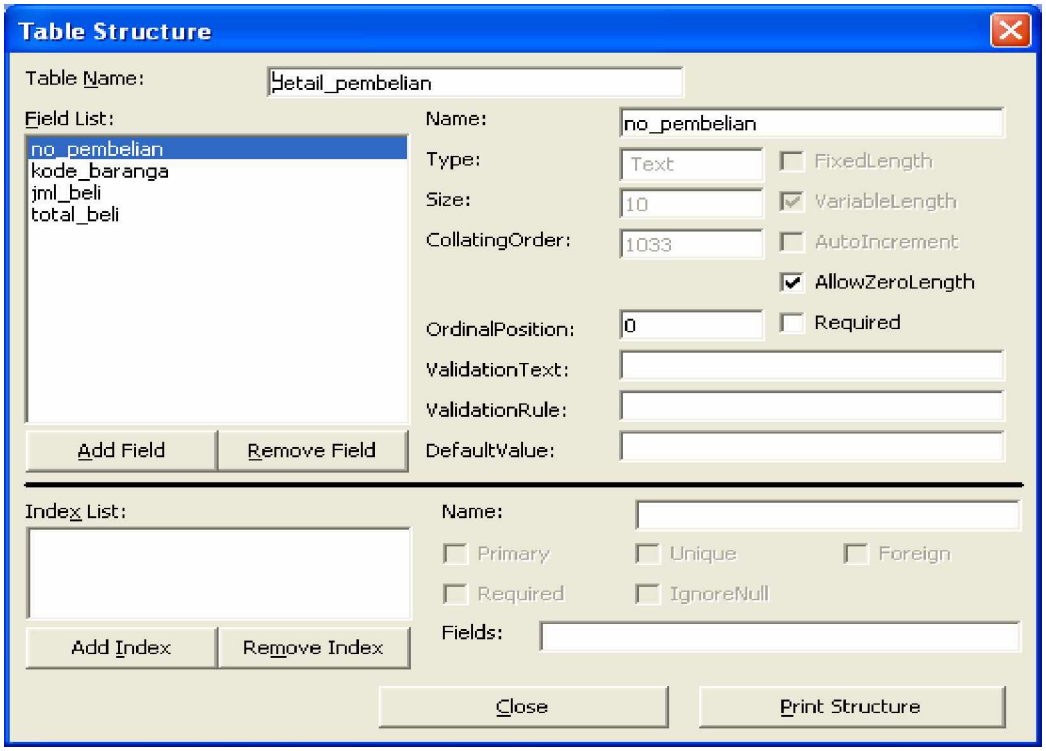
Gambar 5.2 tabel pelanggan



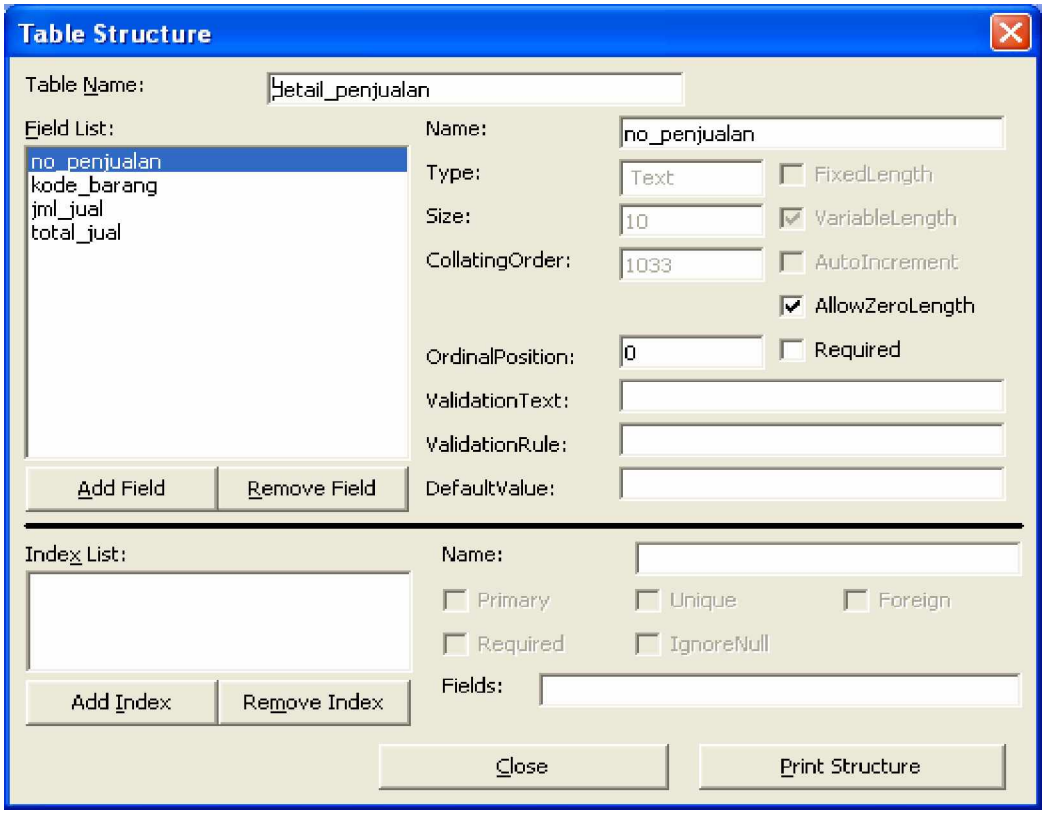
Gambar 5.3 tabel pembelian



Gambar 5.4 tabel penjualan



Gambar 5.5 tabel detail_pembelian



Gambar 5.6 tabel detail_penjualan

5.1.4 Implementasi Antar Muka

Pengimplementasian Antar Muka ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program pengelolaan data pembelian dan penjualan di CV. Aris Jaya Meubel.

Dalam tahap implementasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan secara garis besar meliputi beberapa tujuan yaitu:

a. Melakukan kegiatan spesifik rancangan logical dari Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan sesuai dengan kegiatan yang nyata atau kegiatan yang sebenarnya .
b. Mengimplementasikan sistem yang baru.
c. Menjamin bahwa sistem yang baru dapat berjalan secara optimal.

Adapun tahapan implementasi Antar Muka dari Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan ini adalah sebagai berikut :

5.1.4.1 Tampilan Input

Dibawah ini adalah tampilan penginputan data yang ada dalam Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan.

1. Login Sistem



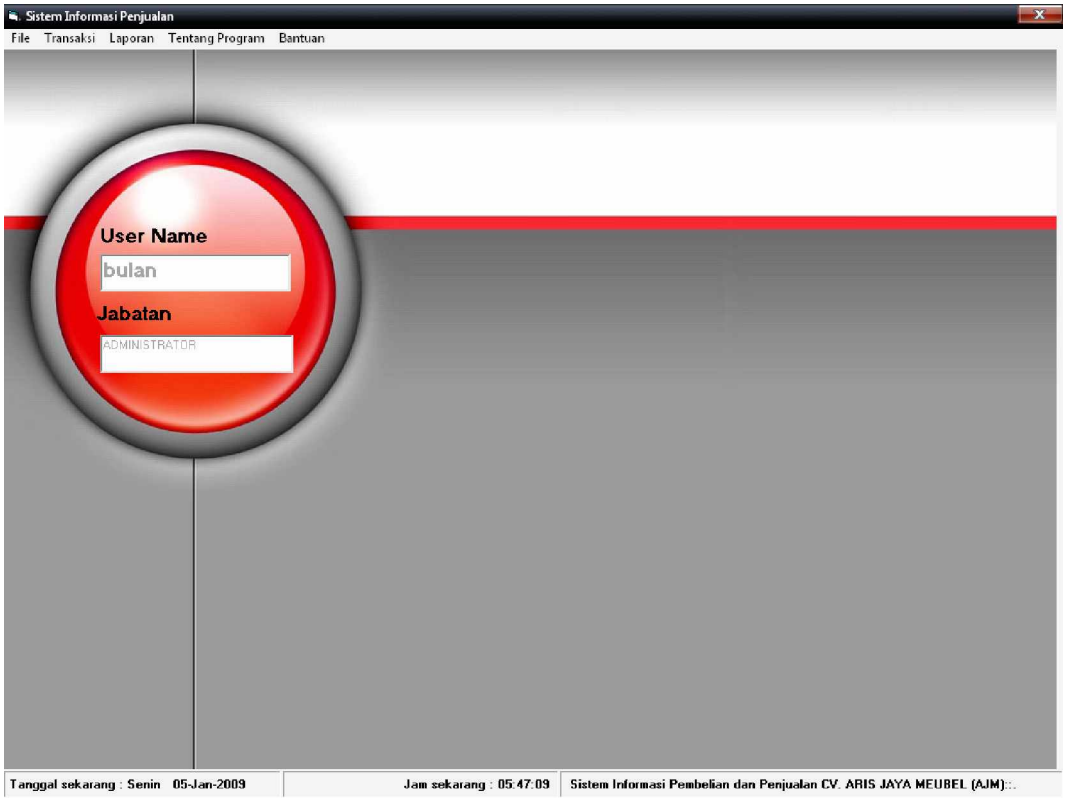
Gambar 5.7 Login Sistem

Keterangan :

1. User Name di isi berdasarkan nama – nama pemakai program.
2. Password di isi berdasarkan password yang sesuai dengan nama user.
3. Tombol OK untuk Login ke menu utama.
4. Tombol Cancel untuk keluart dari menu Login.

2. Menu Utama

Menu utama akan terbuka setelah pengguna komputer Login dan memasukan *User Name* serta *Password* yang sesuai, menu – menu yang tersedia akan di sesuaikan dengan status pengguna komputer. Dibawah ini merupakan *interface* menu utama :

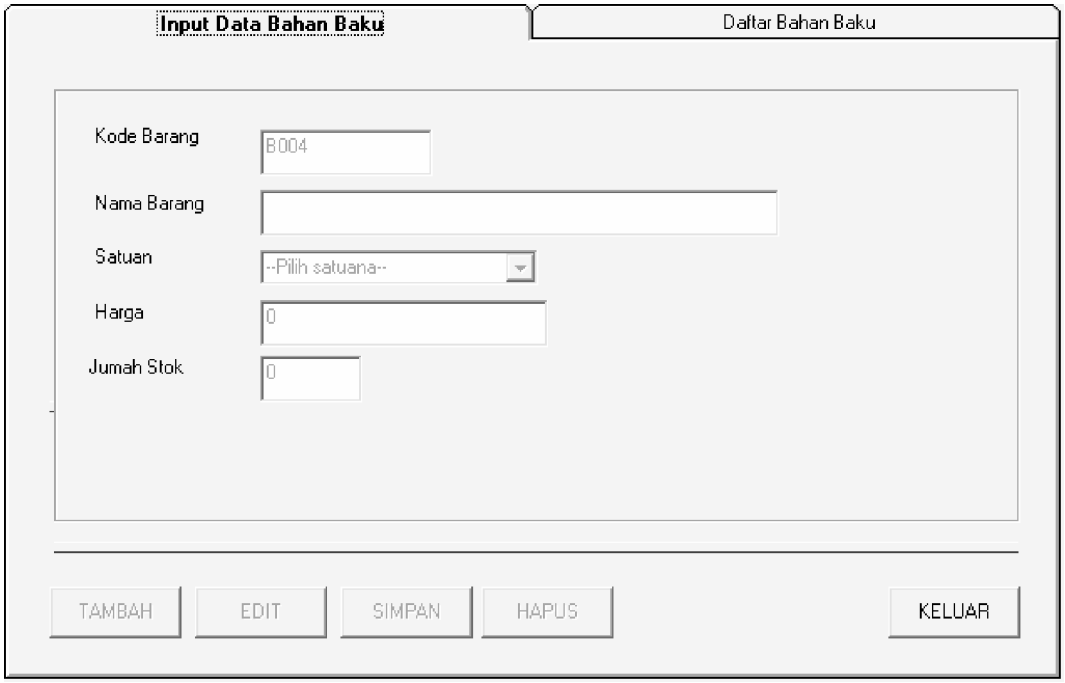


Gambar 5.8 Tampilan Antar Muka Menu Utama

Keterangan :

1. File berisi menu barang mentah, menu barang jadi, menu supplier, menu costumer, menu user dan keluar.
2. Transaksi berisi menu pembelian, menu produksi barang, menu hasil produksi dan menu penjualan
3. Laporan berisi laporan stok barang mentah, laporan barang siap jual, laporan data supplier, laporan produksi, laporan pembelian dan laporan penjualan.
4. Tentang program berisi keterangan program / aplikasi yang dibuat.
5. Bantuan berisi tentang cara pengoperasian program dan penggunaan tombol – tombol yang ada.

3. Input Data Bahan Baku



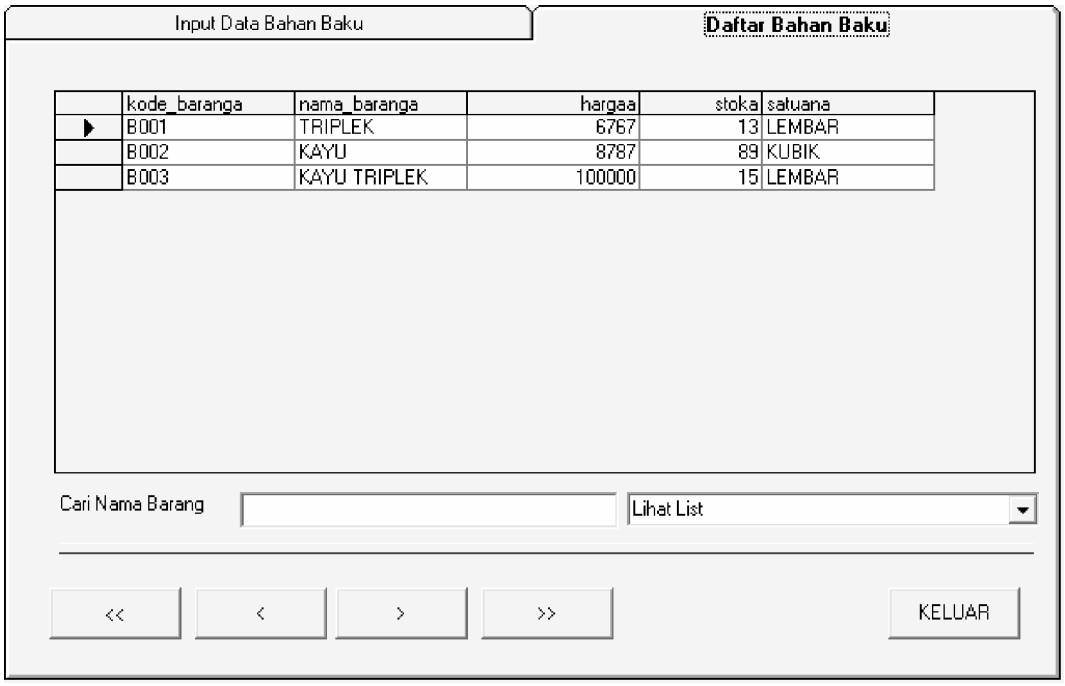
Gambar 5.9 Tampilan Antar Muka Input Data Bahan Baku.

Keterangan :

1. **Kode Barang** diisi berdasarkan Kode Barang yang telah ada atau yang telah dibuat dan tidak boleh dikosongkan.
2. **Nama Barang** diisi berdasarkan Nama Barang yang akan di inputkan.
3. **Satuan** diisi berdasarkan jenis satuan barang yang di inputkan.
4. **Harga** diisi berdasarkan nilai harga dari bahan baku yang dibeli.
5. **Jumlah Stok** diisi berdasarkan jumlah bahan baku yang di beli.
6. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data Barang yang akan dimasukkan.
7. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah inputan yang salah / akan dirubah..
8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data Barang yang telah dimasukkan kedalam Database Barang.

9. Tombol **HAPUS** berfungsi untuk menghapus inputan / data bahan baku yang sudah disimpan.
10. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Input Data Barang.

4. Daftar Bahan Baku

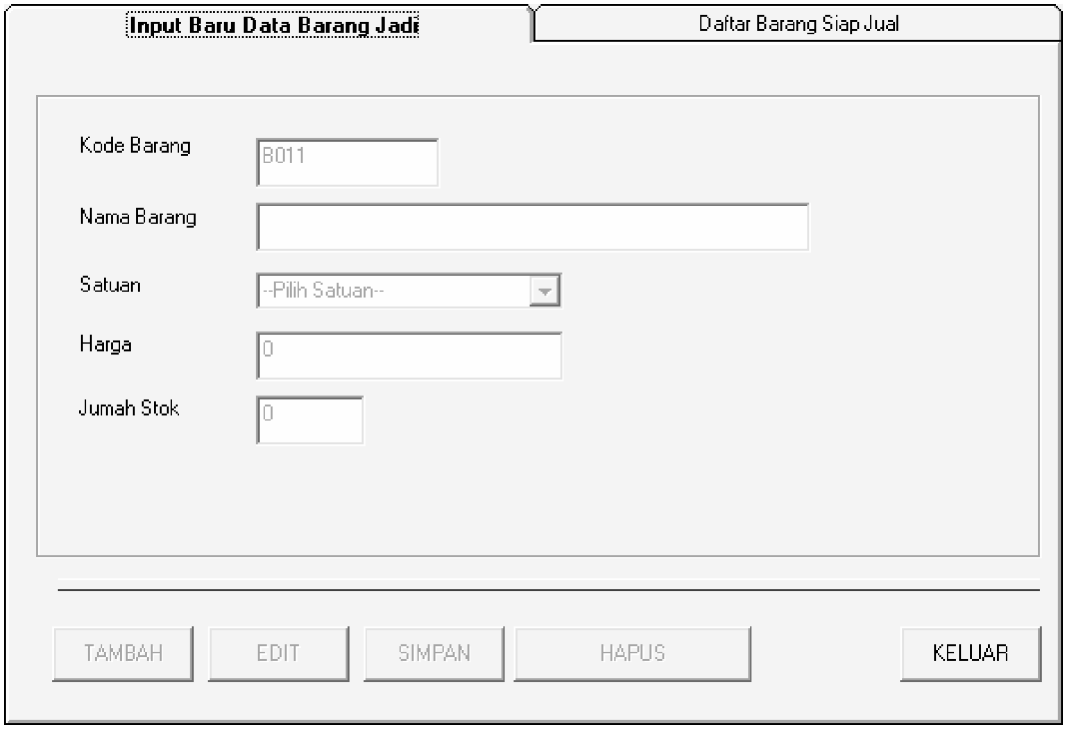


Gambar 5.10 Tampilan Antar Muka Daftar Bahan Baku.

Keterangan :

1. Cari nama barang berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar bahan baku.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar Barang yang telah diinput.
3. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Daftar Bahan Baku..

5. Input Data Barang Jadi



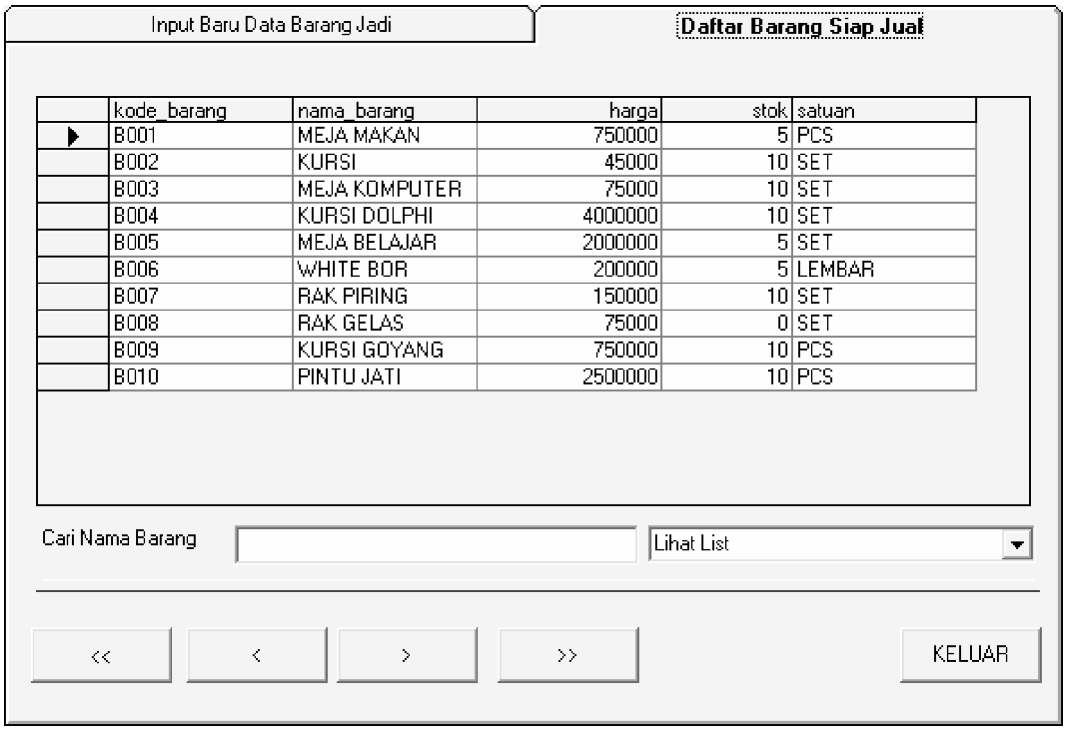
Gambar 5.11 Tampilan Antar Muka Input Data Barang Jadi.

Keterangan :

1. **Kode Barang** diisi berdasarkan Kode Barang yang telah ada atau yang telah dibuat dan tidak boleh dikosongkan.
2. **Nama Barang** diisi berdasarkan Nama Barang yang akan di inputkan.
3. **Satuan** diisi berdasarkan jenis satuan barang yang di inputkan.
4. **Harga** diisi berdasarkan nilai harga dari barang yang akan di jual.
5. **Jumlah Stok** diisi berdasarkan jumlah barang jadi siap jual yang ada di gudang.
6. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data Barang yang akan dimasukkan.
7. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah inputan yang salah / akan dirubah.

8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data Barang yang telah dimasukkan kedalam Database Barang.

6. Daftar Barang Siap Jual

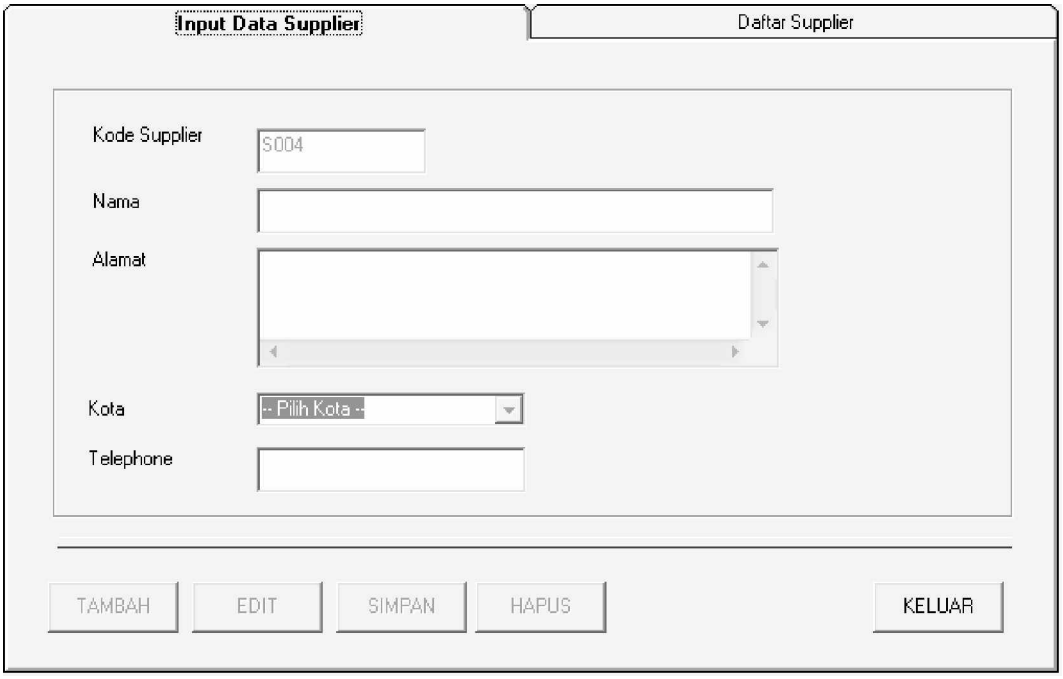


Gambar 5.12 Tampilan Antar Muka Daftar Barang Siap Jual.

Keterangan :

1. Cari nama barang berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar barang siap jual.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar Barang yang telah diinput.
3. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Daftar Barang Siap Jual.

7. Input Data Supplier



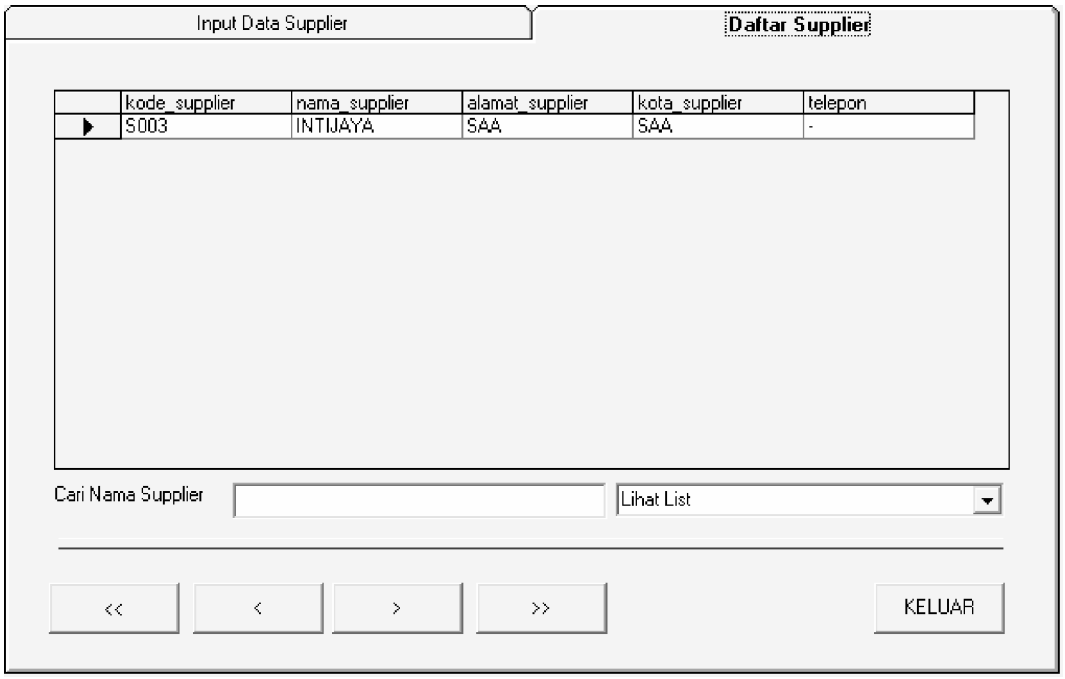
Gambar 5.13 Input Data Supplier

Keterangan :

1. **Kode Supplier** diisi berdasarkan Kode supplier yang telah ada atau yang telah dibuat dan tidak boleh dikosongkan.
2. **Nama** diisi berdasarkan Nama supplier yang akan di inputkan.
3. **Alamat** diisi berdasarkan Alamat supplier yang akan di inputkan.
4. **Kota** diisi berdasarkan Kota supplier yang akan di inputkan / klick scroll bawah dan pilih kota yang ada.
5. **Telepon** diisi berdasarkan Telepon supplier yang akan di inputkan.
6. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data supplier yang akan dimasukkan
7. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah inputan yang salah / akan dirubah.

8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data supplier yang akan dimasukkan kedalam Database Barang.
9. Tombol **HAPUS** berfungsi untuk menghapus inputan / data yang telah dimasukan.
10. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Input Data supplier.

8. Daftar Supplier

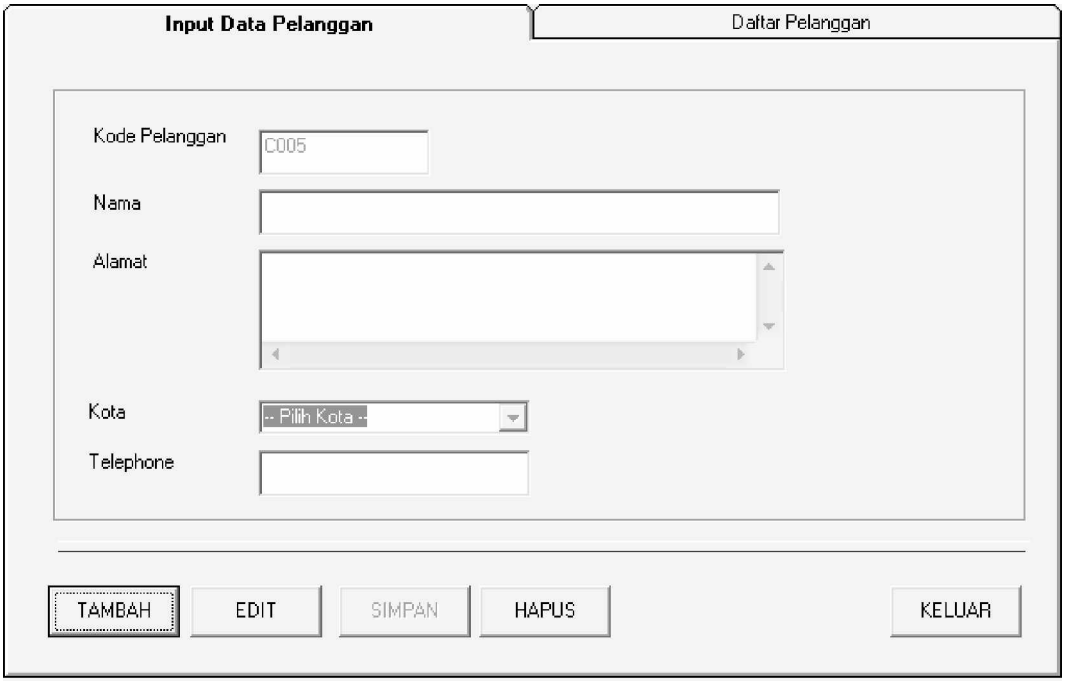


Gambar 5.14 Daftar Supplier

Keterangan :

1. Cari nama supplier berfungsi untuk pencarian data supplier yang telah ada di daftar supplier.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar supplier.
3. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup daftar supplier.

9. Input Data Pelanggan

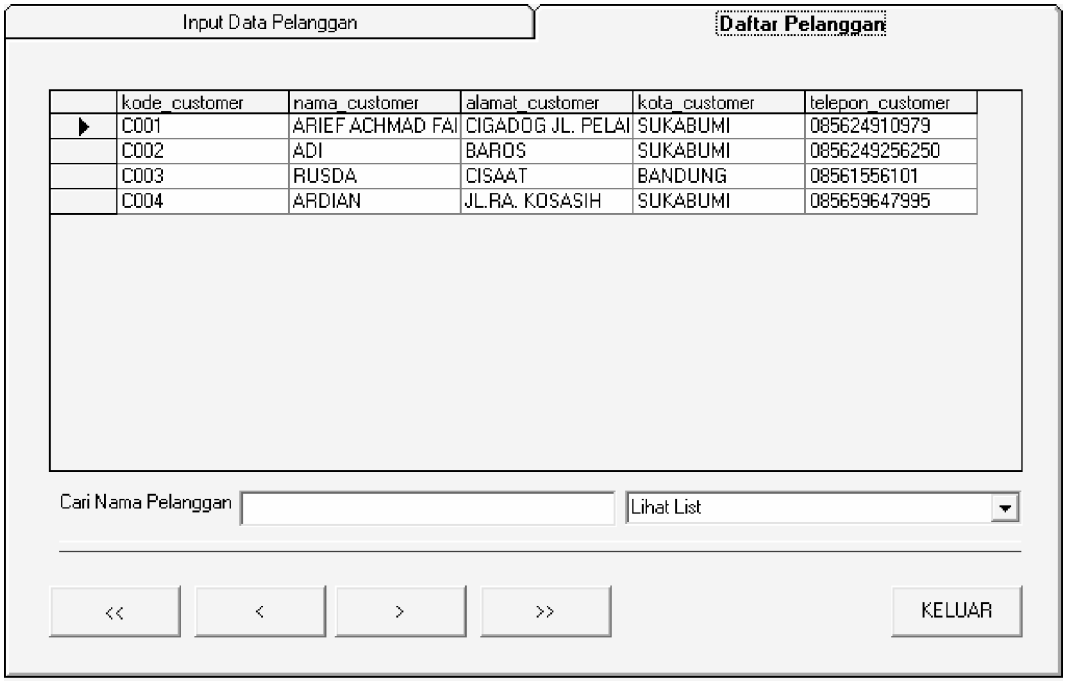


5.15 Tampilan Antar Muka Input Pelanggan.

Keterangan :

1. **Kode Pelanggan** diisi berdasarkan Kode Pelanggan yang telah ada atau yang telah dibuat dan tidak boleh dikosongkan.
2. **Nama** diisi berdasarkan Nama Pelanggan yang akan di inputkan.
3. **Alamat** diisi berdasarkan Alamat Pelanggan yang akan di inputkan.
4. **Kota** diisi berdasarkan Kota Pelanggan yang akan di inputkan / klick scroll bawah dan pilih kota yang ada.
5. **Telepon** diisi berdasarkan Telepon Pelanggan yang akan di inputkan.
6. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data Pelanggan yang akan dimasukkan
7. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data Pelanggan yang telah dimasukkan kedalam Database Barang.
8. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Input Data Pelanggan.

10. Daftar Pelanggan

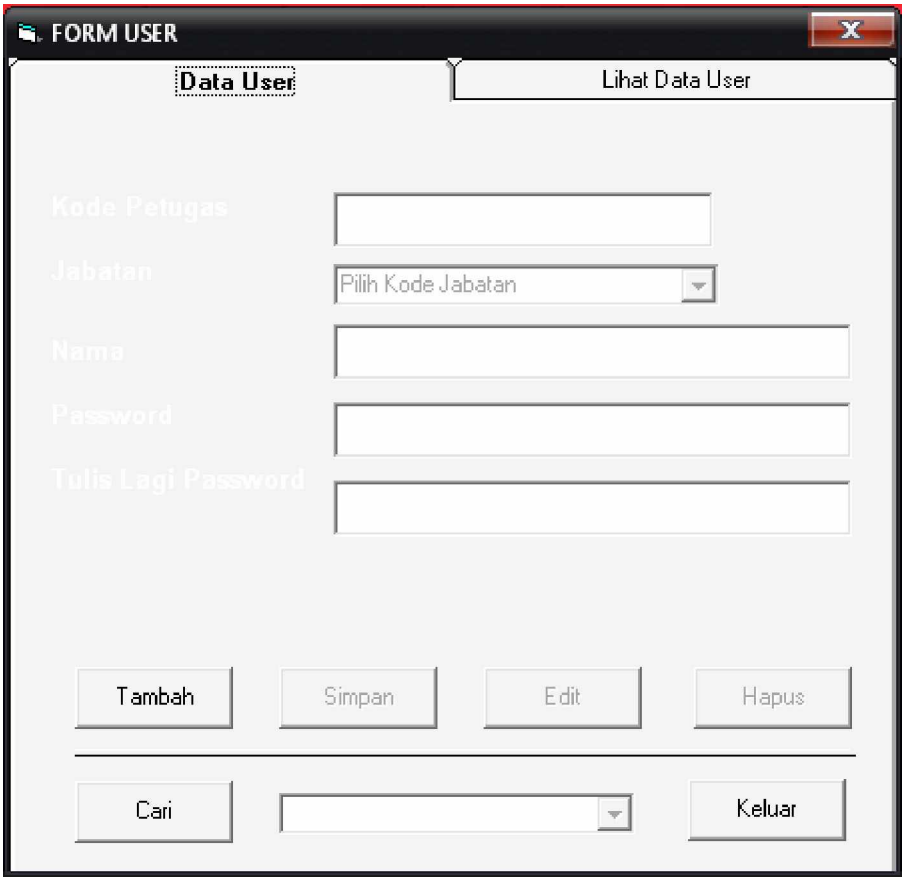


Gambar 5.16 Tampilan Antar Muka Daftar Pelanggan.

Keterangan :

1. Cari nama pelanggan berfungsi untuk pencarian data pelanggan yang telah ada di daftar pelanggan.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar pelanggan.
3. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup daftar pelanggan.

11. Input User



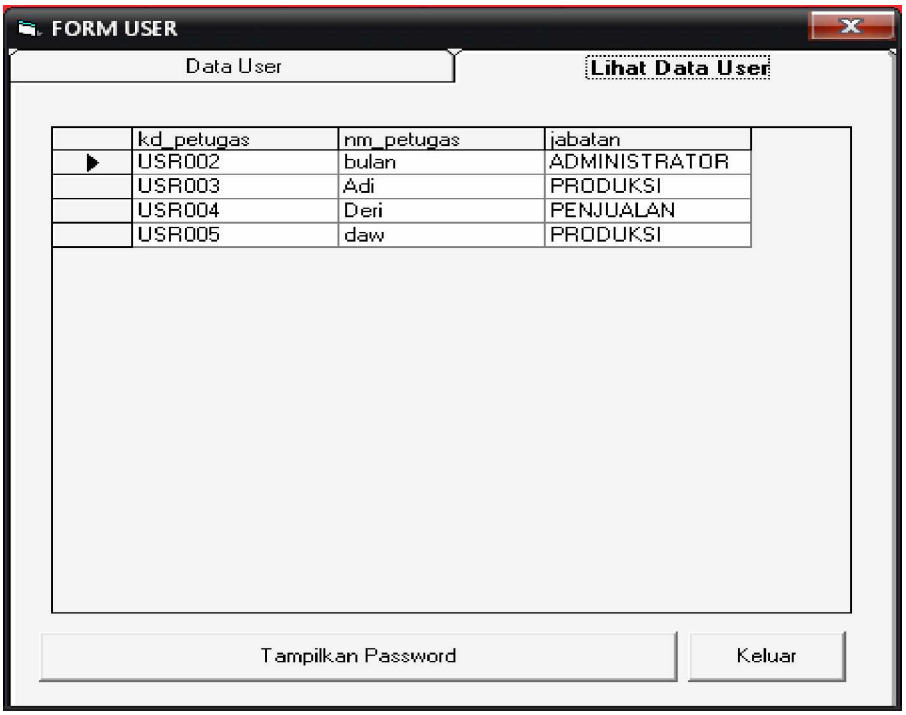
Gambar 5.17 Tampilan Antar Muka Input User.

Keterangan :

1. Kode Petugas di isi oleh petugas yang nantinya akan mengoperasikan Sistem.
2. Jabatan di isi oleh bagian petugas yang akan mengoperasikan sistem dimana ia ditempatkan.
3. Nama di isi oleh nama petugas yang akan mengoperasikan sistem.
4. Password di isi dengan kode / nama yang dirahasiakan oleh petugas yang akan mengoperasikan sistem.
5. Tulis lagi password untuk meyakinkan bahwa password yang telah diketikan sebelumnya sudah benar.

6. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data user yang akan dimasukkan
7. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data user yang telah dimasukkan kedalam Database Barang.
8. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah data user yang telah tersimpan.
9. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Input Data User.

12. Daftar Data User

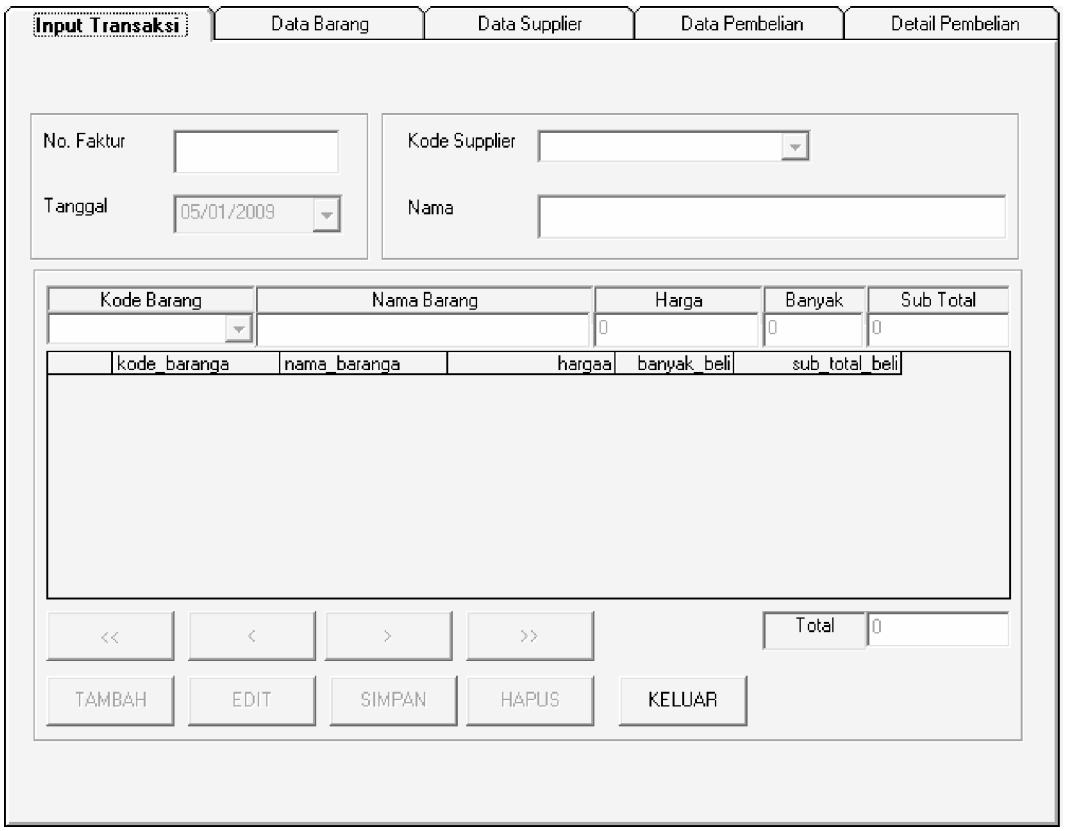


Gambar 5.18 Tampilan Antar Muka Input User.

Keterangan :

1. Tombol **TAMPILKAN PASSWORD** untuk melihat password yang digunakan setiap user / petugas yang ada, hanya bisa ditampilkan oleh Administrator.
2. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Input Data User.

13. Input Transaksi Pembelian



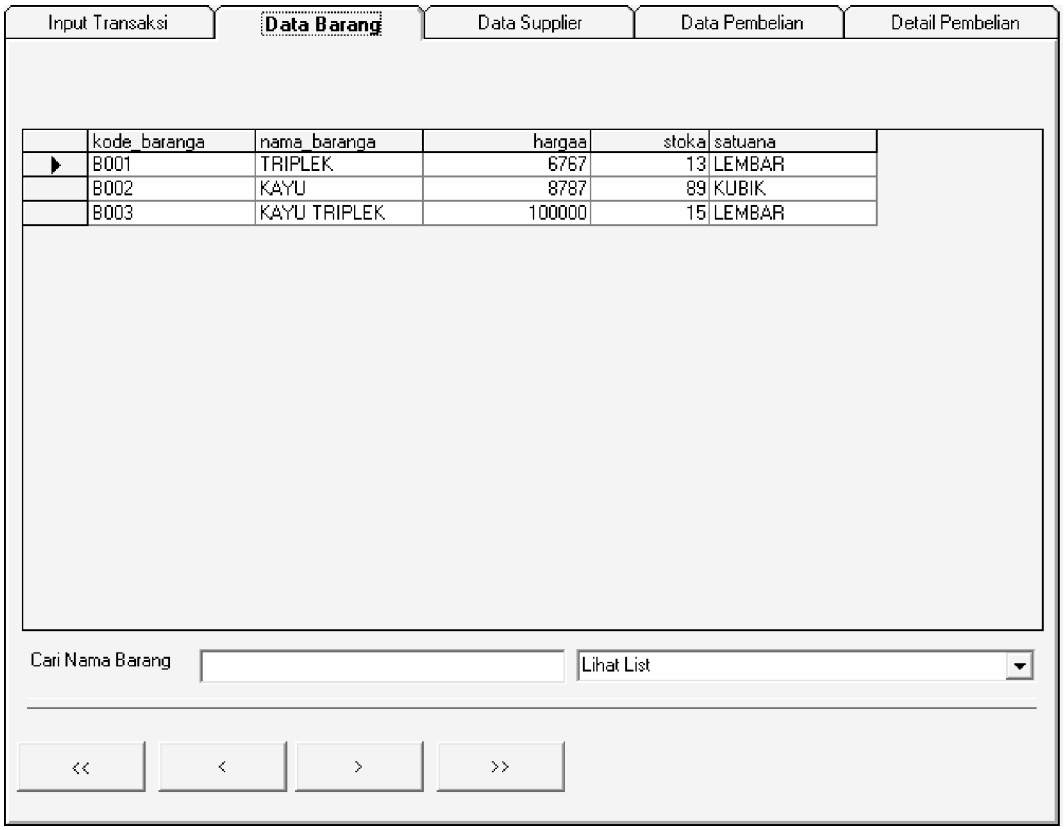
Gambar 5.19 Tampilan Antar Muka Input Transaksi Pembelian.

Keterangan :

1. **No. Faktur** di isi berdasarkan no faktur yang diberikan oleh Supplier.
2. **Kode barang** di isi berdasarkan kode barng yang telah di beli.
3. **Nama barang** akan otomatis muncul setelah kode barang di inputkan.
4. **Harga** di isi berdasarkan harga dari pembelian bahan baku.
5. **Banyak** di isi dengan banyaknya bahan baku yang telah dibeli.
6. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar transaksi pembelian.
7. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data transaksi pembelian yang akan dimasukkan

8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data transaksi pembelian yang telah dimasukkan kedalam Database.
9. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah data transaksi pembelian yang telah tersimpan.
10. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Data transaksi penjualan.

14. Data Barang

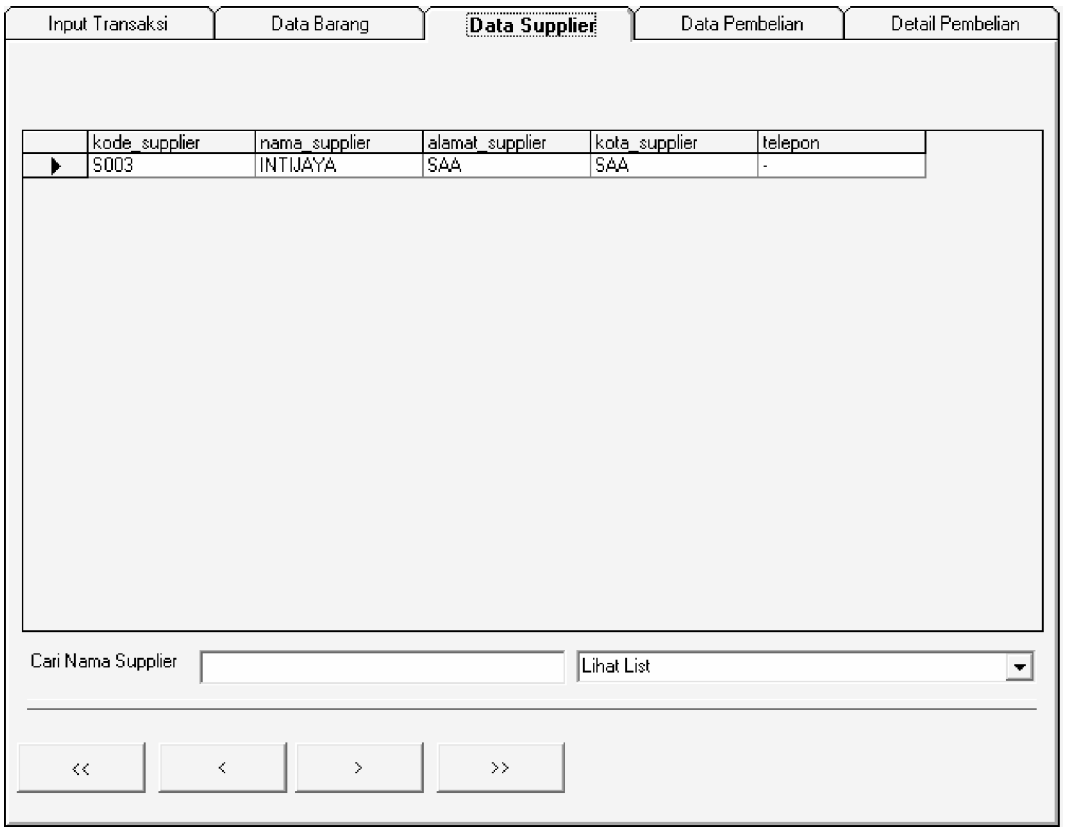


Gambar 5.20 Tampilan Antar Muka Data Barang.

Keterangan :

1. Cari nama barang berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar bahan baku.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar Barang yang telah diinput.

15. Data Supplier

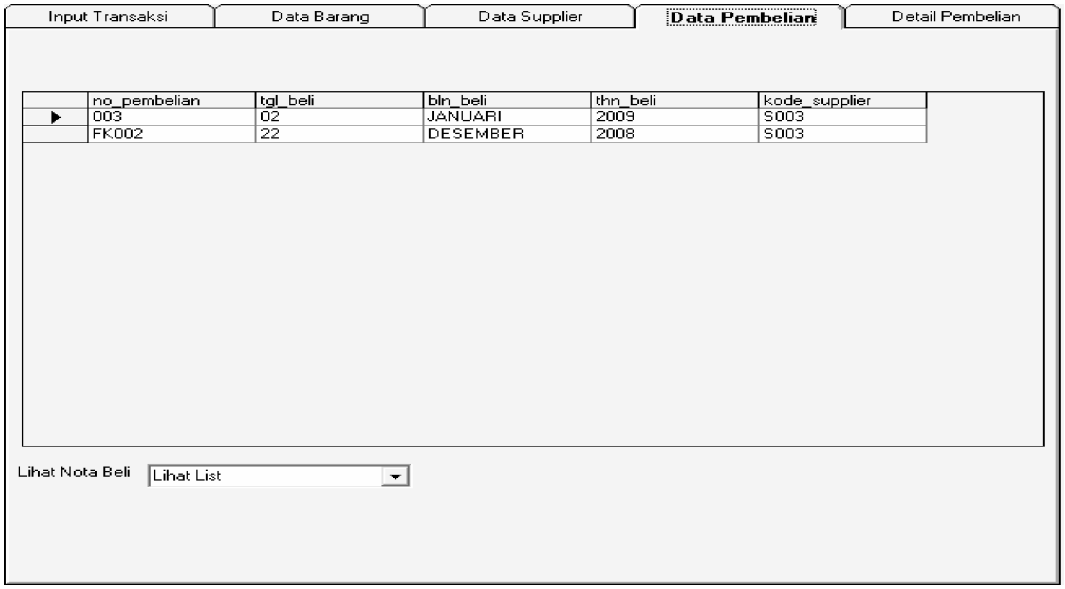


Gambar 5.21 Tampilan Antar Muka Data Supplier.

Keterangan :

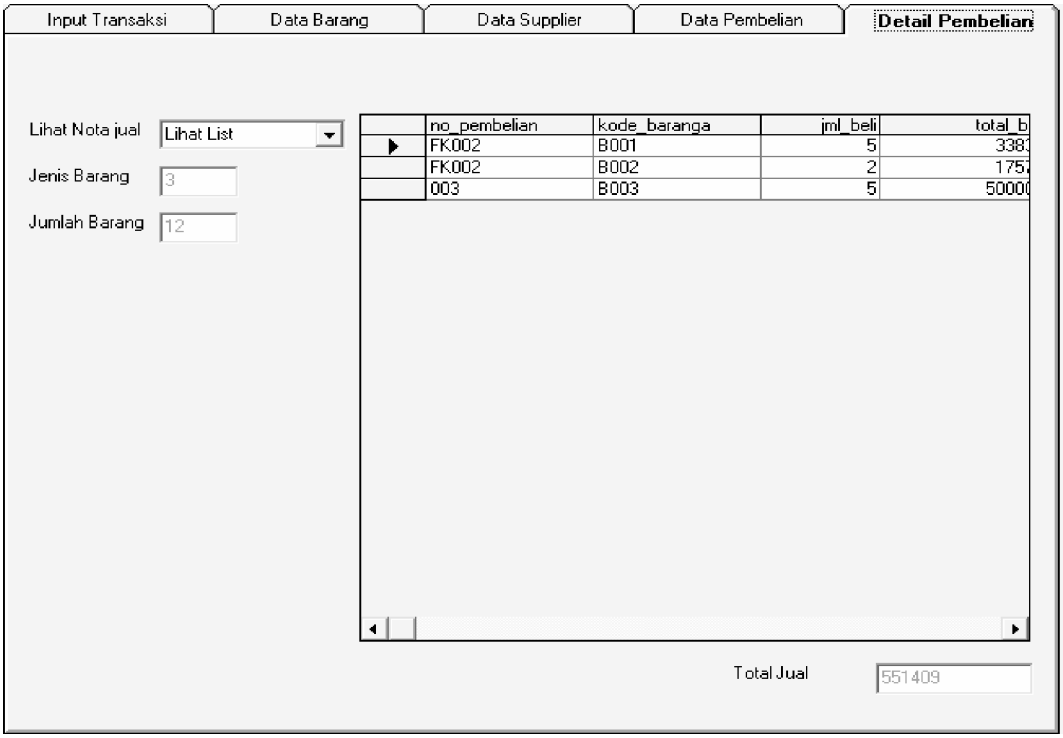
1. Cari nama supplier berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar supplier.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar Supplier yang telah diinput.

16. Data Pembelian



Gambar 5.22 Tampilan Antar Muka Data Pembelian.

17. Detail Pembelian



Gambar 5.23 Tampilan Antar Muka Detail Pembelian.

18. Input Produksi Barang



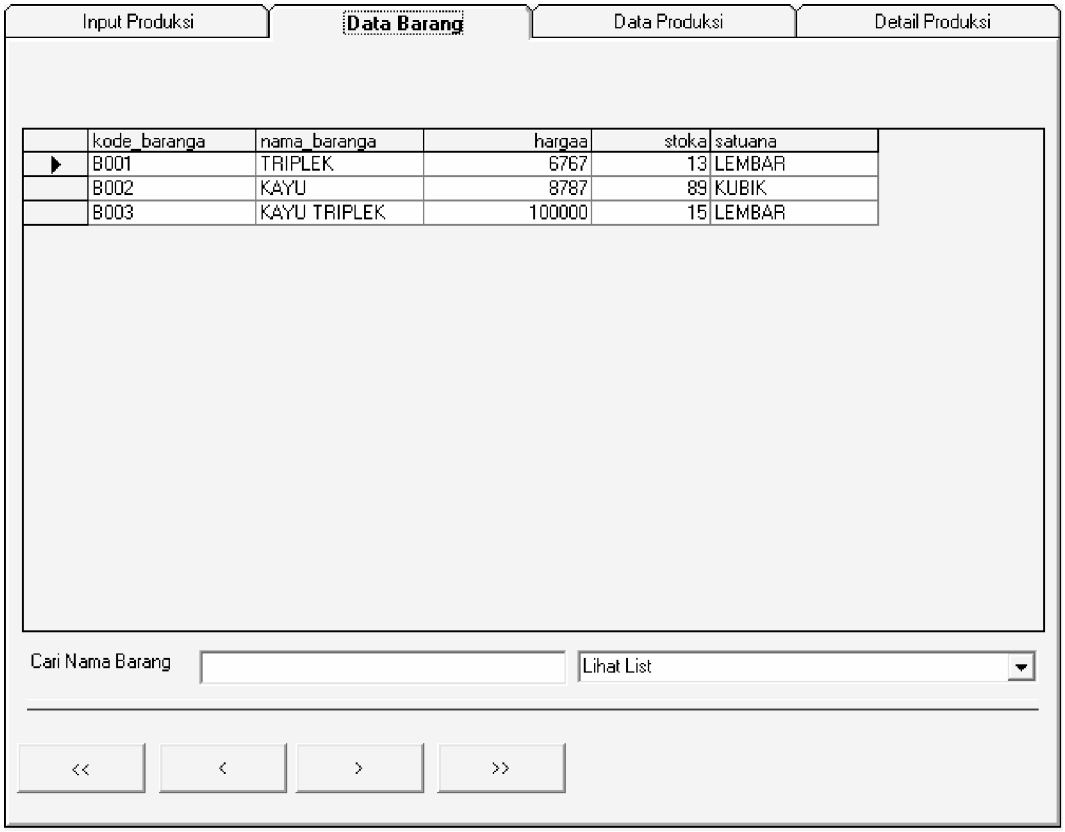
Gambar 5.24 Tampilan Antar Muka Input Produksi Barang.

Keterangan :

1. **No. Produksi** di isi berdasarkan no produksi barang.
2. **Kode barang** di isi berdasarkan kode barang hasil produksi .
3. **Nama barang** akan otomatis muncul setelah kode barang di inputkan.
4. **Harga** di isi berdasarkan harga produksi barang.
5. **Banyak** di isi dengan banyaknya produksi barang.
6. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar produksi barang.
7. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data produksi barang yang akan dimasukkan

8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data produksi barang yang telah dimasukkan kedalam Database.
9. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah data produksi barang yang telah tersimpan.
10. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Data produksi barang.

19. Data Barang

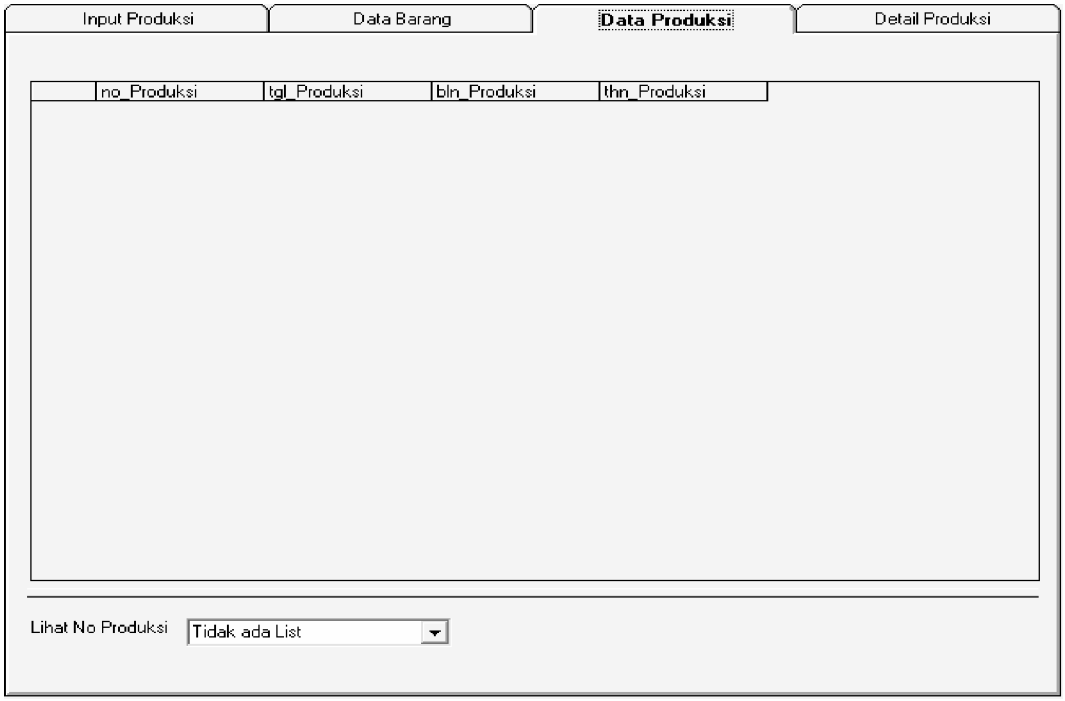


Gambar 5.25 Tampilan Antar Muka Data Barang.

Keterangan :

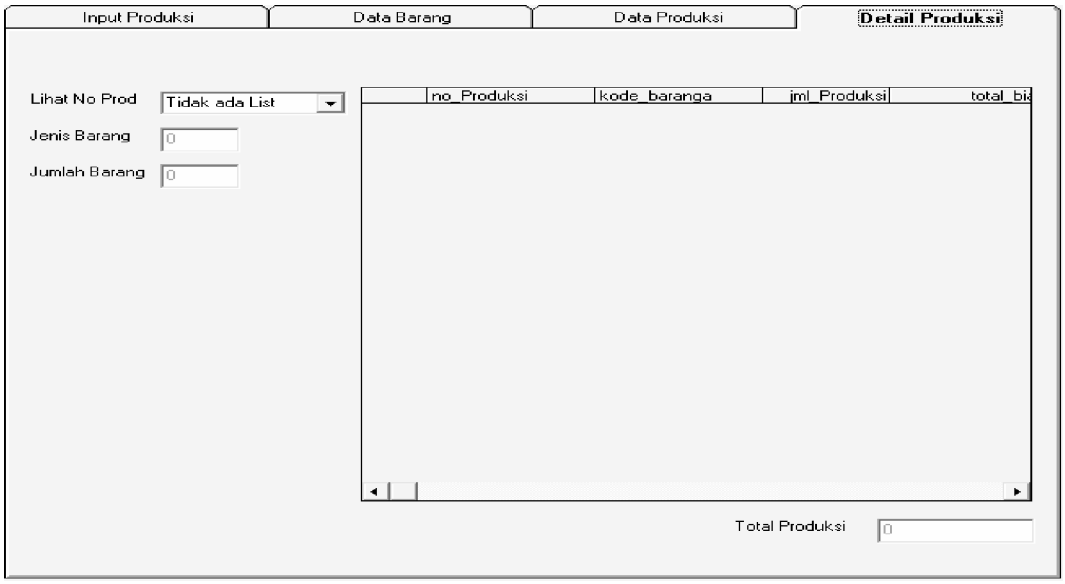
1. Cari nama barang berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar data barang.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar barang yang telah diinput.

20. Data Produksi



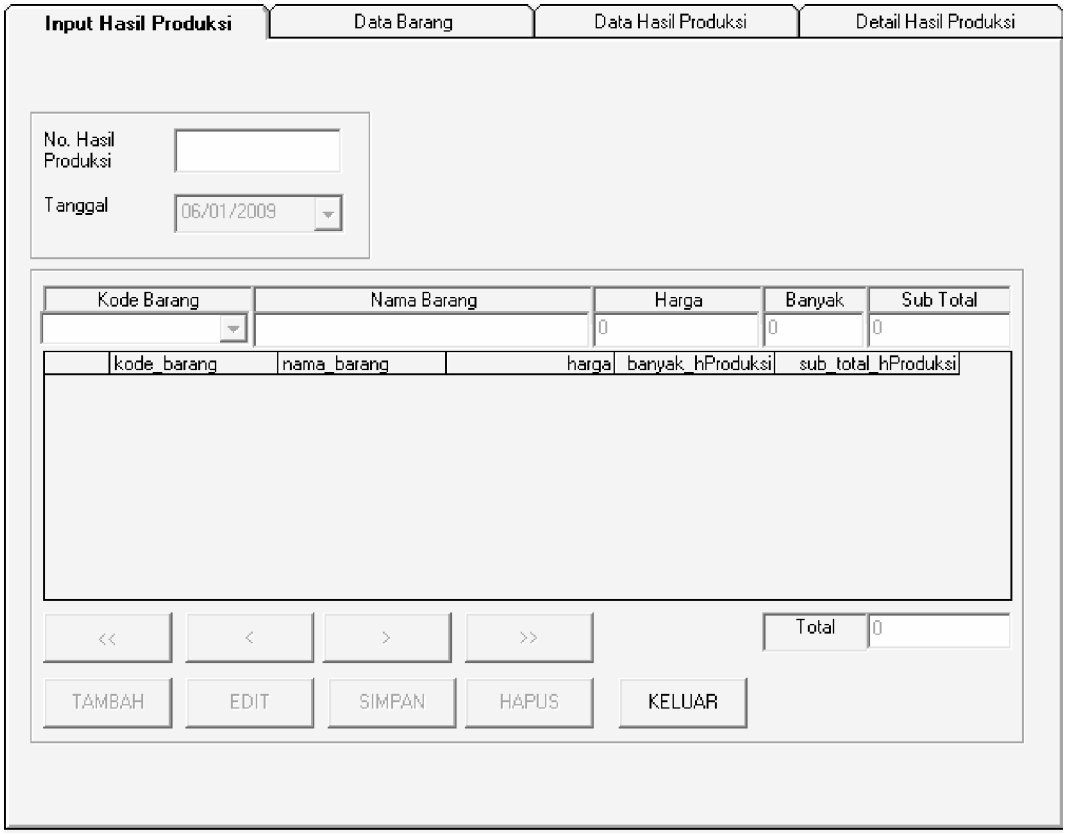
Gambar 5.26 Tampilan Antar Muka Data Produksi.

21. Detail Produksi



Gambar 5.27 Tampilan Antar Muka Detail Produksi

22. Input Hasil Produksi



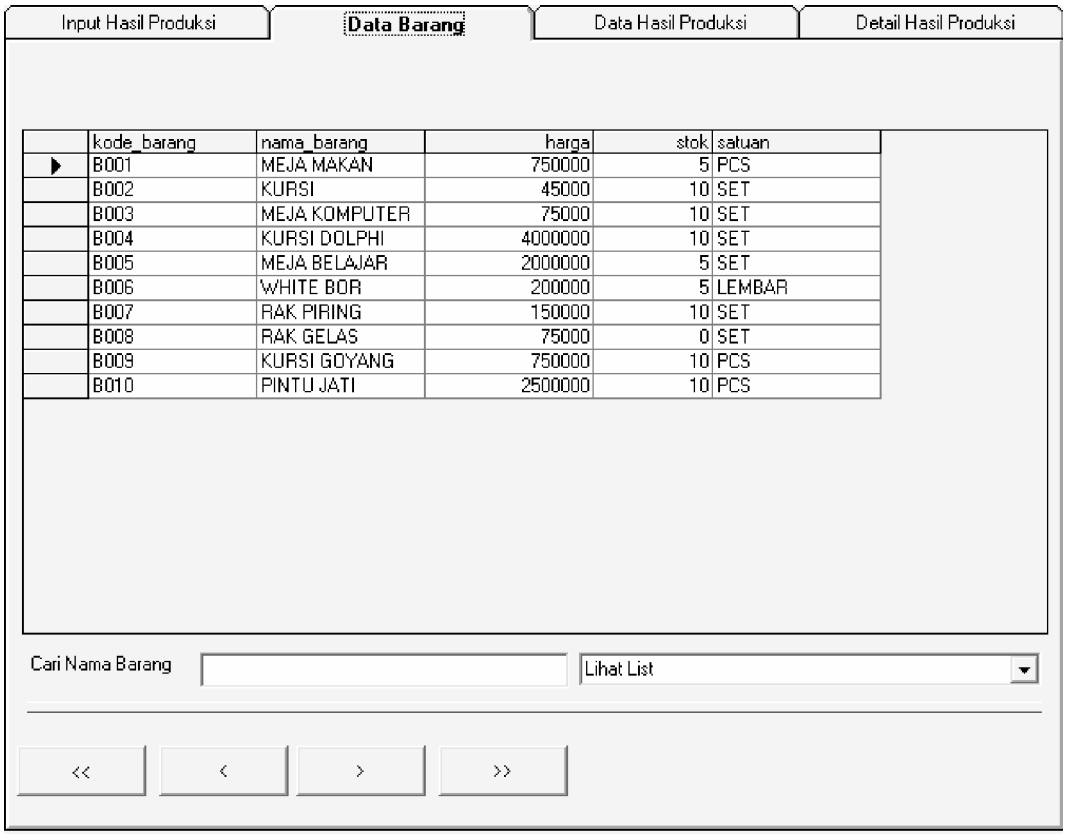
Gambar 5.28 Tampilan Antar Muka Input Hasil Produksi.

Keterangan :

1. **No. Hasil Produksi** di isi berdasarkan no hasil produksi barang.
2. **Kode barang** di isi berdasarkan kode barang hasil produksi .
3. **Nama barang** akan otomatis muncul setelah kode barang di inputkan.
4. **Harga** di isi berdasarkan harga hasil produksi barang.
5. **Banyak** di isi dengan banyaknya hasil produksi barang.
6. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar hasil produksi barang.
7. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data hasil produksi barang yang akan dimasukkan

8. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data hasil produksi barang yang telah dimasukkan kedalam Database.
9. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah data hasil produksi barang yang telah tersimpan.
10. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Data hasil produksi barang.

23. Data Barang

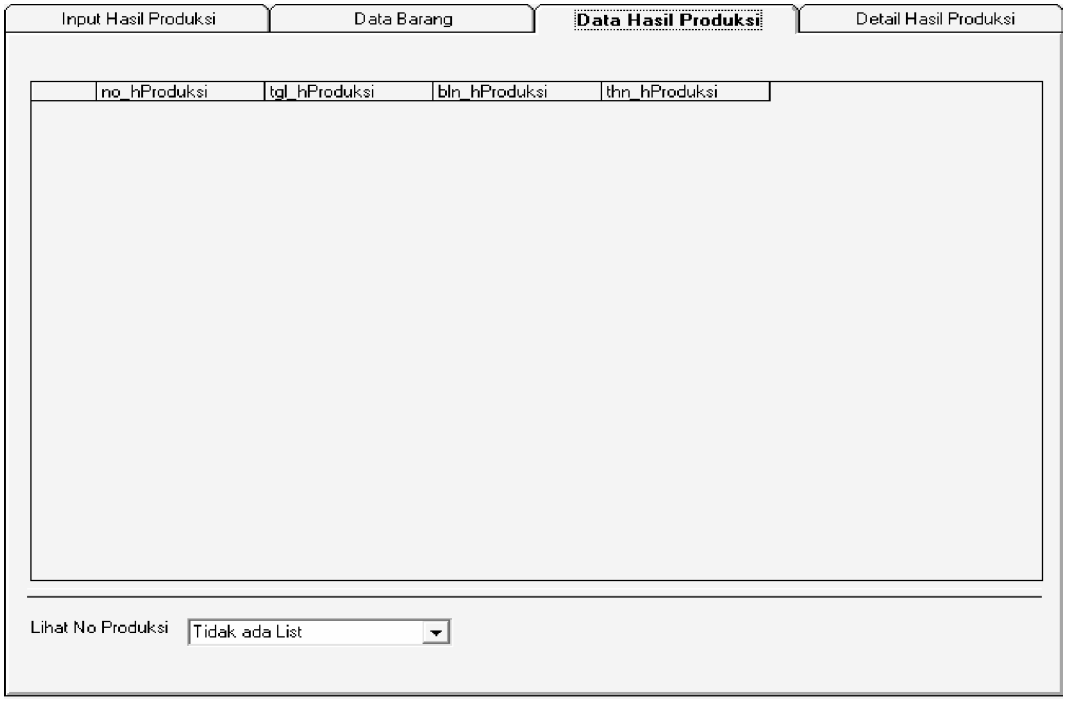


Gambar 5.29 Tampilan Antar Muka Data Barang.

Keterangan :

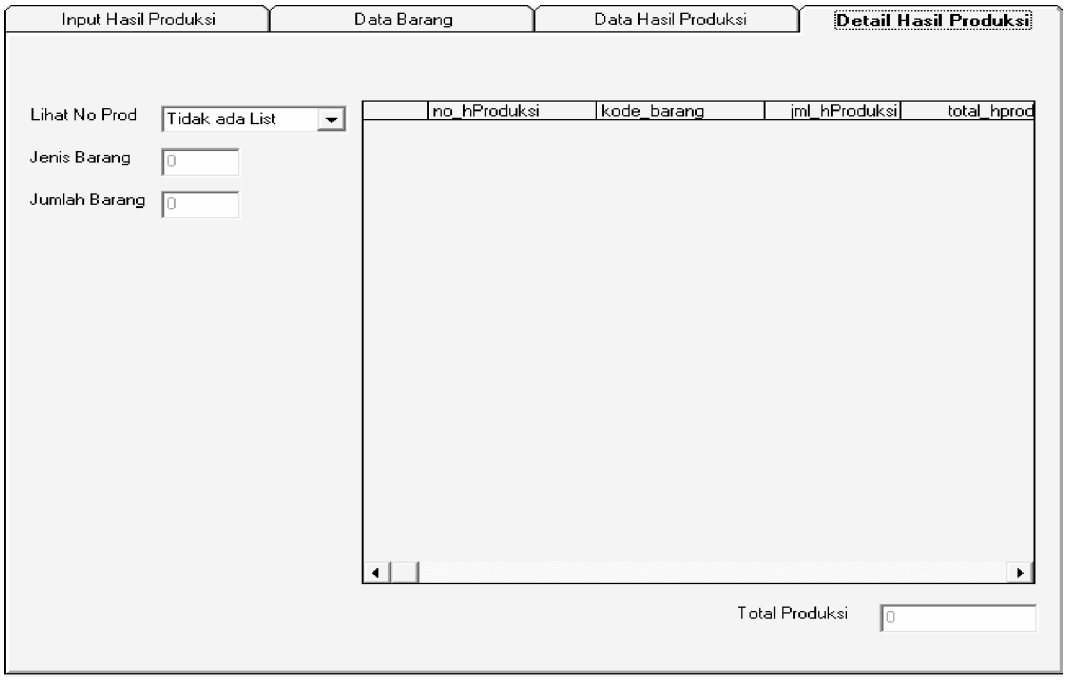
1. Cari nama barang berfungsi untuk pencarian data yang telah ada di daftar data barang.
2. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan Daftar barang yang telah diinput.

24. Data Hasil Produksi



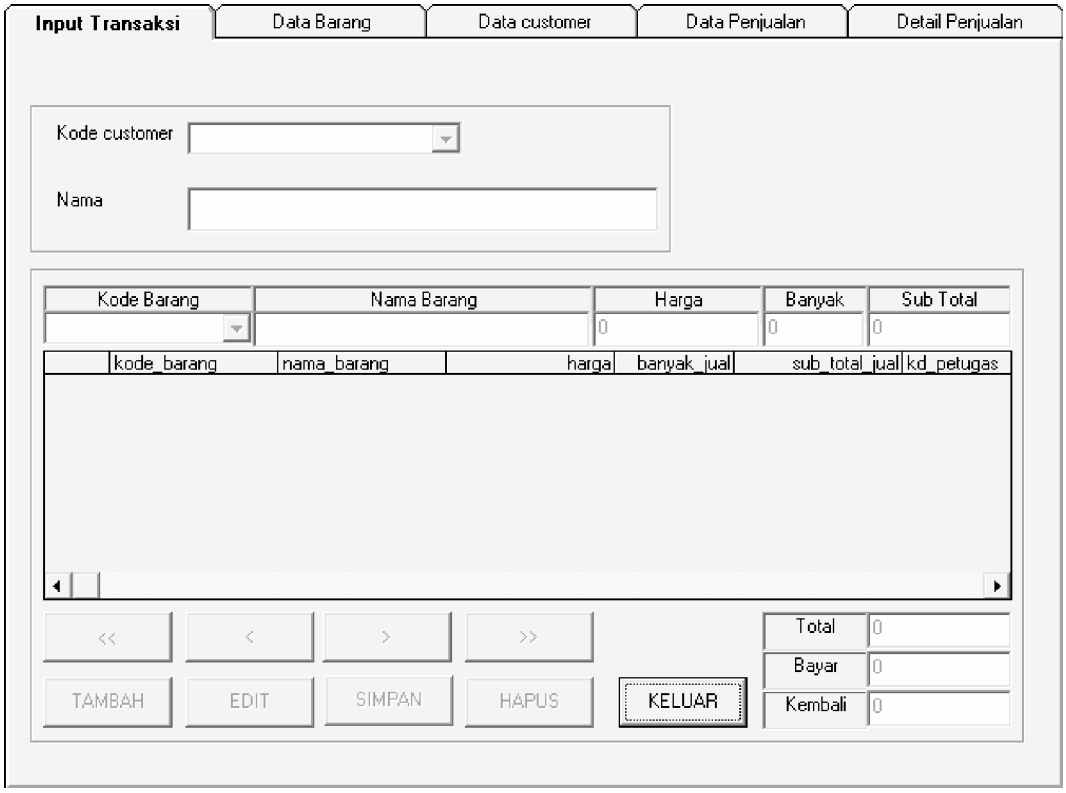
Gambar 5.30 Tampilan Antar Muka Data Hasil Produksi.

25. Detail Hasil produksi



Gambar 5.31 Tampilan Antar Muka Detail Hasil Produksi.

26. Input Transaksi Penjualan



Gambar 5.32 Tampilan Antar Muka Input Transaksi Penjualan.

Keterangan :

1. **Kode Customer** di isi dengan kode pelanggan yang sudah terdaftar.
2. **Nama** akan terisi secara otomatis sesuai dengan inputan kode Costumer.
3. **Kode barang** di isi berdasarkan kode barang yang akan di jual.
4. **Nama barang** akan otomatis muncul setelah kode barang di inputkan.
5. **Harga** di isi berdasarkan harga jual barang.
6. **Banyak** di isi dengan banyaknya barang yang akan dijual.
7. Tombol **ADODC** berfungsi untuk melihat urutan daftar transaksi penjualan.

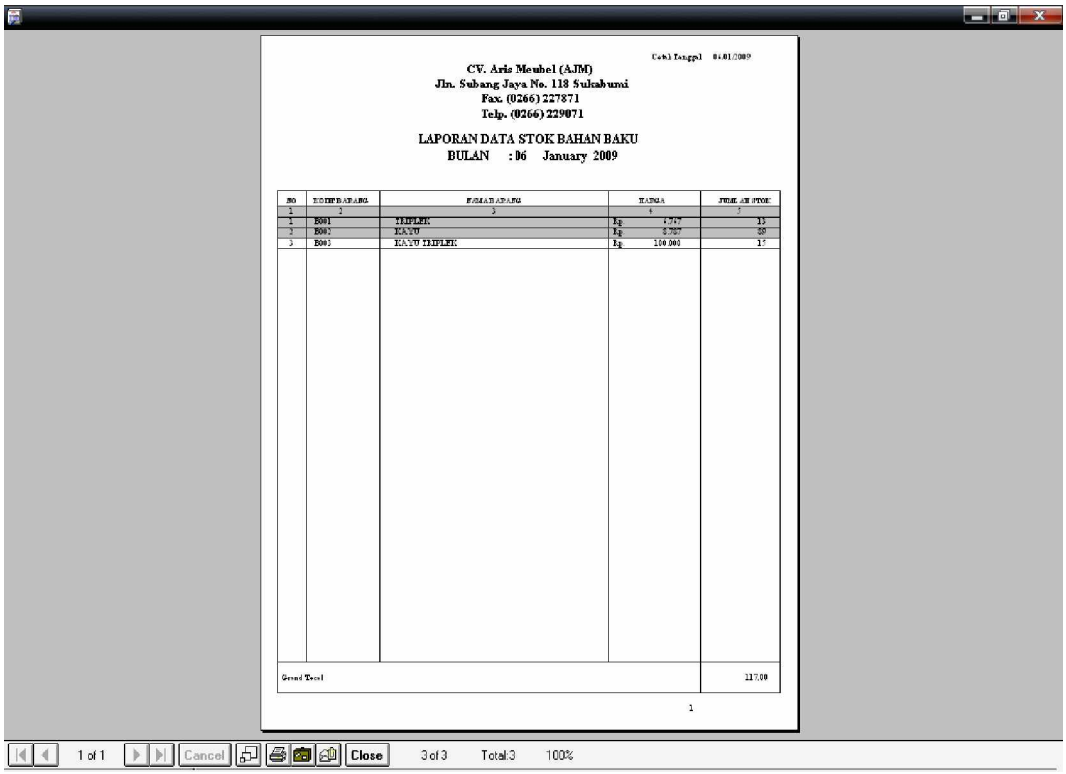
8. Tombol **TAMBAH** berfungsi untuk menambah Data transaksi penjualan yang akan dimasukkan
9. Tombol **SIMPAN** berfungsi untuk menyimpan Data transaksi penjualan yang telah dimasukkan kedalam Database.
10. Tombol **EDIT** berfungsi untuk merubah data transaksi penjualan yang telah tersimpan.
11. Tombol **KELUAR** berfungsi untuk menutup Data transaksi penjualan.

5.1.4.2 Tampilan Output

Dibawah ini adalah tampilan ouput data yang ada dalam Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan CV. Aris Jaya Meubel (AJM).

1. Laporan Data Stok Bahan Baku

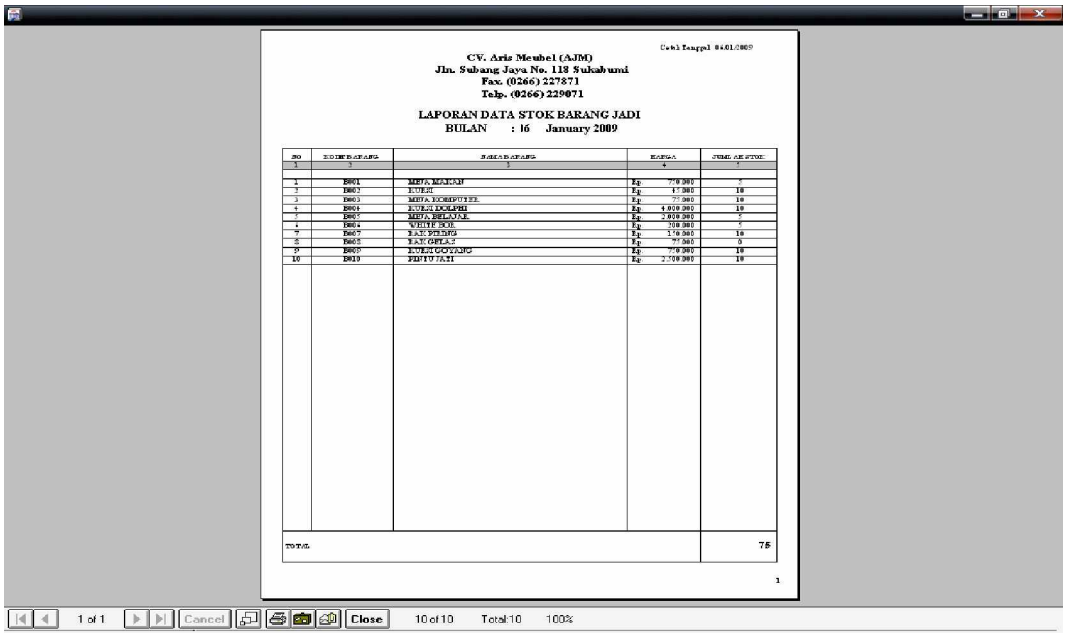
Tampilan ini dipergunakan untuk melihat laporan data barang.



Gambar 5.33 Tampilan Laporan Data Stok Bahan Baku.

2. Laporan Data Stok Barang Jadi Siap Jual

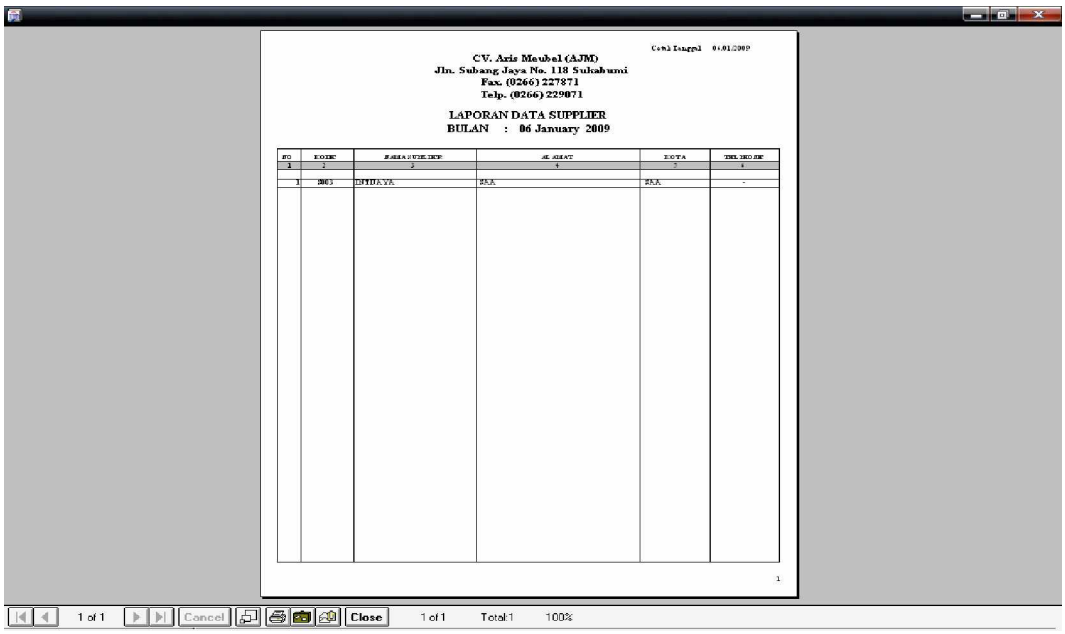
Tampilan ini dipergunakan untuk melihat laporan data stok barang jadi.



Gambar 5.34 Tampilan Laporan Data Stok Barang Jadi Siap Jual.

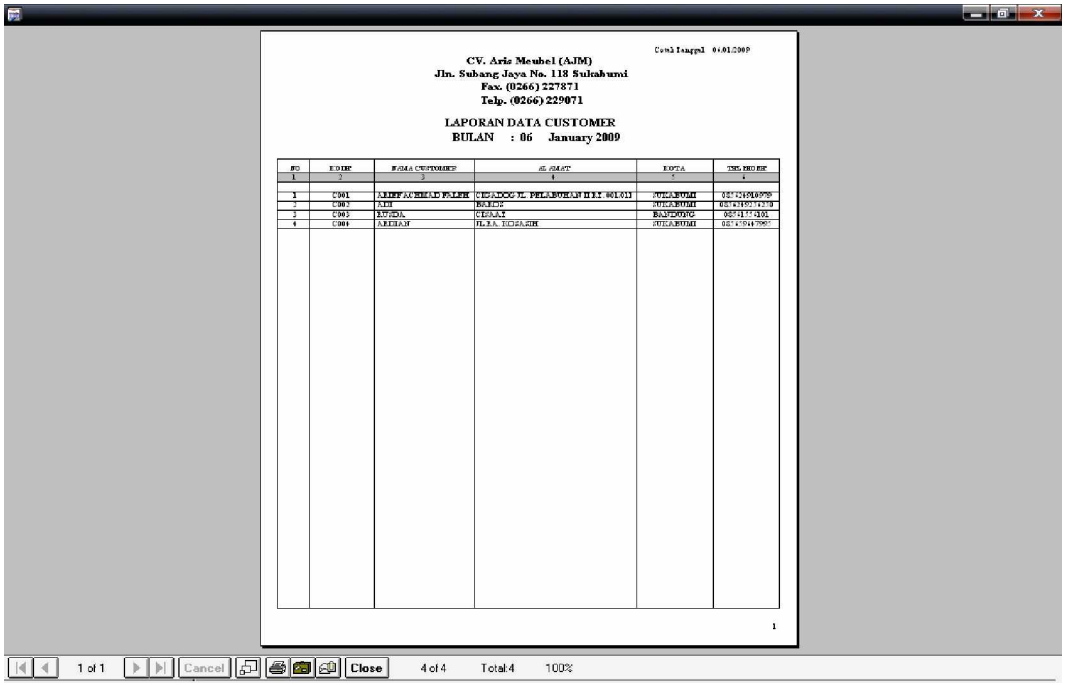
3. Laporan Data Suplier

Tampilan ini dipergunakan untuk melihat laporan data transaksi.



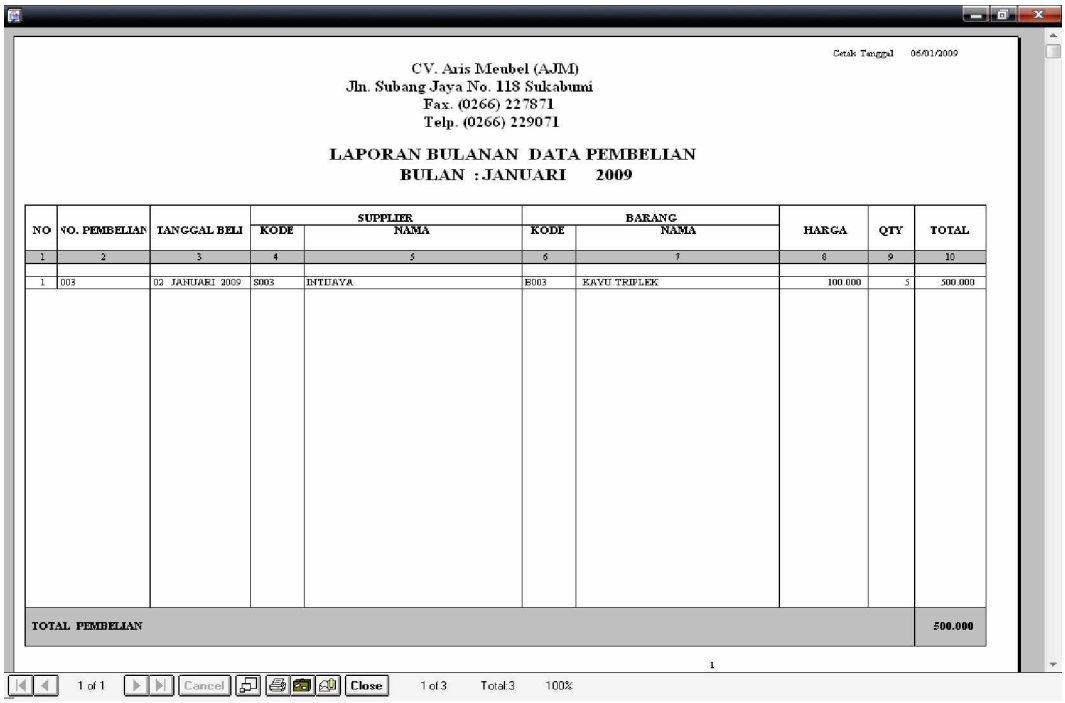
Gambar 5.35 Tampilan Laporan Data Supplier.

4. Laporan Data Customer



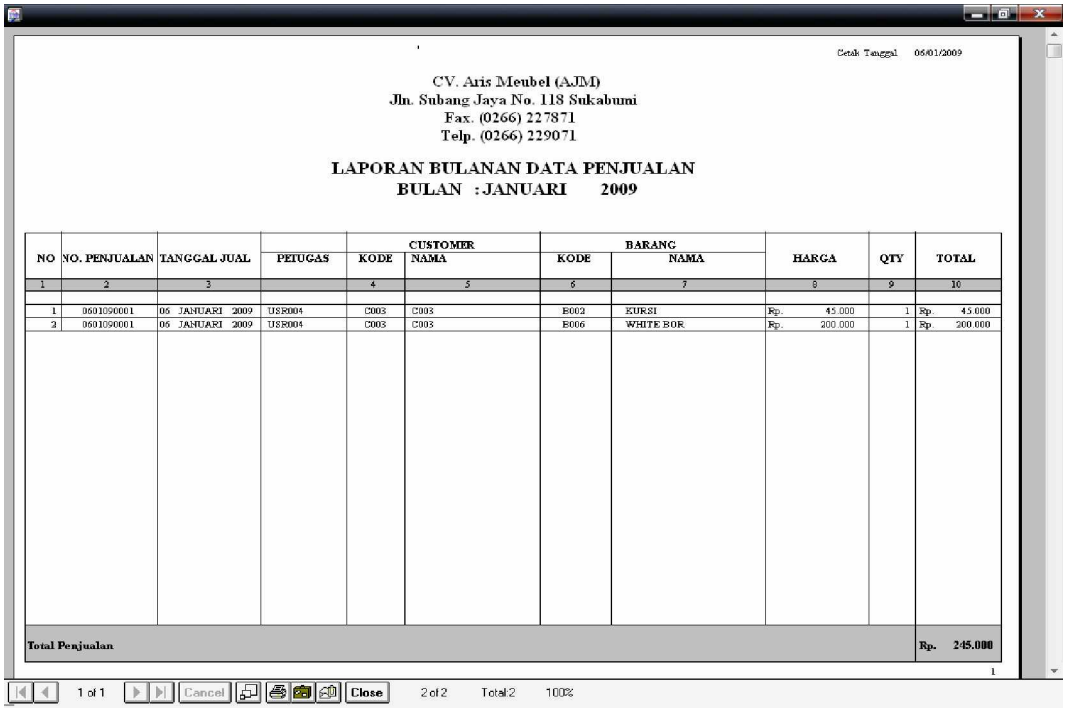
Gambar 5.36 Tampilan Laporan Data Customer.

5. Laporan Data Pembelian Bahan Mentah



Gambar 5.37 Tampilan Laporan Data Pembelian.

6. Laporan Data Penjualan



Cetak Tanggal 06/01/2009

CV. Aris Meubel (AJM)
Jln. Subang Jaya No. 118 Sukabumi
Fax. (0266) 227871
Telp. (0266) 229071

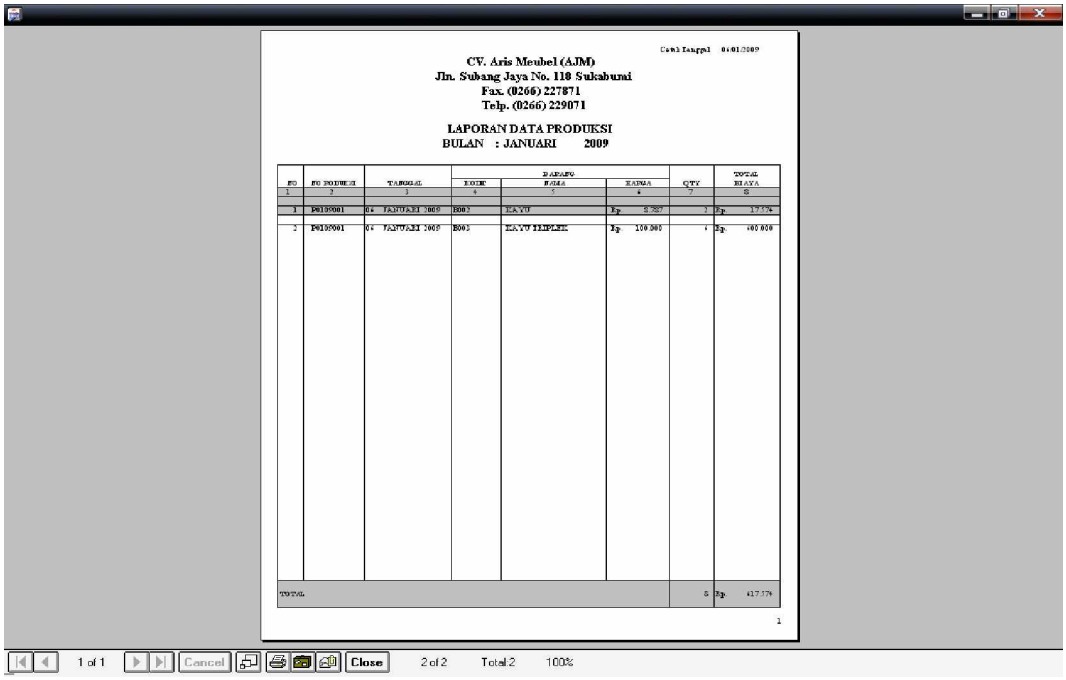
LAPORAN BULANAN DATA PENJUALAN
BULAN : JANUARI 2009

NO	NO. PENJUALAN	TANGGAL JUAL	PETUGAS	CUSTOMER		BARANG		HARGA	QTY	TOTAL
				KODE	NAMA	KODE	NAMA			
1	2	3		4	5	6	7	8	9	10
1	0601090001	05 JANUARI 2009	USR004	C003	C003	B002	KURSI	Rp. 45.000	1	Rp. 45.000
2	0601090001	05 JANUARI 2009	USR004	C003	C003	B006	WHITE BOR	Rp. 200.000	1	Rp. 200.000
Total Penjualan										**Rp. 245.000**

1 of 1 Cancel Close 2 of 2 Total:2 100%

Gambar 5.38 Tampilan Laporan Data Penjualan

7. Laporan Data Produksi



Cetak Tanggal 06/01/2009

CV. Aris Meubel (AJM)
Jln. Subang Jaya No. 118 Sukabumi
Fax. (0266) 227871
Telp. (0266) 229071

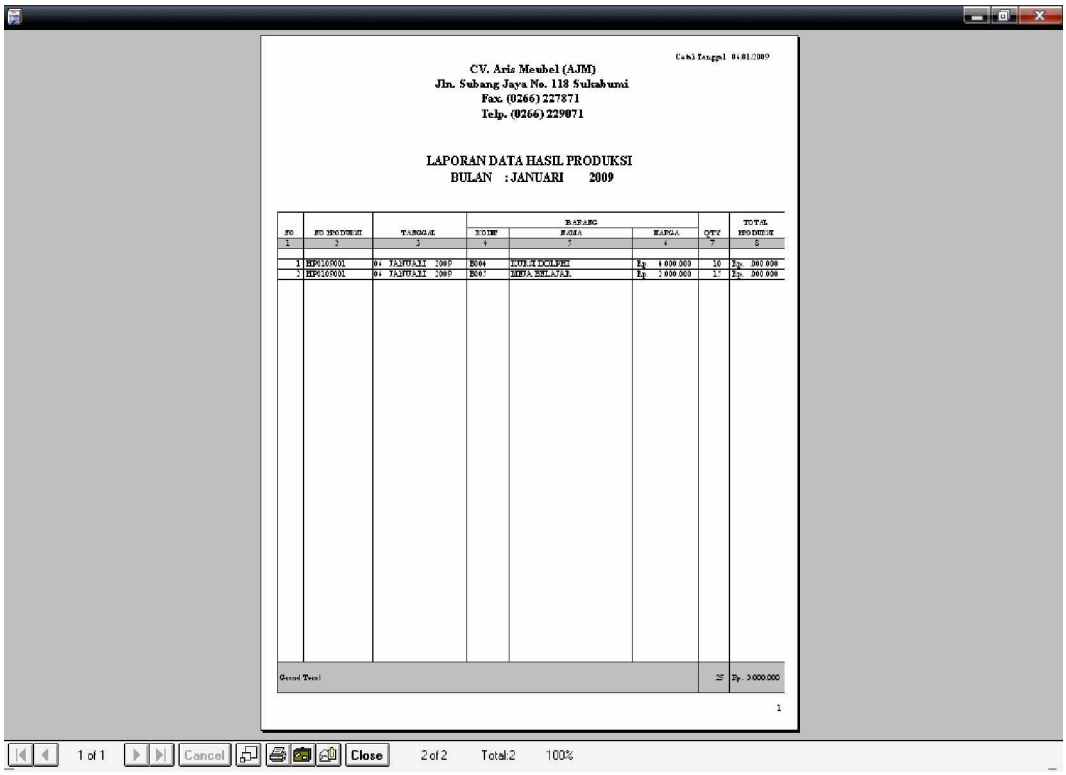
LAPORAN DATA PRODUKSI
BULAN : JANUARI 2009

NO	NO PRODUKSI	TANGGAL	BARANG			QTY	TOTAL BIAYA
			KODE	NAMA			
1	2	3	4	5	6	7	8
1	P0109001	01 JANUARI 2009	B002	KAYU	Rp. 8.787	2	Rp. 17.574
2	P0109001	01 JANUARI 2009	B001	KAYU TRIPLEK	Rp. 100.000	4	Rp. 400.000
TOTAL						6	Rp. 417.574

1 of 1 Cancel Close 2 of 2 Total:2 100%

Gambar 5.39 Tampilan Laporan Data Produksi

8. Laporan Data Hasil Produksi



Gambar 5.40 Tampilan Laporan Data Hasil Produksi

5.1.5 Implementasi Instalasi Program.

Implementasi Intalasi program ini merupakan proses instalasi program yang akan diterapkan pada Sistem Operasi yang ada di komputer. Berikut langkah-langkah instalasi program Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan :

1. Klik File setup.exe
2. Klik tombol Next
3. setelah instalasi selesai copykan database Dbpenjualan.mdb dan report ke folder hasil instalasi.
4. Program siap digunkan.

5.1.6 Penggunaan Program

INPUT DATA UNIT

1. Tekan tombol **TAMBAH** jika ingin
   Masukan Kode Unit
   Tekan **TAB** kemudian tekan
   tombol **SIMPAN**
2. Pada Daftar Unit terdapat
   data-data unit jika ingin mencari
   kode unit ketik kode yang akan
   dicari kemudian tekan **ENTER**

INPUT DATA REKANAN

1. Tekan tombol **TAMBAH** jika ingin
   Masukan Kode Rekanan
   Tekan **TAB** kemudian tekan
   tombol **SIMPAN**
2. Pada Daftar Rekanan terdapat
   data-data rekanan jika ingin mencari
   kode rekanan ketik kode yang akan
   dicari kemudian tekan **ENTER**

INPUT DATA BARANG

1. Tekan tombol **TAMBAH** jika ingin
   Masukan Kode Barang
   Tekan **TAB** kemudian tekan
   tombol **SIMPAN**

2. Pada Daftar Barang terdapat
   data-data Barang jika ingin mencari
   kode Barang ketik kode yang akan
   dicari kemudian tekan **ENTER**

TRANSAKSI PENGADAAN BARANG

1. Masukan No.Pengadaan,Tgl.Pengadaan
   No.Faktur dan Tgl.Faktur
2. Tekan tombol **TAMBAH** jika ingin
   Melakukan Transaksi pengadaan
   Tekan **TAB** kemudian mengisi data rekanan
   Dengan memasukan Kode Rekanan
   Kemudian tekan **ENTER**
3. Lalu kemudian mengisi Data Barang dengan
   Memasukan Kode Barang lalu tekan **ENTER.**
   Apabila masih ada barang yang diperlukan
   Tekan tombol **(SIMPAN**), jika selesai tekan tombol
   (√) kemudian tekan tombol **SELESAI**.

TRANSAKSI PENDISTRIBUSIAN BARANG

1. Masukan No.PenDdistribusian,No.Pendistribusian
   dan Tgl.Bon
2. Tekan tombol **TAMBAH** jika ingin
   Melakukan Transaksi Pendistribusiaan
   Tekan **TAB** kemudian mengisi data Unit
   Dengan memasukan Kode Unit

Kemudian tekan **ENTER**

3 Lalu kemudian mengisi Data Barang dengan

Memasukan Kode Barang lalu tekan **ENTER.**

Apabila masih ada barang yang diperlukan

Tekan tombol **(+),** jika selesai tekan tombol

(√) kemudian tekan tombol **SIMPAN.**

5.2 Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha. Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan berikut menggunakan data uji berdasarkan permintaan pihak CV. Aris Jaya Meubel. Rencana pengujian selengkapnya terlihat pada tabel dibawah ini :

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Uji
Input data barang	Tambah data barang	*Black box*
Daftar data barang	Ubah data barang	*Black box*
	Hapus data barang	
	Cari data barang	
Input data pelanggan	Tambah data pelanggan	*Black box*
Daftar data pelanggan	Ubah data pelanggan	*Black box*
	Hapus data pelanggan	
	Cari data pelanggan	

Input data penjualan	Tambah data transaksi penjualan	*Black box*
Detail data penjualan	Cari data penjualan	*Black box*

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Program Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarakan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

1. Input Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007, Nama Barang : Meja Belajar, Harga : 500000;
Yang Diharapkan	Data barang baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Data barang baru sukses dimasukkan setelah mengklik tombol SIMPAN. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.2 Pengujian Tambah Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007, Nama Barang : Meja Belajar, Harga : (tidak diisi);
Yang Diharapkan	Data barang baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Muncul Pesan kesalahan pemasukan data dan Data barang baru tidak berhasil disimpan setelah mengklik tombol SIMPAN. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.3 Pengujian Tambah Data Barang (Data Tidak Normal)

2. Daftar Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007, Nama Barang : Meja Belajar, Harga : 500000;
Yang Diharapkan	Data barang dapat berubah sesuai dengan data barang yang telah dimasukan setelah mengklik tombol update.
Pengamatan	Data barang sukses diubah setelah mengklik tombol update. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.4 Pengujian Ubah Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007, Nama Barang : (tidak diisi), Harga : 500000;
Yang Diharapkan	Data barang dapat berubah sesuai dengan data barang yang telah dimasukan setelah mengklik tombol update.
Pengamatan	Muncul Pesan kesalahan pemasukan data dan Data barang tidak berhasil disimpan setelah mengklik tombol update. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.5 Pengujian Ubah Data Barang (Data Tidak Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007, Nama Barang : Meja Belajar, Harga : 500000;
Yang Diharapkan	Data Barang terhapus dari database setelah mengklik tombol delete.
Pengamatan	Data barang sukses dihapus setelah mengklik tombol delete. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.6 Pengujian Hapus Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode barang : B-007,
Yang Diharapkan	Data barang yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Data barang ditemukan setelah mengklik tombol Find. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.7 Pengujian Cari Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode barang : zzzz;
Yang Diharapkan	Data barang yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Muncul Pesan Data Tidak ada dalam database.Data barang tidak ditemukan setelah mengklik tombol Find. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.8 Pengujian Cari Data Barang (Data Tidak Normal)

3. Input Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001, Nama Pelanggan : Ahmad Jainudin, Alamat : Jl. Ciaul Pasir no 65, Kota : Sukabumi, Telepon : 0266228787;
Yang Diharapkan	Data pelanggan baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Data pelanggan baru sukses dimasukkan setelah mengklik tombol SIMPAN. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.9 Pengujian Tambah Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001, Nama Pelanggan : Ahmad Jainudin, Alamat : (tidak diisi), Kota : Sukabumi, Telepon : 0266228787;
Yang Diharapkan	Data barang baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Muncul Pesan kesalahan pemasukan data dan Data pelanggan baru tidak berhasil disimpan setelah mengklik tombol SIMPAN. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.10 Pengujian Tambah Data Pelanggan (Data Tidak Normal)

4. Daftar Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001, Nama Pelanggan : Ahmad Jainudin, Alamat : Jl. Ciaul Pasir no 65, Kota : Sukabumi, Telepon : 0266228787;
Yang Diharapkan	Data pelanggan dapat berubah sesuai dengan data pelanggan yang telah dimasukan setelah mengklik tombol update.
Pengamatan	Data pelanggan sukses diubah setelah mengklik tombol update. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.11 Pengujian Ubah Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001, Nama Pelanggan : (tidak diisi), Alamat : Jl. Ciaul Pasir no 65, Kota : Sukabumi, Telepon : 0266228787;
Yang Diharapkan	Data pelanggan dapat berubah sesuai dengan data pelanggan yang telah dimasukan setelah mengklik tombol update.
Pengamatan	Muncul Pesan kesalahan pemasukan data dan Data pelanggan tidak berhasil disimpan setelah mengklik tombol update. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.12 Pengujian Ubah Data Pelanggan (Data Tidak Normal)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001;
Yang Diharapkan	Data pelanggan terhapus dari database setelah mengklik tombol delete.
Pengamatan	Data pelanggan sukses dihapus setelah mengklik tombol delete. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.13 Pengujian Hapus Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : P-001;
Yang Diharapkan	Data pelanggan yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Data pelanggan ditemukan setelah mengklik tombol Find. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.14 Pengujian Cari Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Normal)	
Data Masukan	Kode pelanggan : (tidak diisi)
Yang Diharapkan	Data pelanggan yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Muncul Pesan Data Tidak ada dalam database. Data pelanggan tidak ditemukan setelah mengklik tombol Find. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.15 Pengujian Cari Data Pelanggan (Data Tidak Normal)

5. Input Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode faktur : F-004; Tanggal jual : 12/03/2008; kode pelanggan : P-001; kode barang : B-007; Jumlah : 1;
Yang Diharapkan	Data penjualan baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Data penjualan baru sukses dimasukkan setelah mengklik tombol SIMPAN. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.16 Pengujian Input Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode faktur : F-004; Tanggal jual : 12/03/2008; kode pelanggan : (Tidak diisi); kode barang : B-007; Jumlah : 1;
Yang Diharapkan	Data penjualan baru tersimpan dalam database setelah mengklik tombol SIMPAN.
Pengamatan	Pesan kesalahan pemasukan data dan Data penjualan baru tidak berhasil dimasukkan setelah mengklik tombol SIMPAN. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.17 Pengolahan Input Data Penjualan (Data Tidak Normal)

6. Detail Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode faktur : F-004;
Yang Diharapkan	Data penjualan yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Data penjualan ditemukan setelah mengklik tombol Find. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

Tabel 5.18 Pengujian Cari Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Kode faktur : (Tidak diisi);
Yang Diharapkan	Data penjualan yang dicari ditemukan setelah mengklik tombol Find.
Pengamatan	Muncul Pesan Data Tidak ada dalam database. Data pelanggan tidak ditemukan setelah mengklik tombol Find. Tidak Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Ditolak

Tabel 5.19 Pengujian Cari Data Penjualan (Data Tidak Normal)

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan message box belum maksimal diciptakan dan ditampilkan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan output yang diharapkan.