

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10

2.2.	Definisi Sistem.....	15
2.3.	Definisi Informasi	16
2.4.	Sistem Informasi	16
2.4.1.	Definisi Sistem Informasi	16
2.4.2.	Komponen-Komponen pada Sistem Informasi	17
2.4.2.1.	Input Block (Blok Masukan).....	17
2.4.2.2.	Model Block (Blok Model).....	18
2.4.2.3.	Output Block (Blok Keluaran).....	18
2.4.2.4.	Technology Block (Block Teknologi)	18
2.4.2.5.	Database Block (Blok Basis Data).....	18
2.4.2.6.	Control Block (Blok Kendali).....	19
2.5.	Konsep Dasar Sistem	19
2.6.	Analisis & Perancangan Sistem	20
2.6.1.	Pengertian Pemesanan.....	21
2.6.2.	Perancangan Sistem	21
2.7.	Jaringan Komputer	24
2.7.1.	Pengertian Jaringan Komputer.....	24
2.7.2.	Macam-Macam Jaringan Komputer.....	24
2.7.3.	Topologi Fisik Jaringan Komputer	26
2.7.4.	<i>Client Server</i>	29
2.8.	Perangkat Lunak Pendukung	31
2.8.1.	Sublime Text.....	31
2.8.2.	XAMPP.....	32
2.8.3.	PHP MyAdmin.....	32
2.8.4.	PHP (<i>Personal Home Page</i>)	33
2.8.5.	MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	34
BAB III OBJEK METODE PENELITIAN.....		35

3.1.	Objek Penelitian.....	35
3.2.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	35
3.2.2.	Visi dan Misi.....	35
3.2.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	36
3.2.4.	Deskripsi Tugas.....	37
3.2.	Metode Penelitian	38
3.2.1.	Desain Penelitian.....	38
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	39
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	39
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	40
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	40
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	40
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	41
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisi dan Perancangan.....	43
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	46
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	47
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	47
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	48
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	49
3.3.2.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	50
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i>	51
3.3.3.1.	Skenario Use Case Pemesanan.....	51
3.3.3.2.	Skenario Use Case Produksi	53
3.3.3.3.	Skenario Use Case Pembayaran.....	55
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	57
3.3.4.1.	Activity Diagram Pemesanan.....	57
3.3.4.2.	Activity Diagram Produksi	58

3.3.4.3.	Activity Diagram Pembayaran.....	59
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	60
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1.	Perancangan sistem.....	62
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	62
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	62
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	63
4.1.3.1.	Use Case Diagram.....	63
4.1.3.2.	Skenario Use Case	67
4.1.3.3.	Activity Diagram.....	75
4.1.3.4.	Sequence Diagram	80
4.1.4.	<i>Class Diagram</i>	83
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	85
4.2.1.	Struktur Menu	85
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	87
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	92
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	96
4.4.	Pengujian.....	97
4.4.1.	Rencana Pengujian.....	97
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	99
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	100
4.5.	Implementasi.....	101
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	101
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	101
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	102
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	106
4.5.4.1.	Implementasi Antar Muka Login.....	106

4.5.4.2.	Implementasi Antar Muka Login Gagal	107
4.5.4.3.	Implementasi Antar Muka Halaman Utama.....	107
4.5.4.4.	Implementasi Antar Muka Data Menu.....	108
4.5.4.5.	Implementasi Antar Muka Edit Data Menu	108
4.5.4.6.	Implementasi Antar Muka Tambah Data Menu.....	109
4.5.4.7.	Implementasi Antar Muka Data Meja.....	109
4.5.4.8.	Implementasi Antar Muka Edit Data Meja	110
4.5.4.9.	Implementasi Antar Muka Tambah Data Meja.....	110
4.5.4.10.	Implementasi Antar Muka Daftar Penjualan Menu Harian	111
4.5.4.11.	Implementasi Antar Muka Daftar Pesanan	111
4.5.4.12.	Implementasi Antar Muka Daftar Meja	112
4.5.4.13.	Implementasi Antar Muka Pembayaran.....	112
4.5.4.14.	Implementasi Antar Muka Nota Pembayaran	113
4.5.4.15.	Implementasi Antar Muka Data Penjualan	113
4.5.4.16.	Implementasi Antar Muka Laporan Transaksi Restoran.....	114
4.5.4.17.	Implementasi Antar Muka Laporan Penjualan Restoran	114
4.5.4.18.	Implementasi Antar Muka Daftar Porsi Menu Dapur	115
4.5.4.19.	Implementasi Antar Muka Orderan Dapur.....	115
4.5.4.20.	Implementasi Antar Muka Data User	116
4.5.4.21.	Implementasi Antar Muka Edit Data User.....	116
4.5.4.22.	Implementasi Antar Muka Tambah Data User	117
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	117
4.5.6.	Penggunaan Program	119
4.5.6.1.	Home	119
4.5.6.2.	Daftar Menu	120
4.5.6.3.	Cart (Keranjang)	121
4.5.6.4.	Rincian Order.....	121

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1. Kesimpulan	123
5.2. Saran	124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN