

ARTIKEL ILMIAH SI/MI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PRODUKSI BARANG PADA CV. NUGRAHA WIJAYA

D Satria¹, R Fauzan²
Sistem Informasi, UNIKOM
Dwisatria0709@gmail.com

Abstrak - Teknologi komputasi sistem informasi penjualan Batik dan pengembangan aplikasinya bukan lagi hal baru. Selain itu, ada kebutuhan besar untuk komputer dan aplikasi perangkat lunak mereka. Saat ini, komputer tidak lagi menjadi barang mewah yang hanya dimiliki oleh siklus tertentu, beberapa orang memerlukan kemudahan melakukan pekerjaan yang berbeda. Dan penjualan meningkat dalam hal kenyamanan. , Pemasaran tradisional juga fokus pada pelacakan komputer, salah satunya adalah adanya penjualan online. Penjualan online adalah salah satu jenis proses transaksi dalam proses transaksi yaitu untuk mempercepat transaksi. Sistem penjualan toko telah dikembangkan dengan menggunakan metode pengujian dan pencarian literatur serta metode pengembangan perangkat lunak yang dikembangkan bersama dengan perencanaan air mancur sistem, desain sistem yang berisi TERSTRUKTUR(FLOWMAP,DIAGRAM KONTEKS,DFD) penulisan kode dengan bahasa pemrograman MY SQL dan XAMPP, dan pengujian sistem dengan metode sublimetext dan juga pemeliharaan web yang baik agar dapat dikembangkan dan untuk memudahkan dalam melakukan transaksi.

Kata Kunci : sistem, informasi, penjualan

Abstract -

Web Based Batik Sales Information System The development of computer technology and its applications at the moment is not new anymore. Along with this, the need for computers and their application programs is quite a lot. Today computers are no longer a luxury item that is only owned by certain circles, some people make it a necessity to facilitate the completion of various jobs Communication and electronic technology has grown so rapidly that it has also increased sales in terms of quality, speed, practicality and convenience. , conventional sales also shifted towards computerization, one of which was the presence of online sales. Online sales for the transaction process, in the transaction process which is intended to accelerate transactions. The design of the batik sales system is carried out using the research method of observation and literature, and for software development methods designed with the waterfall method consisting of system planning, system design containing STRUCTURED (FLOWMAP, KONTEKS DIAGRAM, DFD) writing code with MY SQL programming language and XAMPP, and testing systems with sublimetext methods and also maintaining good web so that they can be developed and to facilitate transactions.

Keywords: system, information, sales

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Peran teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari produktivitas atau efisiensi perusahaan, yang merupakan manipulasi dan pemrosesan data kecil dan besar untuk penggunaan manual dan elektronik. Sebagai pembuat kebijakan, keakuratan, kecepatan, dan keakuratan sumber-sumber informasi sangat penting bagi kompleksitas bisnis yang semakin meningkat, dan tentu saja teknologi informasi dapat merespons dan memenuhi kebutuhan dasar sumber-sumber informasi. Yang akan diproses untuk mencapai hasil maksimal.

CV. Nugraha Wijaya didirikan di Bandung, Jawa Barat pada 23 Agustus 2010 oleh. Pemilik Yuda Prasetya Atmawijaya memulai pendirian perusahaan ini karena para pendiri perusahaan melihat peluang yang sangat besar dalam industri UKM, terutama batik. Alasan mengapa berbisnis di bidang penyediaan penjualan batik cukup sederhana, karena pemilik perusahaan berusaha untuk melestarikan dan mengangkat budaya Indonesia sehingga lebih akrab dengan masyarakat pada umumnya. Di bisnis Anda, CV. Nugraha Wijaya menjual beberapa jenis batik dengan beberapa varian, seperti kemeja, kemeja dan lainnya.

Masalah dengan CV Anda saat ini. Layanan pialang, seperti sistem unit penjualan dan pengecer, belum tersedia untuk pendaftaran manual, penggunaan kalkulator dan dokumen transaksi penjualan, saat membeli dan menjual bahan baku dan produk. Sulit untuk mengkonfirmasi persediaan dan jumlah produksi yang dihasilkan. Masalah lain adalah kurangnya situs yang dapat menampilkan informasi CV. Pembeli akan

terbiasa dengan peningkatan penjualan. Membuat laporan periode penjualan juga membutuhkan waktu, karena butuh waktu untuk memperbarui semua catatan penjualan. Dengan banyak penjualan dengan setidaknya 25 transaksi sehari, CV Negriva Vijaya ingin mencoba layanan pelanggan terbaik.

Merencanakan penjualan, pembelian, dan produksi CV terkait untuk menyelesaikan masalah yang diajukan. Noogara Vijay, yang mengintegrasikan sistem subsistem ke dalam satu sistem dan menjamin fungsi subsistem sebagai sistem unik yang digunakan untuk meningkatkan layanan penjualan produk. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk melakukan penyelidikan dan menyerahkannya sebagai laporan tesis berjudul "Penjualan, Pembelian dan Sistem Produksi CVNU atau Vijay" sebagai laporan disertasi.

1.2 Identifikasi Masalah

Selain masalah yang dijelaskan di atas, beberapa masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut.

1. Sistem unit penjualan serta pengecer yang masih menggunakan catatan manual, kalkulator dan tidak mengelola catatan transaksi penjualan.
2. Sekarang sulit bagi Departemen Administrasi dan Konvensi untuk memverifikasi proses pembelian bahan baku dan produksi sehubungan dengan produksi bahan baku dan jumlah barang yang diproduksi.
3. Tidak ada situs yang dapat menampilkan informasi dari CV. Penjual lebih dikenal karena meningkatkan penjualan.
4. Laporan Membuat laporan yang tidak memiliki perekaman ulang otomatis setiap file atau data penjualan fisik untuk mencegah kesalahan perekaman data dan duplikasi data.

1.3 Maksud Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi CV. Mengunjungi pengunjung.

1.4 Tujuan Penelitian

Seperti yang termasuk dalam masalah di atas, itu adalah sebagai berikut.

1. Cara Menjual, Membeli, dan Membuat CV Barang Lihat widget yang sedang diputar.
2. Cara mengatur sistem informasi yang akan diusulkan di CV. Visualisasi yang dapat membantu memfasilitasi manipulasi data, manajemen transaksi, penemuan data, dan pembuatan pesan.
3. Meneliti sistem informasi Anda dapat membantu Anda menjual, membeli, dan memproduksi CV. Lihatlah.
4. Bagaimana menerapkan desain bahasa pemrograman sehingga CV dapat membangun sistem informasi. Lihatlah.

Kajian Pustaka

2.1 Pengertian Sistem

Sistem dapat didefinisikan oleh dua kelompok akses sistem, yang menyelesaikan proses dan yang menekankan komponen atau elemen [1]. Definisi sistem berbasis sistem yang menekankan sistem operasi: "Suatu sistem adalah jaringan sistem operasi yang saling berhubungan, saling berhubungan untuk melakukan suatu tindakan atau untuk mencapai suatu tujuan" [1].

Aksesori sistem yang menekankan elemen atau komponen mengidentifikasi sistem sebagai berikut: "Sistem adalah seperangkat elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu" [1].

Dari dua makna terakhir, pemahaman sistem dapat diartikan sebagai kumpulan, set, elemen, komponen, atau variasi yang diatur, dikomunikasikan, saling tergantung, dan ditorpedo untuk tujuan mencapai tujuan atau tugas tertentu.

2.2 Pengertian Informasi

Menurut Andrea Kristino. Data yang masih mentah jika tidak dirawat tidak berguna [4]. Data akan berguna dan menghasilkan informasi saat diproses oleh model. Model yang digunakan untuk memproses data disebut model pemrosesan data, yang dikenal sebagai siklus pemrosesan data. Dalam siklus pemrosesan data, data yang menggambarkan apa yang terjadi adalah input oleh elemen input, maka data akan diproses dan diproses pada output, dan output akan diperlukan. Informasi akan diterima oleh pengguna atau penerima, penerima akan memberikan komentar sebagai peringkat informasi, dan hasil komentar akan dimasukkan kembali data. Ini adalah bagian pemrosesan data.

2.3 Pengertian Barang

Menurut para ekonom, barang adalah barang yang diproduksi melalui proses penjualan produk dan produk yang menambah nilai bagi produsen dan menguntungkan konsumen (layanan publik). Konsep elemen ini dapat berupa produk atau layanan jadi. [5]

Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

CV. Nugraha wijaya di dirikan di Bandung pada tanggal 23 Agustus 2010 oleh. Pemilik Yuda Prasetya Atmawijaya awal mula berdirinya perusahaan ini yaitu karena pendiri perusahaan melihat peluang yang masih sangat besar di industri ukm khususnya batik. Oleh karena itu pendiri CV. Nugraha wijaya membuat sebuah usaha kecil-kecilan yang bergerak di bidang penjualan batik tulis dan printing. Alasan mengapa membuat usaha dibidang penyediaan penjualan batik ini cukup simple yaitu karena pemilik perusahaan mencoba untuk melestarikan serta mengangkat budaya indonesia.

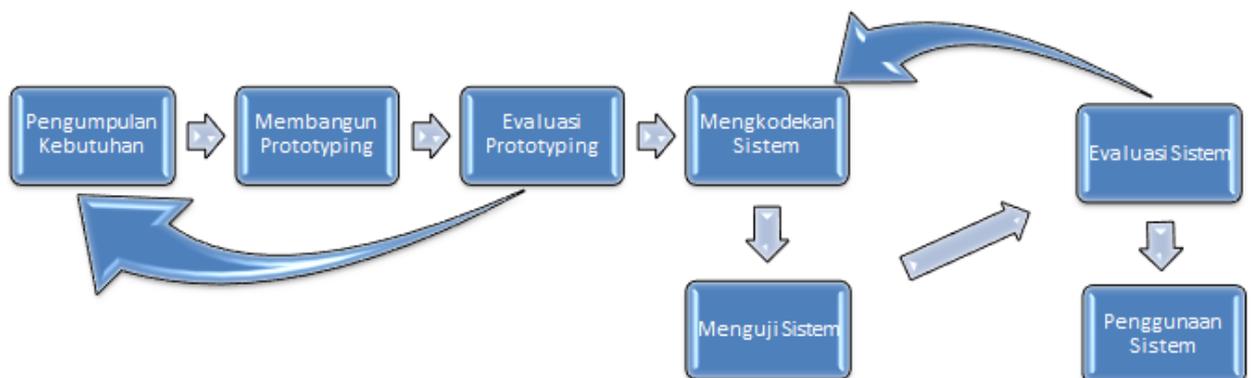
Pada awalnya CV. Nugraha wijaya. Hanya bergerak dibidang jasa penyediaan barang-barang merchandise saja. Tetapi dengan berjalannya waktu pemilik usaha mulai membuka cabang penyediaan jasa yang lain seperti membuka jasa konveksi dan percetakan di 2 tahun berikutnya. Pada tanggal 21 Mei 2012 CV. Nugraha wijaya. resmi memiliki badan hukum.

3.2 Desain Penelitian

Desain penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif. Penelitian ini adalah penelitian yang mencoba untuk melihat kebenaran dengan memperoleh fakta sebagai fakta.

3.2.1 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode pengembangan prototipe sistem. Metode prototipe adalah metode pengembangan perangkat lunak, contoh baru dalam pengembangan perangkat lunak. Metode ini merupakan evolusi dalam dunia pengembangan / pembuatan perangkat lunak dan prosedur ini juga merevolusi metode pengembangan / pembuatan perangkat lunak lama, sistem pemesanan yang dikenal sebagai metode kaskade. Dengan menggunakan metode prototipe / prototyping, perangkat lunak yang dihasilkan menghentikan pelanggan dan memberikan pelanggan kesempatan untuk memberikan informasi dan kritik untuk menyesuaikan perangkat lunak / perangkat lunak dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan. Perubahan perangkat lunak dapat dilakukan beberapa kali hingga tercapai kesepakatan tentang bentuk perangkat lunak yang akan dikembangkan.



Gambar 3.2 Pengembangan Sistem Prototype
Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi [3]

3.2.2 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

Ada banyak alat untuk menganalisis dan merancang sistem informasi ini:

a. Flow Map

Flowchart adalah diagram alur yang menunjukkan komponen mana yang termasuk dalam sistem dan apa yang dilakukan sistem dari input ke output hingga kecepatan dokumentasi yang digunakan dalam sistem.

b. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah model gambar yang menggambarkan lingkungan tempat sistem berada. Diagram konteks menganggap sistem sebagai objek yang tidak dijelaskan secara rinci karena menekankan interaksi sistem dengan lingkungan.

c. Data Flow Diagram

Dfd Ada perangkat yang muncul sebagai jaringan yang berfungsi di antara fungsi-fungsi yang dijelaskan secara rinci, menunjukkan di mana data mengalir dan bagaimana mereka disimpan. Biasanya tahapan dimulai pada level 0, 1, 2 dan lebih banyak lagi. Level 0 menggambarkan sistem secara global dengan database yang akan berisi aliran data, tetapi semua proses biasanya dijelaskan dalam sistem dan tidak ditentukan. Setiap langkah, yaitu menurun ke level 1, level 2, dll., Maka prosesnya akan dijelaskan lebih detail.

d. Kamus Data

Kamus Data adalah alat yang memainkan peran dalam desain dan konstruksi sistem informasi karena menggambarkan aliran dan pentingnya penyimpanan aliran data, presentasi dalam diagram alur yang menggambarkan pembuatan paket data. Dan menginterpretasikan nilai unit dan properti untuk aliran data ke sistem

e. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah membuat atau mendesain kumpulan data yang terhubung dan disimpan bersama. Database ini akan mencakup generalisasi desain, ERD, struktur file, tautan tabel.

Hasil Dan Pembahasan

4.1 Perancangan Sistem

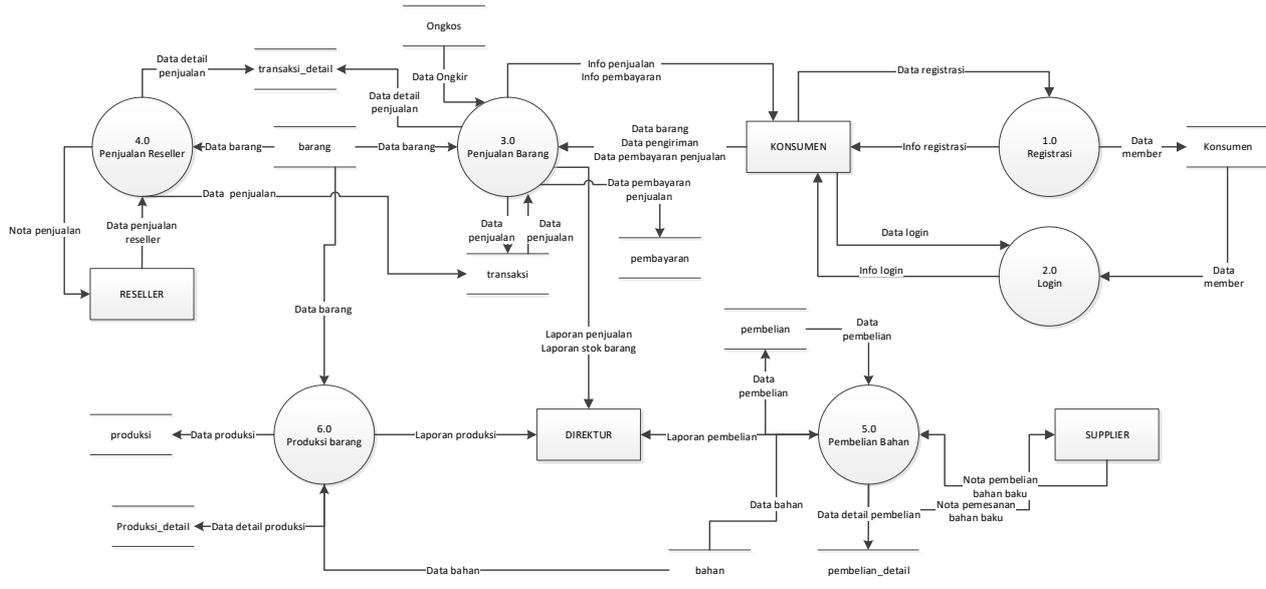
Desain dan analisis sistem informasi menggunakan desain terstruktur. Jika desain struktur terstruktur dihasilkan dari analisis penyelesaian masalah menggunakan sistem komputer, kembangkan model yang berisi komponen atau hubungan yang mirip atau identik dengan masalah aktual. Perancangan Sistem Tahap lanjut dari analisis sistem yang menjelaskan perancangan sistem, sistem yang akan dibuat sebelum pengkodean dalam bahasa pemrograman.

4.1.1 Perancangan prosedur yang diusulkan

Dalam fase desain ini, gambar konteks, diagram aliran data, kamus data, normalisasi, hubungan tabel, diagram hubungan objek, struktur file dan pengkodean akan dibuat. Proses desain dibagi menjadi beberapa bagian, yang dapat membuat sistem menjadi satu.

4.1.2 Data Flow Diagram yang diusulkan

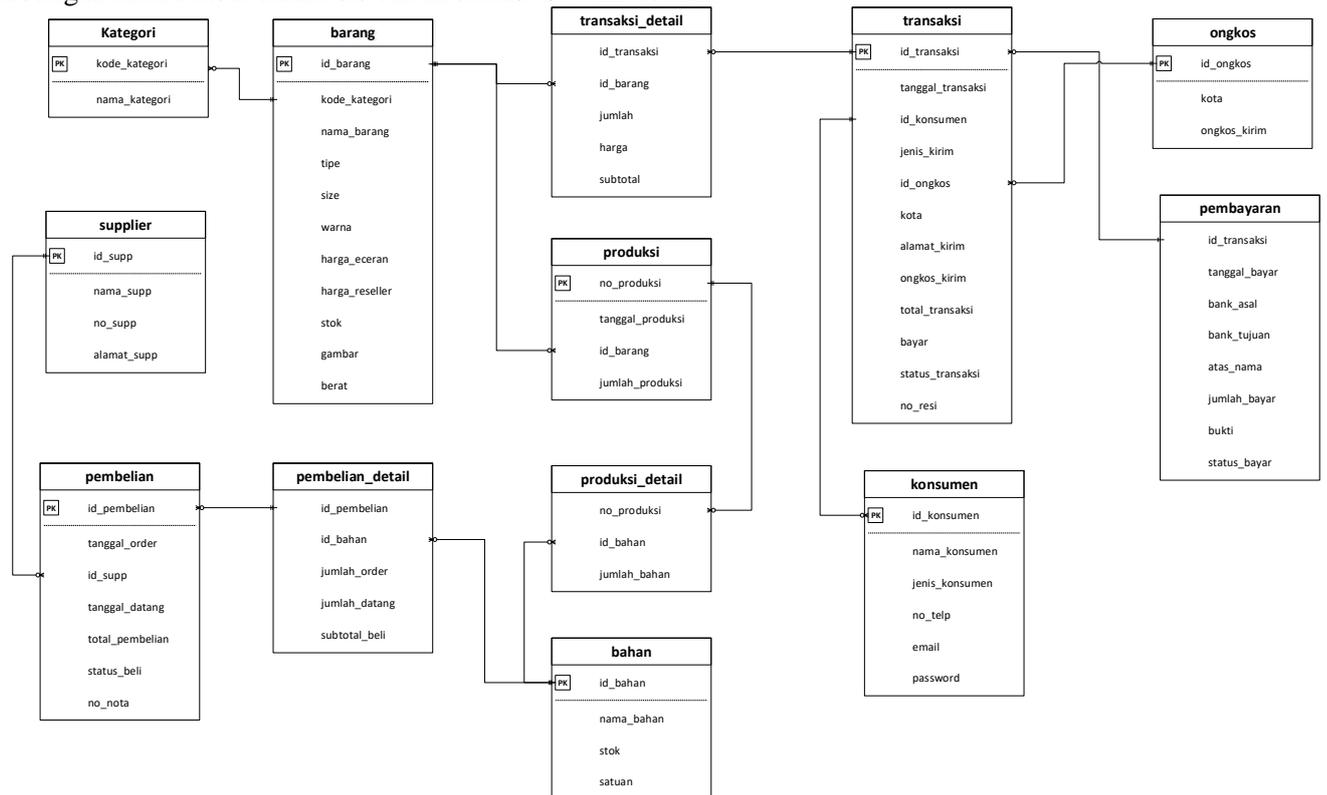
Data Flow Charts (DFDs) adalah alat grafis untuk secara manual dan otomatis menggambarkan dan menganalisis kecepatan data melalui sistem. Bagan alur data adalah gambar yang menunjukkan aliran konversi data menggunakan proses yang terjadi dalam sistem. Dengan DFD, proses dalam sistem dapat dengan mudah diidentifikasi. Diagram Alir Level 1 yang Diusulkan pada Gambar:



Gambar Data Flow Diagram yang diusulkan

4.1.3 Tabel Relasi diusulkan

Berikut ini adalah tabel tautan yang menggambarkan hubungan antara database dalam tabel, hubungan antara tabel dalam sistem informasi CV. Ini adalah:



Gambar Tabel Relasi

4.2 Implementasi dan Pengujian Sistem

Implementasi program adalah proses implementasi pengembangan program yang dilakukan dalam aplikasi pemrograman. Jika instalasi dan pengujian sistem merupakan aktivitas penting setelah desain sistem, itu dapat dianggap sebagai upaya untuk merasakan sistem yang dirancang. Keberhasilan dalam implementasi dapat dilihat dalam program yang dirancang dengan jelas dengan serangkaian tujuan dan sasaran yang jelas.

Namun, pengujian adalah bagian yang sangat penting dari siklus pengembangan perangkat lunak. Tes itu sendiri mengevaluasi urutan tindakan yang direncanakan untuk mencapai tujuan sistem. Dalam hal ini, periksa input, administrasi (proses) dan output sistem. Perangkat lunak ini diuji menggunakan metode uji kotak hitam.

4.2.1 Implementasi

Menerapkan sistem informasi ini termasuk menginstal perangkat lunak, menginstal perangkat perangkat keras, menginstal database, menggunakan antarmuka dan program.

4.2.2 Hasil Pengujian Sistem

Berdasarkan hasil pengujian dengan contoh kasus uji di atas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Bersama CV dalam sistem distribusi barang. Menyediakan pekerjaan sesuai dengan kebutuhan pengunjung. Dan semua sintaks berfungsi dengan baik.

Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Hasil diskusi sebelumnya memiliki beberapa masalah dengan CV. Mengunjungi pengunjung. Dalam mengembangkan sistem informasi ini, beberapa kesimpulan dapat ditarik, yaitu:

1. Diharapkan proses statistik dan registrasi transaksi di CV dengan sistem informasi ini. Persediaan disimpan dalam database untuk membuat halaman untuk menemukan statistik penjualan, pembelian, dan produksi.
2. Situs ini diharapkan menjadi kampanye media CV. Mengunjungi pengunjung.
3. Diharapkan bahwa sistem informasi ini akan memungkinkan proses penyediaan laporan penjualan, pembelian dan produksi diselesaikan dengan mudah dan cepat.

5.2. Saran

Agar sistem yang diusulkan bekerja sebagaimana dimaksud, ada beberapa saran untuk dipertimbangkan, yaitu:

1. Di masa depan, sistem berbasis Android diharapkan dibuat lebih sederhana dan lebih fleksibel.
2. Di masa depan mereka diharapkan dapat mengobrol / mengobrol langsung dengan Facebook dan grup media sosial lainnya.
3. Laporan keuangan diharapkan disusun di masa depan untuk membiayai pengelolaan pendapatan dan pengeluaran CV. Mengunjungi pengunjung.
4. Sistem ini diharapkan untuk mempertimbangkan proses pengembalian di masa depan jika ada barang yang hilang pada cek.

VI. Daftar Pustaka

- [1] Cristino.andy, Desain dan Aplikasi Sistem Informasi, edisi pertama. Kualifikasi. Gava Media, 2008
- [2] Rauf Khazan, "Pengembangan sistem e-UKM (UKM elektronik) berdasarkan tes komputasi kelas di pusat industri alas kaki di Bandung", tersedia 8 April 2019.
- [3] Sholeh Hamdani, "Sistem Informasi Penjualan Batik Berbasis Situs Relat Batik," 8 April 2019.
- [4] James, Pengantar Sistem Informasi, Kualifikasi, Graha Ilmu, 2012
- [5] Bin Ladjamudin, Elbahra, Analisis Desain Sistem Pemrosesan Data, Tangerang, Graha Ilmu, 2005
- [6] Jogyanto H.M., Analisis dan Desain Informasi: Pendekatan Terstruktur untuk Aplikasi Bisnis, Praktik dan Praktek, Kompetensi, Aset Andset, 2012
- [7] Abdullah, Jamarin dan Francis Tantri. Manajemen pemasaran. Depot: PT King of Grafindo Prasada. 2012
- [8] Jacob, Pengantar Sistem Informasi, Kompetensi, Graha Ilmu. 2012