BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era informasi dan globalisasi ini setiap individu maupun organisasi akan terpacu untuk senantiasa menemukan hal-hal baru dan berusaha semaksimal mungkin dengan teknologi yang dimiliki untuk menanggapi dan menjawab serta memberikan arahan atas masalah-masalah yang dihadapi, terutama dalam berbagai pekerjaan yang selama ini dikerjakan secara manual. Kemajuan teknologi ini mendorong perusahaan-perusahaan untuk dapat memanfaatkan teknologi baru sesuai dengan yang dibutuhkan oleh perusahaan tersebut.

PT. Koprima Sandysejahtera merupakan suatu badan usaha milik swasta yang bergerak dalam bidang penjualan rumah. Penjualan rumah pada PT. Koprima Sandysejahtera terdapat cara yaitu tunai dan kredit. Penjualan rumah secara tunai pembeli langsung membayar semua harga jual sekaligus kepada PT. Koprima Sandysejahtera, dan pada prosedur ini PT. Koprima Sandysejahtera akan mengurus semua transaksinya.

Penjualan secara kredit yaitu Proses pertama kali diawali dengan proses pemesanan rumah oleh konsumen dengan mengisi data diri konsumen. Pertama-tama konsumen datang untuk memboking tanah dan membayar uang tanda jadi, pihak perusahaan membuat RAB dan gambar desain rumah, kalau konsumen setuju maka rumah mulai dibangun dan setelah rumah dibangun maka baru pengurusan KPR setelah KPR selesai baru diserahkan Akte Jual Beli Rumah tanda telah selesainya pembelian rumah. KPR. Prosedur penjualan secara kredit

yang telah dijelaskan diatas terdapat masalah. PT. Koprima Sandysejahtera belum menggunakan aplikasi komputer dalam pengolahan data penjualan sehingga kesalahan yang mungkin yang terjadi tidak dapat cepat diketahui dan dikoreksi dengan cepat, seperti dalam hal pembayaran uang tanda jadi yang di bayar beberapa tahap. Peruasahaan harus melihat satu persatu arsip pembayaran untuk mengetahui pembeli yang sudah melakukan pembayaran dan pembeli yang telah melakukan pembayaran tahap yang keberapa.

Berdasarkan uraian diatas maka dibuat suatu sistem informasi yang dapat menhubungkan unit–unit bagian yang memproses kegiatan penjualan rumah. Sistem informasi tersebut akan dibuat dalam laporan skripsi ini dengan judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH SECARA KREDIT PADA PT. KOPRIMA SANDYSEJAHTERA"**

1.2 Identifikasi Masalah

Penggunaan sistem informasi pada PT. Koprima Sandysejahtera dalam pengolahan, penyimpanan, maupun akses data penjualan masih menggunakan cara manual yang mengakibatkan penyajian data atau informasi yang dibutuhkan tidak efisien dan sangat lambat, kerena pemakai harus melihat satu persatu arsip yang ada selain itu data yang disimpan mudah hilang atau rusak kerena pengaruh kondisi lingkungan. Begitu pula dengan pembuatan laporan yang dilakukan dengan pencatatan manual.

Proses penjualan rumah secara kredit yang mendasari pembuatan sistem informasi penjualan rumah di PT. Koprima Sandysejahtera. Sistem informasi ini dibuat untuk membantu bagian pemasaran dan keuangan dalam arsip-arsip

pembayaran, dan juga dapat menyajikan data atau informasi dengan cepat dan akurat

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari isi skripsi yang menyimpang dari judul yang telah disajikan, maka dibatasi masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini. Batasan-batasan tersebut terdiri dari masalah yang ada kaitan dengan penjualan rumah antara lain :

1. Sistem penjualan yang dianalisis dari yang akan dibuat adalah sistem penjualan secara kredit hanya sampai pada pengurusan kredit pada bank yang dikenal dengan KPR.
2. Sistem hanya melibatkan bagian pemasaran, bagian keuangan, pembeli. Dan tidak melibatkan bank karena bank hanya pengurusan KPR saja.
3. Penggunaan database secara bersamaan oleh bagian pemasaran dan keuangan.

1.4 Maksud Dan Tujuan

Maksud dan pembuatan dari skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program stata SI fakultas teknik jurasan Manajemen Informatika Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Dan maksud pengambilan judul " **Sistem Informasi Penjualan Rumah Secara Kredit Pada PT. Koprima Sandysejahtera "** pada tugas akhir ini adalah dikarenakan dalam membuat atau merancang suatu sistem informasi mencakup banyak materi perkuliahan yang

didapat dijurusan Manajemen Informatika dan sistem penjualan itu merupakan unsur atau bagian paling penting dalam perusahaan.

Sedangkan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat suatu sistem informasi yang berguna bagi perusahaan yaitu sistem informasi penjualan rumah yang mengolah data–data penjualan secara komputerisasi sehingga dapat memperlancar proses penjualan rumah di PT. Koprima Sandysejahtera
2. Membantu bagian pemasaran dan bagian keuangan di PT. Koprima Sandysejahtera dalam pengelolaan data, yaitu dengan pembuatan database pada bagian kedua tersebut
3. Menghubungkan bagian pemasaran dan bagian keuangan melalui suatu jaringan sehingga pengiriman data atau informasi menjadi cepat dan akurat

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah metode yang digunakan dalam melaksanakan penelitian yang merupakan dasar penyusunan rancangan penelitian dan juga merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum. Tujuan dari metode penelitian adalah untuk membuat pencandaran /gambaran secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat pada suatu objek penelitian tertentu. Metodologi penelitian yang digunakan 2 jenis metode yaitu metode dalam pengumpulan data dan metode dalam pengembangan sistem informasi yang akan dibuat

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Literatur

   Metode studi kepustakaan yaitu yang dipeloreh, mengumpul data-data dan informasi berdasarkan membaca dan menelah berbagai literatur-literatur yang mempunyai keterkaitan dengan permasalahan yang dianggap relevan dengan saat ini. Dan data yang diperoleh merupakan data–data yang sekunder.

2. Metode penelitian lapangan

   Metode penelitian lapangan yaitu terjun langsung datang ke lokasi perusahaan yang ditiliti. Data yang diperoleh merupakan data primer yang dapatkan melalui :

   a) Wawancara

      Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengajukan berbagai pertanyaan untuk mendapatkan beberapa keterangan dalam proses tanya jawab.

   b) Observasi

      Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pencatatan secara teliti dan sistematis pada objek yang akan diteliti dengan cara mengamati apa yang akan dilibatkan dan yang ada hubungan dengan masalah yang akan diteliti.

1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem Informasi

angan sistem yang pergunakan adalah menggunakan metode *prototype* atau disebut juga prototyping paradigma. Prototyping paradigma dimulai dengan pengumpulan kebutuhan. Pengembangan dan pendefinisian objektif keseluruhan

dari perangkat lunak,, menginderifikasi segala kebutuhan yang diketahui, dan garis besar dimana definisi lebih jauh merupakan keharusan kemidian dilakukan “perancangan kilat”. Perancangan kilat berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak tersebut yang akan nampak bagi pelanggan/pemakai.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan terdiri dari 6 bab yang berisi beberapa sub bab didalamnya. Adapun bab-bab tersebut adalah :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan beberapa hal yang mendasari atau melatar belakangi tugas akhir ini. Dalam bab 1 ini di deskripsikan tentang latar balakang, Identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar yang dijadikan sebagai acuan di dalam penyusunan tugas akhir ini. Lengkapnya dalam bab ini dijelaskan beberapa teori pendukung yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini.

BAB III Analisa Sistem

Bab ini mengacu pada permasalahan kompleks terhadap alir data sistem. Bab ini juga menjelaskan tentang struktur organisasi perusahaan dan uraian kerja perusahaan yang menjadi objek penelitian, serta evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

BAB IV Perancangan Sitem

Bab ini menjelaskan dan menguraikan tentang perancangan sistem pengolahan data. Dalam hal ini pengolahan data penjualan. Disamping itu bab ini menjelaskan pula mengenai desain input/output serta spesifikasinya, struktur file, dan usulan yang akan diajukan untuk memperbaharui sistem yang lama atau yang sedang berjalan terutama dalam bentuk aplikasinya.

BAB V Implementasi Sistem

Bab ini menjelaskan proses tindak lanjut dari hasil perancangan sistem sebelumnya. Dan disini diuraikan juga secara detail tentang langkah–langkah yang diusulkan untuk menerapkan sistem, melakukan perkiraaan-perkiraaan baik dari segi perangkat keras, perangkat lunak, biaya serta waktu untuk menerapkan sistem tersebut.

BAB VI Kesimpulan Dan Saran

Dalam bab ini diuraikan secara keseluruhan yang dibuat dalam suatu kesimpulan serta berisi juga tentang saran yang diharapkan dapat diterapkan didalam proses pemanfaatan sistem.