BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab - bab sebelumnya serta saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian tentang permasalahan yang terjadi di Apotik Medika dan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* atas perangkat lunak diatas yang menggunakan metode *Black Box* pada tiap tampilan hasil dari pengujian ini dapat dikatakan berhasil atau diterima, serta disesuaikan dengan rumusan masalah awal dari skripsi ini, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dibangun dapat mempermudah dan mempercepat kerja karyawan.
2. Sistem ini sudah dapat meminimalisasi faktor kesalahan manusia dalam memasukan data.
3. Sistem ini mempunyai sitem penjualan yang terintegrasi yang kemudian dapat memudahkan perhitungan keuntungan yang didapat oleh apotik.
4. Sudah terdapatnya fitur – fitur *Invetory* yang dapat memudahkan pengecekan obat mulai dari jenis obat, jumlah atau stok obat, dan tanggal kadaluarsa obat.

6.2 Saran

Perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan dan *Inventory Control* ini masih dapat dikembangan dan dibangun lagi seiring dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pemilik apotik, sistem yang harus dipenuhi dalam mencapai hasil dan kinerja sistem yang lebih baik dikarenakan sealin mempunyai kelebihan tentunya aplikasi ini tak lepas dari kelemahan sehingga kelemahan tersebut bisa dimasukan kedalam saran dalam pengembangan perangkat lunak ini. Berikut adalah beberapa saran kepada pihak apotik dan pengembangan perangkat lunak bagi penelitian selanjutnya:

A. Perusahaan

1. Kepada pihak apotik agar dapat mengintegrasikan karyawan agar dapat bekerja sesuai *jobdesk* yang sudah ditetapkan oleh Departemen Kesehatan.
2. Dapat mengembangkan kembali sistem yang sudah berjalan dengan sistem informasi yang sudah dibangun oleh peneliti.

B. Peneliti

1. Adanya sebuah fasilitas tampilan atau form yang nantinya dapat mempermudah perhitungan keuntungan obat yang telah dijual.
2. Tampilan dalam program agar dibuat lebih menarik atau *user friendly* agar *user* tidak bosan dalam menggunakan program.
3. Dibuatnya sebuah tampilan khusus untuk melakukan pengolahan data keuangan yang nantinya sebuah perusahaan bisa menentukan jumlah biaya penyimpanan perperiodik (modal), serta jumlah biaya untuk pemesanan

barang pada *supplier,* sehingga pada nantinya dapat diketahui jumlah permintaan rata-rata barang dari konsumen perperiodiknya.

Pengembangan tersebut tentunya dapat meningkatkan mutu perangkat lunak yang lebih baik serta sesuai dengan tuntutan dan kebutuhan yang bisa dipenuhi sebuah perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

[Jog99] Hartono Jogiyanto, Pengenalan Komputer, Andi, Yogyakarta 1999.

[Rog02] Pressman, Roger S., Ph. D., Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktis 2002.

[Jog99] Hartono Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Pendekatan Tersruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Yogyakarta, 1999.

[Frd95] Freddy Rangkuti, Manajemen Persediaan Aplikasi dibidang Bisnis, Manajemen PT Raja Grafindo Persada, Jakarta , 1995.

[Wil01] William Stallings, Komunikasi Data dan Komputer, Salemba Teknika, 2001.

[Oet03] Oetomo Dharma Sutedjo Budi, Konsep & Perancangan Jaringan Komputer, Andi, Yogyakarta, 2003