

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi akan mendorong manusia untuk mendapatkan kemudahan dalam memperoleh informasi. Kita saat ini berada di era komputer, era di mana komputer menjadi sangat penting keberadaannya. Manusia seakan-akan berlomba menggunakan komputer untuk menciptakan sebuah pengetahuan yang dapat mempermudah pekerjaannya. Memiliki kemampuan di bidang komputer hanyalah langkah awal menuju pengetahuan yang lebih besar. Kemampuan di bidang komputer juga bisa menjadi jalan menuju masa depan yang lebih baik.

Sebagai alat bantu, Komputer memiliki begitu banyak fungsi dan salah satunya adalah untuk mengolah data yang diinputkan melalui alat input yang kemudian akan diproses menjadi suatu informasi yang dibutuhkan. Dari begitu banyaknya fungsi komputer, tentu komputer menjadi peranan penting di dalam sebuah perusahaan khususnya dalam pengolahan data yang jumlahnya banyak, penyimpanan data dan juga penyajian informasi yang cepat dan akurat. Dalam pengolahan data diperlukan sebuah software sebagai pendukung kinerja dari komputer itu sendiri, software tersebut tentu harus sesuai dengan kebutuhan perusahaan sehingga dapat menghasilkan informasi yang diperlukan secara baik.

Kehadiran komputer sangat membantu dalam memecahkan banyak masalah, Salah satunya adalah dalam hal pencatatan data, seperti data barang yang masuk, data barang yang keluar, dan data persediaan barang di sebuah gudang penyimpanan. Selain itu komputer juga dapat memproses data yang telah diinputkan sebelumnya menjadi sebuah informasi atau laporan yang berguna.

Informasi adalah hal yang sangat diperlukan oleh setiap orang, perusahaan atau instansi. Dengan adanya informasi, seorang individual, perusahaan atau instansi dapat mengetahui tentang apa yang terjadi pada saat ini, hal ini tentu berlaku pada semua perusahaan kecil maupun besar. Arus informasi berjalan sangat cepat seiring dengan semakin pesatnya ilmu pengetahuan dan teknologi.

Hal ini bisa dilihat dari banyaknya peralatan yang serba canggih dan praktis dalam memecahkan masalah atau membantu kegiatan sehari hari manusia.

Kolam renang pelangi darma adalah sebuah usaha yang bergerak dalam bidang olahraga dan rekreasi keluarga, berdasarkan wawancara dari pemilik Kolam Renang Pelangi Darma, system penginputan data barang masih menggunakan buku dan setiap minggunya laporan akan di berikan kepada sang pemilik Kolam Renang Pelangi Darma, tetapi dari hasil wawancara yang saya dapatkan dari sang pemilik memiliki beberapa kekeliruan, hasil laporan yang di berikan anggota terdapatnya ketidak akuratannya data sehingga berdampak kerugian terhadap Kolam Renang Pelangi Darma.

Pengolahan data inventori Kolam Renang Pelangi Darma masih menggunakan buku, berdasarkan laporan tersebut penulis termotivasi untuk membangun suatu system informasi inventori barang khususnya di Kolam Renang Pelangi Darma Berbasis Web, program di kembangkan dengan tujuan untuk membantu Kolam Renang Pelangi Darma dalam mengolah data barang agar lebih akurat di Kolam Renang Pelangi Darma. Berdasarkan permasalahan di atas serta memperhatikan kenyamanan serta kemudahan bagi sang pemilik beserta karyawannya, maka dari itu penulis menetapkan judul penelitian ini adalah “ **SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA KOLAM RENANG PELANGI DARMA BERBASIS WEB** ”.

## **1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah**

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Dalam hal ini penulis dapat menulis permasalahan yang ada di Kolam Renang Pelangi Darma sebagai berikut :

1. Proses pencatatan data barang penjualan alat-alat renang masih dilakukan secara manual dengan mencatat pada sebuah buku. Sehingga masih besar kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan data barang.
2. Terjadinya kesalahan dalam membuat laporan kepada sang pemilik baik dalam hal pengetikan maupun penyajian data.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang ada, maka dapat di rumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan di kolam renang Pelangi Darma dalam pengolahan data transaksi maupun pengadaan barang penjualan pada Kolam Renang Pelangi Darma..
2. Bagaimana merancang aplikasi pengadaan maupun penjualan berbasis web ini dibangun agar pengolahan data lebih cepat dan akurat penjualan pada Kolam Renang Pelangi Darma..
3. Bagaimana proses pengujian aplikasi pengadaan maupun penjualan pada Kolam Renang Pelangi Darma.

### **1.3. Maksud Dan tujuan**

Maksud dan tujuan penelitian tersebut berdasarkan infentifikasi dan rumusan masalah di Kolam Renang Pelangi Darma adalah sebagai berikut :

#### **1.3.1. Maksud**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi pengadaan maupun penjualan berbasis web yang diharapkan dapat memudahkan dan mempercepat proses pengolahan data transaksi maupun pencetakan laporan.

#### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penulis melakukan penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui system yang berajalan di Kolam Renang Pelangi Darma dalam pengolahan data pengadaan dan penjualan alat renang.
2. Untuk merancang aplikasi pengadaan maupun penjualan alat renang berbasis web guna memudahkan karyawan dalam pengolahan data pengadaan dan penjualan alat renang.
3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program system informasi *Inventory* barang di Kolam Renang Pelangi Darma.
4. Untuk mengimplementasikan aplikasi pengadaan dan penjualan alat renang berbasis web pada Kolam Renang Pelangi Darma.
5. Untuk melakukan pengujian aplikasi pengadaan dan penjualan alat renang pada Kolam Renang Pelangi Darma.

## **1.4. Kegunaan Penelitian**

Kegunaan dari hasil penelitian ini di harapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun tidak langsung bagi semua pihak yang berkepentingan kegunaan penelitian ini terbagi menjadi dua bagian yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Kegunaan praktis dari penelitian yang dilakukan penulis di antaranya sebagai berikut :

#### 1. Bagi perusahaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya memperbaiki masalah yang terkait pada Kolam Renang Pelangi Darma.

#### 2. Bagi penulis

Dengan adanya penelitian ini, saya merasa lebih banyak mengetahui tentang pembuatan sistem informasi pengadaan dan penjualan berbasis web. Dari ini saya banyak belajar dari sebelumnya.

### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

Kegunaan akademis yang dilakukan sang penulis di antaranya sebagai berikut :

#### **1. Bagi Pengembangan Ilmu**

Dapat memberikan satu karya penelitian yang dapat mendukung dalam pengembangan ilmu sistem informasi, terutama mengenai sistem informasi pengadaan dan penjualan berbasis web.

#### **2. Bagi Penelitian Lain**

Dapat dijadikan bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lain yang akan meneliti masalah yang sama.

### **1.5. Batasan Masalah**

Batasan masalah dibutuhkan untuk membatasi ruang lingkup pembahasan yang akan dilakukan. Ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Ruang lingkup hanya meliputi informasi seputar pengadaan, penyewaan dan penjualan alat renang maupun makanan.
2. Perancangan aplikasi ini berupa web programming.

3. Software yang digunakan peneliti dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah :
  - a. Xampp Control Panel.
  - b. Sublime Text.

## **1.6. Lokasi dan waktu penelitian**

### **1.6.1. Lokasi Penelitian**

Lokasi yang dijadikan objek penelitian adalah KOLAM RENANG PELANGI DARMA yang beralamat di JL.Garuda No.10 kel.Sidomulyo Timur kec. Marpoyan Damai kota Pekanbaru Riau.

## 1.6.2. Waktu Penelian

**Tabel 1. 1 Waktu Penelitian**

| Tahapan                                      | 2019  |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
|--|-------|---|---|---|-----|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|
|  | April |   |   |   | May |   |   |   | Juni |   |   |   | Juli |   |   |   |
|  | 1     | 2 | 3 | 4 | 1   | 2 | 3 | 4 | 1    | 2 | 3 | 4 | 1    | 2 | 3 | 4 |
| Mengidentifikasi Kebutuhan Sistem            |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 1.Obsevasi                                   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 2.Wawancara                                  |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 3.Pengumpulan data                           |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| Membuat <i>Prototype</i>                     |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 1.Perancangan System                         |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 2.Pembuatan System                           |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 3.Pembuatan System                           |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| Pengujian <i>Prototype</i>                   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 1.Evaluasis system yang telah di buat        |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| 2.Perbaikan system sesuai analisis pengujian |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |
| Mengembangkan versi produk                   |       |   |   |   |     |   |   |   |      |   |   |   |      |   |   |   |

## 1.7 Sistematika Penelitian

Penyusunan laporan tugas akhir ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, dengan uraian sebagai berikut:



## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, pembatasan masalah atau ruang lingkup, metode penelitian , dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini memuat teori – teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporan untuk membangun sistem informasi penjualan sandal berbasis web di Kolam Renang Pelangi Darma.

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang objek penelitian dari Kolam Renang Pelangi Darma, Metode penelitian yang digunakan, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai, perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang berjalan pada perusahaan tersebut.

## **BAB IV HASIL DAN PENGEMBANGAN**

Bab ini membahas mengenai setiap tahapan dan proses dari perancangan perangkat lunak, perancangan sistem yang diusulkan, basis data, antar muka, arsitektur jaringan, dan implementasi pada sistemn yang dibuat serta pengujian terhadap sistem yang dibuat.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini membahas tentang tahapan kesimpulan yang diambil bekaitan dengan sistem yang dibangun dan saran – saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.