

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SYMBOL.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	4
1.2.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian .....	6
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Kegunaan Penelitian .....	7
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	7
1.4.2 Kegunaan Akademis .....	7
1.5 Batasan Masalah .....	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	9
1.6.1 Lokasi Penelitian .....	10
1.6.2 Waktu Penelitian .....	10
1.7 Sistematika Penulisan .....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
2.1. Pengertian Sistem.....	12
2.1.1. Krakteristik Sistem.....	13

2.2. Pengertian Informasi .....	13
2.2.2. Kualitas informasi .....	14
2.2.3. Nilai Informasi .....	14
2.3. Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi menurut beberapa Ahli .....	16
2.4. Pengertian Koperasi .....	16
2.4.1. Pengertian Koperasi Menurut Para Ahli .....	18
2.4.2. Ciri-ciri dan Tujuan Koperasi .....	19
2.5. Simpanan dan Peminjaman .....	20
2.5.1. Pengertian Simpanan .....	20
2.5.2. Pengertian Pinjaman.....	21
2.6. Pengertian Koperasi Simpan Pinjam [5] .....	22
2.7. Pengertian Xampp [4] .....	24
2.8. Pengertian MySQL .....	26
2.9 Pengenalan UML .....	26
2.10 Pengertian Use Case .....	27
<b>BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1 Objek Penelitian.....	28
3.1.1 Sejarah.....	28
3.1.2 Visi Misi.....	29
3.1.3 Struktur Organisasi.....	30
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	30
3.2 Metode Penelitian .....	32
3.2.1 Desain Penelitian.....	32
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	34
3.2.4 Pengujian Software .....	37
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan .....	37
3.3.1 Use case diagram.....	38
3.3.1.1 Definisi aktor dan deskripsinya.....	38

3.3.1.2	Definisi use case dan deskripsinya.....	39
3.3.1.3	Skenario use case .....	40
3.3.2	Activity Diagram.....	45
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	50
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>52</b>
4.1	Perancangan Sistem .....	52
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem .....	52
4.1.2	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan .....	52
4.1.3	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan .....	53
4.1.3.1	Use Case Diagram.....	56
4.1.3.2	Activity Diagram.....	56
4.1.3.3	Class Diagram .....	62
4.2	Perancangan Antar Muka.....	71
4.2.1	Struktur Menu .....	72
4.2.2	Perancangan Input .....	72
4.2.3	Perancangan Output .....	76
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	77
4.4	Pengujian.....	77
4.4.1	Rencana Pengujian .....	78
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	79
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	86
4.5	Implementasi.....	86
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	86
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	86
4.5.3	Implementasi Basis Data .....	87
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	91
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	112
4.5.6	Penggunaan program.....	113

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....119  
5.2 Saran .....120

**DAFTAR PUSTAKA**