BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

CV. En – ty Gold merupakan salah satu perusahaan swasta yang berada di Jalan Cipinang Jaya AA No. 20 Cipinang Besar Selatan Jatinegara Jakarta Timur. Perusahaan ini bergerak di bidang jasa produksi perhiasan yang bahan bakunya dari emas murni. Emas murni tersebut dapat dijadikan emas putih dan emas kuning dengan berbagai macam kadar tergantung pesanan. Hasil akhir dari emas tersebut dapat berupa cincin, kalung, anting, dan berbagai macam perhiasan sesuai keinginan *customer*.

Saat ini perusahaan tersebut dalam mengolah data produksi dan pemesanan barang jadi masih dilakukan menggunakan *Microsoft Excel*. Padahal tersedianya sistem informasi yang dapat mengolah data produksi dan pemesanan barang jadi dapat membantu memaksimalkan kegiatan di perusahaan itu sendiri. Ketidaktersediaan sistem informasi yang mengolah data produksi dan pemesanan barang jadi tersebut mengakibatkan beberapa permasalahan pada pengolahan data dan pemesanan. Setiap ada transaksi di perusahaan tersebut masih menemui kendala yaitu pengarsipan data produksi dan pemesanan barang jadi yang belum teratur. Akibatnya sering terjadi keterlambatan dalam mengolah data produksi dan melayani *customer* yang memesan barang.

Berdasarkan latar belakang yang mengacu pada permasalahan diatas, maka perusahaan CV. En – ty Gold memerlukan pembangunan sistem informasi yang dapat memproses pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi.

1.2. Identifikasi Masalah

Masalah yang dibahas dalam tugas akhir ini adalah bagaimana membangun sistem informasi pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi di CV. En-ty Gold Jakarta.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi di CV. En - ty Gold Jakarta. Adapun beberapa tujuan yang ingin dicapai dari perangkat lunak sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Agar pengolahan data menjadi lebih optimal, sehingga mempermudah proses pengolahan data produksi dan pemesanan barang.
2. Agar pengolahan data produksi dan pemesanan barang menjadi lebih efektif dan efisien, sehingga dalam pencarian data dan pemeriksaan data produksi dan pemesanan barang lebih mudah dilakukan dan hasilnya lebih akurat.
3. Memperkecil kemungkinan *human error* dalam pengolahan dan perhitungan data.

1.4. Batasan Masalah

Masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini di batasi pada:

1) Sistem ini mengolah data customer, data produksi, data barang, data pemesanan, data pembayaran, dan data pengambilan barang.
2) Keluaran dari sistem ini berupa laporan pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi.
3) Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah berdasarkan aliran data tersrtuktur, dimana alat yang digunakan untuk menggambarkan model data yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD), sedangkan untuk menggambarkan model fungsional yaitu Diagram Konteks, dan *Data Flow Diagram* (DFD).
4) Sistem Operasi yang mendukung sistem yang akan dibangun ini adalah Windows 2000/NT/XP.
5) *Tools* yang digunakan adalah *DELPHI 7* sebagai aplikasi dalam perancangan *interface* dan *SQL* sebagai *database*.
6) *User* yang akan menggunakan sistem ini adalah Bagian *Quality Control*, Bagian Produksi, Bagian Administrasi dan Keuangan, dan Direktur.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam tugas akhir ini terdiri dari:

1. Tahap Pengumpulan Data

   Data penelitian diperoleh dengan cara sebagai berikut:

   a. Wawancara

      Wawancara dilakukan dengan Kepala Perusahaan dan Bagian Pengolahan Data Produksi dan Pemesanan barang jadi.

   b. Observasi

      Observasi dilakukan dengan mengamati kinerja para pegawai dalam mengolah data produksi dan pemesanan barang jadi secara langsung.

   c. Studi Pustaka

      Pengumpulan data dengan memepelajari teori-teori yang mempunyai kaitan dengan pembangunan sistem informasi pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi.

2. Tahap Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah metode *waterfall*, dimana tahapan yang dilakukan berdasarkan metode tersebut adalah sebagai berikut:

1. Rekayasa dan Pemodelan Sistem

   Pada tahap ini, rekayasa informasi mencakup pengumpulan kebutuhan pada tingkat strategi dan areanya. Pandangan terhadap sistem ini menjadi

penting ketika perangkat lunak harus berhubungan dengan elemen-elemen yang lain. Adapun elemen-elemen lain tersebut diantaranya ialah perangkat lunak, manusia, dan basis data.

2. Analisis

   Pada tahap ini, proses pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan, khususnya pada perangkat lunak. Untuk memahami sifat program yang dibangun, perekayasa perangkat lunak (analis) harus memahami domain informasi, tingkah laku, unjuk kerja, dan antar muka yang diperlukan.

3. Desain

   Pada tahap ini, desain perangkat lunak sebenarnya adalah proses multi langkah yang berfokus pada empat atribut sebuah program yang berbeda, yaitu: stuktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail (algoritma).

4. Pembangkitan Kode

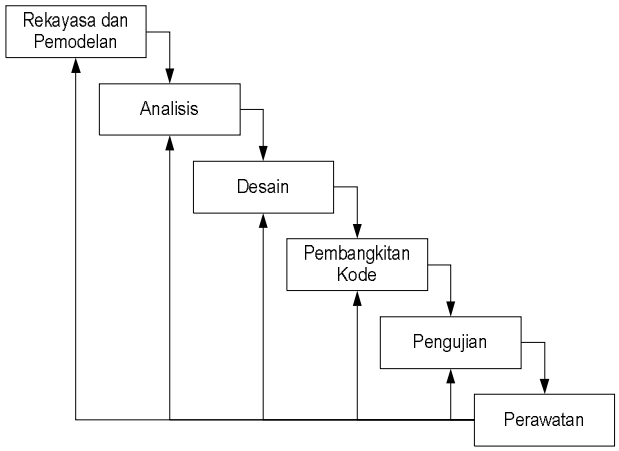
   Pada tahap ini, setelah tahap desain maka program diterjemahkan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

5. Pengujian

   Pada tahap ini, sekali kode dibuat maka pengujian program dimulai. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.

6. Perawatan

   Pada tahap ini, perawatan perangkat lunak mengaplikasikan lagi setiap fase program sebelumnya dan tidak membuat yang baru lagi. Perangkat lunak akan mengalami perubahan setelah disampaikan kepada pelanggan. Perubahan akan terjadi dari kesalahan-kesalahan yang ditemukan, karena perangkat lunak harus disesuaikan untuk mengakomodasi perubahan-perubahan di dalam lingkungan eksternalnya.



Gambar 1.1 Model Sekuensial Linear (*Waterfall*)

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai penyusunan tugas akhir ini, maka ditetapkan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori-teori yang melandasi dari pembangunan dan analisis sistem informasi pengolahan data produksi dan pemesanan barang jadi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan sistem dan pengguna diantaranya yaitu: analisis masalah, analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis basis data, dan analisis non fungsional. Perancangan sistem dimulai dari perancangan alir data, perancangan basis data, dan perancangan antar muka program *(interface).*

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tahap implementasi sistem terdiri dari langkah-langkah sebagai berikut: menerapkan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, dan tindak lanjut implementasi. Selain itu juga berisi pengujian program yang dikerjakan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang di dapat selama penulisan laporan tugas akhir dari pembahasan masalah, selain itu juga berisi saran untuk perbaikan dan menindaklanjuti hasil penelitian.