8. Event

Pengertian event

Event adalah suatu aksi yang dilakukan oleh pemakai yang "memicu" jalannya skrip atau program JavaScript Anda.

Macam-macam event

Click

Event Click terjadi jika pemakai mengklik tombol mouse pada link atau elemen yang terdapat pada form.

Focus

Event Focus terjadi jika pemakai mengklik atau meletakan pointer mouse pada elemen form seperti teks, kotak cek, dan sebagainya. Jika elemen form diberi fokus, elemen tersebut akan menjadi aktif.

Blur

Event Blur adalah lawan dari event Focus. Event Blur terjadi apabila pemakai menyingkirkan fokus (pointer mouse) dari elemen form yang sebelumnya diberi fokus.

Change

Event Change terjadi apabila pemakai mengubah input atau masukan pada elemen form.

MouseOver

Event MouseOver terjadi apabila pemakai meletakkan pointer mouse di atas sebuah link.

Select

Event Select terjadi apabila pemakai memilih teks pada elemen form.

Submit

Event Submit terjadi apabila pemakai mengklik tombol "Submit" pada elemen form.

Menjalankan event

Event Handler

Event Handler adalah kode-kode JavaScript yang akan dijalankan apabila event dipicu.

Syntax untuk menjalankan program JavaScript pada suatu event:

```
onNameEvent = "kode JavaScript"
```

Contoh:

```
onFocus = "document.write ('Ini teks yang muncul')"
```

jika pemakai meletakkan pointer mouse pada suatu field form, maka akan ditampilkan teks "Ini teks yang muncul".

Memanggil event handler

Terdapat dua cara memanggil event Handler:

1. Memanggil event handler melalui fungsi.
   Syntax:
   onNameEvent = "namafungsi (parameter)"

2. Memanggil event handler dengan menjalankan kode JavaScript secara langsung.
   Syntax:
   onNameEvent = "kode JavaScript"

Contoh event

Event onFocus

Pada contoh event onFocus ini, Anda akan membuat sebuah Guestbook atau buku tamu. Setiap kali Anda meletakkan pointer mouse pada kotak teks, maka pada baris status (*status bar*) akan ditampilkan keterangan mengenai kotak teks tersebut.

Program:

```
<HTML>
    <HEAD>
    <TITLE>Event onFocus</TITLE>
    </HEAD>
<BODY>
<center>
<form name="guessbook" method="post" action="">
<table border="0" width="80%">
<tr>
    <td colspan="3" align="center"><h2>My Guest Book</h2><hr></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3" align="left"><b>My Guest Book</b></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>Nama</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="20" maxlength="20" name="nama"
onFocus="window.status='Ketikan Nama Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>Alamat</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="30" maxlength="30" name="alamat"
onFocus="window.status='Ketikan Alamat Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>E-Mail</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="15" maxlength="15" name="email"
onFocus="window.status='Ketikan E-Mail Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
```

```
    <td width="30%"><b>Komentar</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><textarea cols=50 rows=4 name="komentar"
onFocus="window.status='Ketikan Komentar Anda !'"></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3"> </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3" align="center"><hr><input type="submit"
value="Sent"> <input type="reset" value="Reset"></td>
</tr>
</table>
</form>
</center>
</BODY>
</HTML>
```

Output program:



Event onClick

Pada contoh event onClick, tombol Sent dan Reset akan diberi event Click sehingga:

- Jika tombol Send diklik, maka event onClick akan menjalankan fungsi kirim_form() yang menampilkan kotak dialog dan mengirimkan form.
- Jika tombol reset diklik, maka event onClick akan menjalankan fungsi reset_form() yang menampilkan kotak dialog dan menghapus form.

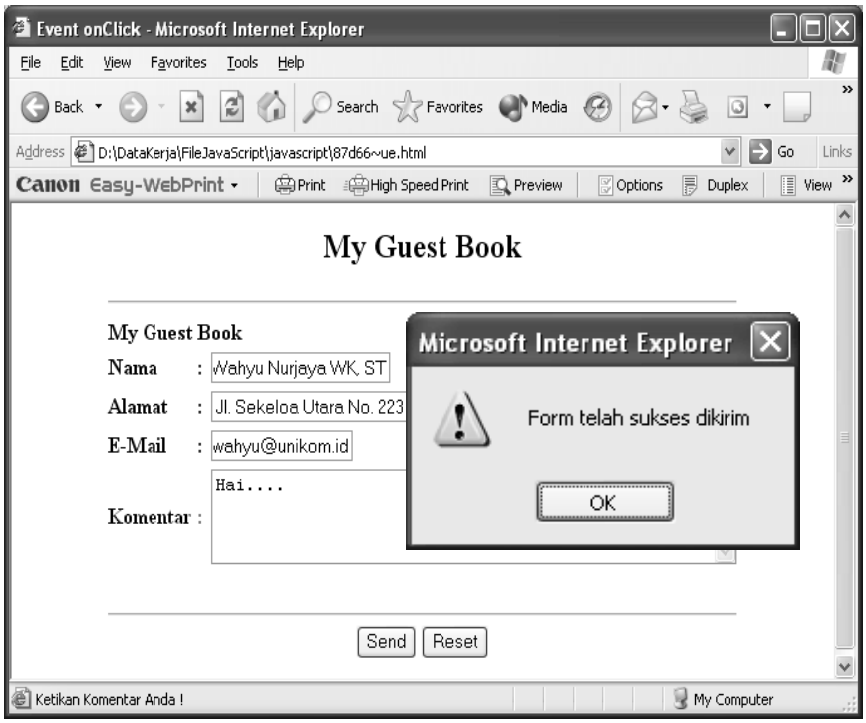
Program:

```
<HTML>
    <HEAD>
    <TITLE>Event onClick</TITLE>
    <SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
    function kirim_form()
    {
            window.alert("Form telah sukses dikirim");
    }

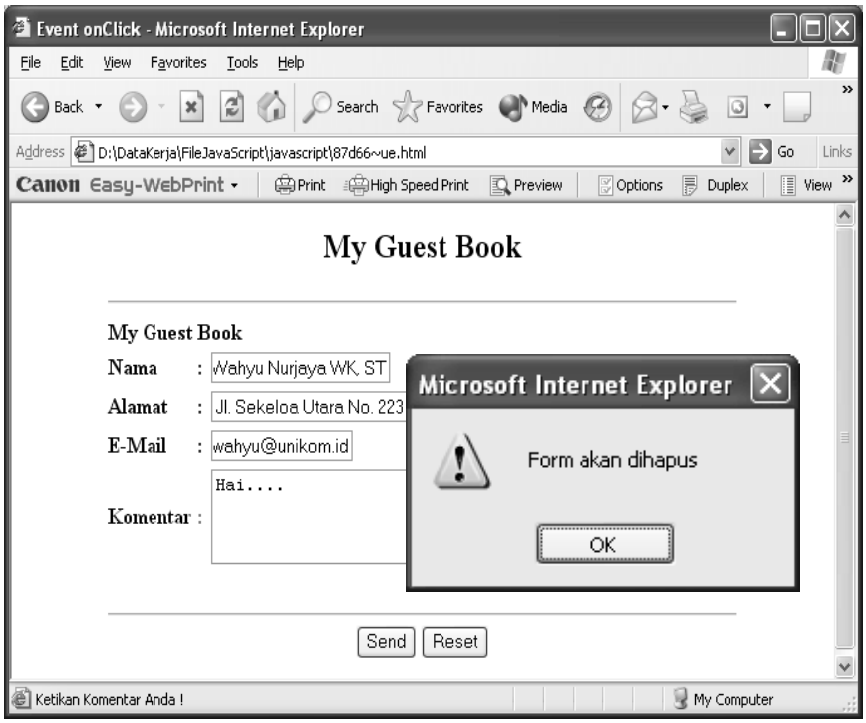
    function reset_form()
    {
            window.alert("Form akan dihapus");
            document.clear()
    }
    </SCRIPT>
    </HEAD>
<BODY>
<center>
<form name="guessbook" method="post" action="">
<table border="0" width="80%">
<tr>
    <td colspan="3" align="center"><h2>My Guest Book</h2><hr></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3" align="left"><b>My Guest Book</b></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>Nama</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="20" maxlength="20" name="nama"
onFocus="window.status='Ketikan Nama Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>Alamat</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="30" maxlength="30" name="alamat"
onFocus="window.status='Ketikan Alamat Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>E-Mail</b></td>
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><input type="text" size="15" maxlength="15" name="email"
onFocus="window.status='Ketikan E-Mail Anda !'"></td>
</tr>
<tr>
    <td width="30%"><b>Komentar</b></td>
```

```
    <td width="10%" align="center"><b>:</b></td>
    <td><textarea cols=50 rows=4 name="komentar" onFocus="window.status='Ketikan
Komentar Anda !'"></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3"> </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="3" align="center"><hr><input type="button" value="Send"
onClick="kirim_form()"> <input type="reset" value="Reset"
onClick="reset_form()"></td>
</tr>
</table>
</form>
</center>
</BODY>
</HTML>
```

Output program:
Jika ditekan tombol Send:



Jika ditekan tombol Reset:



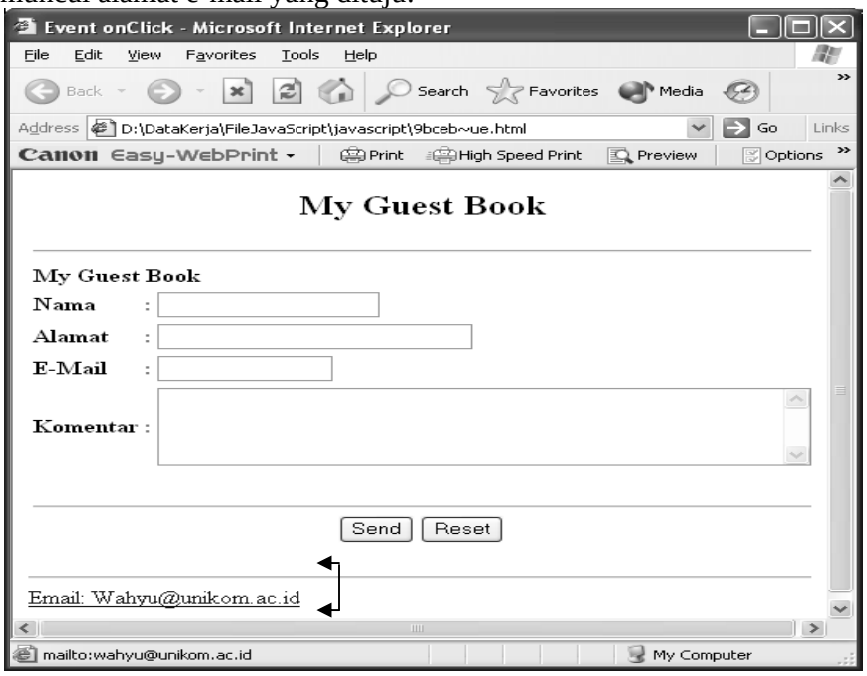
Event onMouseOver

Pada contoh event onMouseOver ini, Anda akan menambahkan sebuah link pada form diatas.

Tambahkan kode HTML berikut ini dibawah form yang telah Anda buat di atas (di bawah tag </form>):

```
<HR>
<a href = mailto:wahyu@unikom.ac.id onMouseOver = "window.status = 'Kirim e-mail donk!'">Email: Wahyu@unikom.ac.id</a>
```

Output program:
Ketika pointer mouse berada pada link, maka pada status bar akan muncul alamat e-mail yang dituju:



Ketika pointer mouse meninggalkan link, maka pada status bar akan muncul "Kirim e-mail donk!":

