BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi internet saat ini sudah semakin pesat dan merambah keberbagai sisi kehidupan manusia. Perkembangan yang demikian tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya. Teknologi internet dapat meningkatkan dunia pendidikan pada saat ini. Banyaknya situs-situs yang disajikan berupa informasi yang dapat dilihat oleh para pengunjung dapat meningkatkan pengetahuan pengunjung.

Dewasa ini penggunaan internet tidak lagi dari golongan intelektual, tetapi sudah merambah ke lapisan masyarakat khususnya para remaja dan anak-anak yang selalu mengikuti trend yaitu : menggunakan internet dari mulai kegiatan mencari teman, mencari informasi, main game bahkan mencari ilmu. Ketertarikan para pelajar terhadap bidang internet ini membuat sebuah gagasan bahwa internet bukan hanya untuk bermain di dunia maya saja. Internet dapat bermanfaat bagi para pelajar, selain mereka dapat bersenang-senang diharapkan mereka juga bisa belajar agar internet benar-benar bermanfaat bagi mereka.

Penulis mencoba untuk memanfaatkan teknologi internet untuk pembelajaran menghadapi ujian akhir nasional dengan merancang “Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Menghadapi Ujian Akhir Nasional untuk SMU berbasis Web”.

I.2. Indentifikasi masalah

Semakin berkembangnya dunia pendidikan tidak terlepas dari permasalahan yang dihadapinya semakin bertambah banyak dan semakin rumit. Masalah dibawah ini merupakan kendala dalam dunia pendidikan yaitu:

1. Kejenuhan para siswa siswi dalam pembelajaran melalui sarana buku.
2. Kurangnya alternatif lain dalam pembelajaran sekarang ini

1.3. Maksud dan Tujuan Tugas Akhir

Maksud penulis melakukan penelitian dan membuat laporan ini adalah untuk merancang perangkat lunak aplikasi pembelajaran menghadapi Ujian Akhir Nasional untuk SMU Berbasis Web. Tujuan yang diharapkan adalah sebagai berikut:

1. Memperkenalkan pembelajaran dengan menggunakan komputer.
2. Memudahkan para pelajar SMU khususnya untuk kelas III.
3. Menciptakan suasana belajar yang tidak membosankan dan dapat membantu meningkatkan pemahaman tentang soal-soal ujian akhir nasional.

I.4. Batasan Masalah

Biasanya siswa-siswi Sekolah Menengah Umum mempelajari soal-soal menghadapi ujian akhir nasional dari buku. Maka program ini membuat program yang menarik dalam bentuk aplikasi komputer. Program yang dibuat berbasiskan web. Sehingga, dengan program ini diharapkan siswa-siswi dapat memahami soal-

soal yang disajikan dan dengan mudah menghapalnya disbanding dengan mempelajarinya lewat buku.

Program pembelajaran menghadapi ujian akhir nasional ini menyajikan soal-soal tahun sebelumnya beserta kunci jawaban. Supaya program yang dirancang tidak menyimpang dari permasalahannya antara lain:

1. Pembelajaran menghadapi Ujian Akhir Nasional ini dibatasi pada soal-soal yang disajikan yaitu hanya menyajikan soal untuk jenjang IPS.
2. Desain aplikasi berbasis web.

I.5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data atau bahan adalah sebagai berikut:

1. Observasi

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan terhadap buku-buku ujian akhir nasional untuk SMU.

2. Studi pustaka

   Penelitian kepustakaan ini dilakukan untuk mengumpulkan data dengan mengkaji dan menelaah berbagai bahan untuk memperoleh data secara teoritis yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

3. Wawancara

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan wawancara dengan pihak yang bersangkutan.

I.6. Sistematika Penulisan

Untuk memperjelas secara rinci urutan bahasan bab demi bab dalam laporan Tugas Akhir ini, maka penulis membuat sistematika penulisan laporan agar mempermudah pembaca dalam memahami laporan ini.

BAB I Pendahuluan

Bab ini merupakan bagian yang mengemukakan latar belakang tugas akhir, identifikasi masalah, maksud dan tujuan tugas akhir, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan pelaporan tugas akhir.

BAB II Landasan teori

Bab ini berisi tentang perancangan system, pembelajaran berbantuan komputer, dan pengertian internet.

BAB III Analisis dan perancangan sistem

Bab ini berisi tentang perancangan sistem dan perancangan *interface.*

BAB IV Implementasi sistem

Pada bab ini berisi proses persiapan sistem, pembentukan program aplikasi dan implementasi.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapatkan oleh penulis.