BAB I
PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Informasi, adalah salah satu kata kunci pada jaman ini. Semua kegiatan kita memerlukan informasi, dan bisa juga di katakana bahwa semua kegiatan kita di tuntut untuk menghasilkan informasi. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi, komputer dan teknologinya adalah salah satu alat Bantu yang paling tepat. Penggunaan komputer pada berbagai bidang, kalangan dan usia selalu kita jumpai sekarang ini. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan computer yang semakin banyak mendorong terbentuk sebuah jaringan computer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya jaringan computer, pengelolaan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus dan yang bisa diolah, sehingga kebutuhan pengguna beberapa jaringan computer bersama-sama semakin diperlukan. Penggunaan jaringan secara bersama-sama ini bertumbuh membentuk jaringan computer yang amat besar yang terbesar di seluruh bagian di muka bumi ini.

Jaringan computer seperti ini kita kenal dengan nama Internet. Internet bisa di akses dan di manfaatkan untuk berbagai keperluan, oleh siapa saja, dimana saja, kapanpun kita mau menggunakannya. Berbagai macam teknologi Internet bisa di gunakan, salah satunya adalah *world wide web* (atau selanjutnya disebut “web” saja) yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar,

suara, maupun gambar bergerak. Dengan kemampuan seperti ini, web menjadi sangat terkenal dan perkembangannya sangatlah pesat.

Dengan terus melajutnya roda perkembangan teknologi, web berkembang menjadi alat Bantu yang tidak hanya mampu menyediakan informasi, namun juga mampu untuk mengolah informasi. Proses pengolahan informasi dengan memanfaatkan teknologi web menyebabkan web menjadi media inforamasi yang di names. Hal ini membutuhkan sarana dan teknis yang menentukan. Sarana tersebut banyak bergantung pada penggunaan perangkat lunak yang kuat, aman, terpercaya, dan cepat. Perangkat lunak penentu yang di butuhkan antara lain adalah sebuah *server-side scripting language,* atau juga di sebut sebagai CGI (Common Getway Interface), yang banyak tersedia di pasaran seperti : perl, ASP (Active Server Page), Cold Fusion, Python, dan PHP.

Pada kesempatan ini penulis hendak membahas laporan kerja praktek dalam pembuatan website *e-commerce* untuk client PT. Zentara Lintas Informasi dengan menggunakan bahasa PHP sebagai salah satu perangkat lunak yang turut menentukan bisa digunakan media web sebagai media pengolahan informasi yang dinamis.

1.2. BATASAN MASALAH

Dalam pembuatan website berbasis *e-commerce* untuk client PT. Zentara Lintas Informasi, penulis menyadari bahwa penjualan berbasis internet atau disebut *direct celling* tidak luput dari transaksi pembelian melalui kartu kredit. Dimana transaksi melalui kartu kredit sangat memudahkan dari pihak pembeli dalam melakukan transaksi pembayaran. Pembuatan website *e-commerce* untuk

Distro Bandung disini penulis tidak menyediakan fasilitas untuk transaksi pembelian melalui kartu keredit, adapun alasan penulis tidak menerapkan sistem transaksi kartu kredit tersebut, karena dari segi keamanan sangat rentan dalam pembobolan ataupan *carding* dan belum jelasnya hukum *cybercrime* di indonesia.

1.3. TUJUAN KERJA PRAKTEK

Kami melaksanakan Praktek Kerja pada Perusahaan PT.Zentara Lintas Informasi, dengan bertujuan sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk memenuhi mata kuliah kerja paraktek, Fakltas Teknik Jurusan Informatika, Universitas Komputer Indonesia (UNIKON).
2. Untuk penulis dapat membandingkan teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan dengan yang ada di lapangan.
3. Agar penulis dapat mengenal permasalahan nyata secara sistematis dan dapat mencari jawaban dengan mencoba memperaktekan pengetahuan yang telah di dapatkan di bangku kuliah.
4. Bagi perusahaan pelaksanaan kerja praktek, di harapkan dapat berguna dalam perbaikan, yaitu dengan memanfaatkan mahasiswa untuk membantu memecahkan permasalahan yang di hadapi perusahaan sesuai dengan ilmu yang di dapatkan mahasiswa serta kemampuan menginterprestasikan masalah yang di hadapi.
5. Bagi Institut merupakan bahan penilaian apakah sesuai antara teori yang diajarkan oleh insititut dengan aplikasi yang di tarapkan didunia kerja. Selain itu Institut akan terus meningkatkan atau mengubah kurikulum agar

sesuai dengan kebutuhan dunia kerja yang di sesuaikan dengan zaman dan kemajuan teknologi.

1.4. SISTEM PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

Metode yang di pergunakan dalam penulisan laporan Praktek Kerja ini, kami menggunakan metode dekriptif, dengan tujuan untuk membuat gambaran situasi atau kejadian di lapangan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai objek-objek yang diamati.

Adapun teknik pengumpulan datanya, kami peroleh dengan cara sebagai berikut :

1. Studi Kepustakaan *(Library study)*

   Yaitu penulis mempelajari dan menghimpun data-data dari perpustakaan yang berhubungan dengan perkembangan teknologi informasi yang mendukung dalam penulisan laporan kerja praktek ini.

2. Studi Lapangan *(Field study)*

   Yaitu kami terjun langsung ke lapangan guna pengumpulan data dalam penyusunan laporan kerja praktek. Bentuk-bentuk penelitian studi laporan dapat dilakukan dengan cara :

   a. Observasi *(Observation)*

      Yaitu kami terjun langsung ke lapangan dan melakuka langsung pekerjaan yang diminta dari pihak perusahaan sesuai keahlian kami masing-masing, disamping itu juga kami meneliti dan mengumpulkan data-data yang di perlukan dalam pembuatan laporan.

b. Wawancara *(Interview)*

Dilakukan dengan unsur-unsur pimpinan, baik dari setiap Sub depertemen maupun bagian lainnya yang terlibat dalam pelakasanaan pembuatan program yang kami kerjakan.

1.5. SISTEMATIKA PELAPORAN KERJA PRAKTEK

Sistematika pembuatan laporan kerja praktek yang penulis gunakan dalam penyusunan laporan ini sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang kerja praktek, maksud dan tujuan kerja praktek, sistem pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika pelaporan kerja praktek.

BAB II. RUANG LINGKUP PERUSAHAAN

Bab ini menjelaskan tentang sejarah singkat perusahaan, tempat kedudukan perusahaan, bentuk hukum perusahaan, bidang pekerjaan perusahaan tempat kerja praktek dan struktur organisasi perusahaan.

BAB III. KEGIATAN SELAMA KERJA

Bab ini menjelaskan tentang kegiatan selama kerja praktek meliputi jadwal kerja praktek, cara / teknik kerja praktek, data kerja praktek dan lampiran hasil terkhir proyek.

BAB III. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang penulis berikan dimana berisi mengenai pembangunan web berbasisi *e-commerce* yang kami kerjakan di tempat kami kerja praktek.