DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2 Model Proses 5

1.5.3 Metode Pendekatam Sistem 6

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 8

2.2 Pengertian Informasi 8

2.3 Pengertian Sistem Informasi ……... 9

2.4 Metode Pendekatan Sistem ……... 9

2.5 Model Proses ……... 10

2.6 Pengenalan *Unified Modelling Language* (UML) …... 12

2.6.1 Pengertian *Unified Modelling Language* …... 12

2.6.2 Bagian-bagian UML ……... 13

2.6.2.1 *View* ……... 13

2.6.2.2 Diagram ……... 15

2.6.3 Indikator *Multiplicity* ……... 17

2.7 Basis Data ……... 18

2.8 Objek Yang Berhubungan Dengan *Web* ……... 18

2.9 *Internet* ……... 19

2.10 Perangkat Lunak Pendukung ……... 21

2.10.1 *Hypertext Markup Language* (HTML) …... 21

2.10.2 PHP ……... 21

2.10.3 MySQL *Database* ……... 22

2.10.3.1 Sejarah Singkat MySQL ……... 22

2.10.3.2 Keistimewaan MySQL ……... 22

2.10.4 Apache ……... 23

2.10.5 Macromedia Dreamweaver MX ……... 24

2.11 Pengertian Sistem Informasi Pariwisata ……... 24

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Sejarah Singkat Organisasi ……... 26

3.1.1 Visi dan Misi Organisasi ……... 28

3.1.1.1 Visi ……... 28

3.1.1.2 Misi ……... 28

3.2 Struktur Organisasi ……... 29

3.3 Deskripsi Kerja Bagian Terkait ……... 30

3.4 Analisis Sistem Yang Berjalan ……... 31

3.4.1 *Use Case Diagram* ……... 31

3.4.2 *Activity Diagram* ……... 32

3.4.2.1 Permintaan Informasi Pariwisata …... 32

3.4.2.2 Pendaftaran Event Wisata ……... 33

3.4.3 *Scenario Use Case* ……... 34

3.4.3.1 Permintaan Informasi Pariwisata …... 35

3.4.3.2 Pendaftaran Event Wisata ……... 36

3.4.4 *Business Use Case* ……... 37

3.4.5 *Use Case Realization* ……... 37

3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan ……... 38

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 *Requirement* …… 40

4.2 *Candidate Class* …… 41

4.3 *Class Diagram* …… 43

4.4 *Sequence Diagram* …… 43

4.5 *Collaboration Diagram* …… 45

4.6 Relasi Antar *Class* …… 45

4.7 Perancangan *Input* dan *Output* 46
4.7.1 Perancangan *Input* 46
4.7.2 Perancangan *Output* 54
4.8 Pengkodean 55
4.9 Struktur Program 55
4.10 Kebutuhan Sistem 56
4.10.1 Kebutuhan Perangkat Keras 56
4.10.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 57

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Halaman Pengunjung 58
5.1.1 Halaman Awal 58
5.1.2 Halaman Objek Wisata 59
5.1.3 Halaman Event Wisata 60
5.1.4 Halaman Registrasi Anggota 61
5.1.5 Halaman *Login* Anggota 61
5.1.6 Halaman Pendaftaran Event 62
5.1.7 Halaman Buku Tamu 63
5.2 Halaman Administrator 63
5.2.1 Halaman *Login* Administrator 64
5.2.2 Halaman Awal Administrator 64
5.2.3 Halaman Tambah Objek Wisata 65
5.2.3 Halaman Tambah Event Wisata 65
5.2.4 Halaman Data Tamu 66

5.2.5 Halaman Data Anggota …… 66

5.2.6 Halaman Daftar Peserta Event ……. 67

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan ……. 69

6.2 Saran ……. 69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN