DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xviii

DAFTAR SIMBOL xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 4

1.4.1 Kegunaan Praktis..... 5

1.4.2 Kegunaan Akademis..... 5

1.5 BatasanMasalah..... 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Karakteristik Sistem..... 8

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12
2.2 Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1 Kualitas Informasi 14
2.2.2 Nilai Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.4 Perancangan Sistem Informasi 17
2.4.1 Elemen Proses Perancangan 19
2.5 Pengertian Kasus yang Dianalisis 20
2.6 Pengertian *Spare Part* 20
2.7 Pengertian Pemesanan 20
2.8 Pengertian Promosi 21
2.8.1 TujuanPromosi 22
2.9 Pengertian Alat Musik 24
2.10 Basis Data (Database) 24
2.11 Jaringan Komputer 25
2.11.1 Topologi jaringan 26
2.11.2 Manfaat Jaringan Komputer 30
2.12 Internet 31
2.12.1 Sejarah Internet 31
2.12.2 Istilah yang digunakan dalam internet 32
2.12.3 Peralatan Yang Diperlukan Untuk Koneksi Internet dan Jaringan 34
2.13 Perangkat Lunak Pendukung 37

2.13.1 Pemrograman PHP 37
2.13.2 MySQL 39
2.13.3 Apache Web Server 39
2.13.4 Apache2triad 40
2.13.5 Macromedia Dreamweaver 8 40
BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE
3.1 Objek Penelitian 42
3.1.1 Sejarah Perusahaan 42
3.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 42
3.1.3 Deskripsi Tugas 43
3.2 Metode Pengumpulan Data 44
3.2.1 Sumber Data Primer 45
3.2.2 Sumber Data Sekunder 45
3.3 Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem 46
3.3.1 Metode Pendekatan Sistem 46
3.3.1.1 Pemrograman Berorientasi Objek 46
3.3.2 Metode Pengembangan Sistem 49
3.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
3.3.3.1 *Unified Modeling Language* (UML) 51
3.3.3.2 Konsep Dasar UML 53
3.3.3.3 Model-Model Diagram UML 54
3.3.3.3.1. Diagram *Use Case* 55
3.3.3.3.2. Diagram *Activity* 56

3.3.3.3.3. Diagram *Sequence* 56

3.3.3.3.4. Diagram *Class* 56

3.3.3.3.5. Diagram *Component* 61

3.3.3.3.6. Diagram *Deployment* 62

3.3.3.3.7 Diagram *Collaboration* 62

3.4 Faktor Pengujian Perangkat Lunak *(Software)* 62

3.4.1 Prinsip-prinsip pengujian 63

3.4.2 Pengujian *Black-Box* 63

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang berjalan 66

4.1.1 Gambaran Umum Toko Sumber Makmur 66

4.1.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 67

4.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 67

4.1.3.1 Kebutuhan Pengguna 68

4.1.3.2 Kebutuhan Fungsional 68

4.1.4 Model *Use Case* Diagram 69

4.1.5 Model *Activity* Diagram 71

4.1.5.1 *Activity* Pemesanan yang Sedang Berjalan 71

4.1.6 Evaluasi Sistem yang Berjalan 72

4.2 Perancangan Sistem 73

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 73

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 74

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 74

4.2.3.1 Diagram *Use Case* Pemesanan
Spare Part yang Diusulkan 75
4.2.3.2 Diagram *Activity* Pemesanan yang Diusulkan 80
4.2.3.3 Model Diagram *Sequence* 81
4.2.3.3.1 Diagram *Sequence* Pemesanan
yang Diusulkan 82
4.2.3.3.2 Diagram *Sequence* untuk *Register* 82
4.2.3.3.3 Diagram *Sequence* untuk *Login* anggota 83
4.2.3.3.4 Diagram *Sequence* untuk Master Barang 84
4.2.3.3.5 Diagram *Sequence* untuk Status Pengiriman 84
4.2.3.3.6 Diagram *Sequence* untuk *Update*
Data Anggota 85
4.2.3.4 Model *Collaboration Diagram* 86
4.2.3.4.1 Diagram *Collaboration Register* Anggota 86
4.2.3.4.2 Diagram *Collaboration Update* Anggota 86
4.2.3.4.3 Diagram *Collaboration* Master Barang 87
4.2.3.5 Model Diagram *Class* 87
4.2.3.6 Model Diagram *Component* 88
4.2.3.7 Model Diagram *Deployment* 89
4.2.4 Perancangan Antar Muka 90
4.2.4.1 Perancangan input 90
4.2.4.2 Perancangan Output 96
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 98

4.2.6 Pengkodean 98

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 101

5.1.1 Batasan Implementasi 101

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 101

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 102

5.1.4 Implementasi Basis Data 102

5.1.5 Implementasi Antar Muka 107

5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Halaman Utama 108

5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Halaman Anggota 109

5.1.5.3 Implementasi Antar Muka Halaman Admin 110

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 112

5.1.7 Penggunaan Program 113

5.1.7.1 Tampilan Menu Utama 113

5.1.7.2 Tampilan Menu *Register* 113

5.1.7.3 Tampilan Menu *Login* 115

5.1.7.4 Tampilan Menu Belanja 115

5.1.7.5 Tampilan Menu Daftar Belanja 116

5.1.7.6 Tampilan Menu Petunjuk Pembayaran 117

5.1.7.7 Tampilan Menu Konfirmasi Penerima Barang.....117

5.1.7.8 Tampilan Menu Konfirmasi Pembayar Barang.....118

5.1.7.9 Tampilan Menu Konfirmasi Pesanan 119

5.1.7.10 Tampilan Menu Terima Kasih 119
5.1.7.11 Tampilan Menu *Login* Admin 120
5.1.7.12 Tampilan Menu *Home* Admin 120
5.1.7.13 Tampilan Menu *Input* Data *Spare part*..... 121
5.1.7.14 Tampilan Menu Daftar Tabel Data *Spare part* 121
5.1.7.15 Tampilan Menu Edit Data *Spare part* 122
5.1.7.16 Tampilan Menu Pesanan..... 122
5.1.7.17 Tampilan Keterangan Perubahan Status..... 123
5.1.7.18 Tampilan Menu Anggota 123
5.1.7.19 Tampilan Menu Laporan..... 124
5.1.7.20 Tampilan Menu Cetak Laporan 124
5.2 Pengujian..... 125
5.2.1 Rencana Pengujian..... 125
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 127
5.2.2.1 Pengujian Proses *Register* Anggota 127
5.2.2.2 Pengujian Proses *Login* Anggota 128
5.2.2.3 Pengujian Proses Pemesanan 128
5.2.2.4 Pengujian Proses Input Data *Spare Part*..... 130
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 130

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan……..…131
6.2 Saran……...131

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN