DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN i

PERNYATAAN KEASLIAN ii

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu/Jadwal Peneletian 6

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Karakteristik Sistem 7

2.1.2. Klasifikasi Sistem 10
2.2. Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1. Siklus Informasi..... 12
2.2.2. Kualitas Informasi..... 13
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi..... 13
2.4. Pengertian Koperasi..... 15
2.4.1. Gambaran Umum tentang Koperasi Indonesia..... 15
2.4.2. Fungsi Koperasi..... 16
2.4.3. Peranan Koperasi..... 16
2.5. Pengertian Operasional..... . 16
2.6. Pengertian Perjalanan Dinas Harian..... 17
2.7. Metodologi Pengembangan Sistem 18
2.8. Arsitektur Aplikasi 20
2.8.1. Pengertian Jaringan Komputer 20
2.8.2. Jenis–Jenis Jaringan Komputer 20
2.9. Topologi Jaringan Komputer 21
2.10. Manfaat Jaringan Komputer..... 23
2.11. Pengertian *Client-Server*..... 24
2.12. Teori Sistem Pemrograman..... 26
2.12.1. Sekilas tentang *Visual Basic*..... 26
2.12.2. Komponen *Visual Basic*..... 27
2.13. Sekilas tentang *SQL Server* 2000 29
2.13.1. Tipe Data 29
2.13.2. SQL 29

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE 30

3.1. Objek Penelitian 30

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 32

3.1.4. Deskripsi Kerja 33

3.2. Metode Pengumpulan Data 34

3.2.1. Sumber Data Primer 35

3.2.2. Sumber Data Sekunder 35

3.3. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem 36

3.2.1. Metode Pendekatan Sistem 37

3.2.2. Metode Pengembangan Sistem 37

3.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39

3.3.3.1. *Flow Map* 40

3.3.3.2. Diagram Konteks 40

3.3.3.3. DFD (*Data Flow Diagram*) 40

3.3.3.4. Kamus Data 41

3.3.3.5. Perancangan Basis Data 42

3.4 Faktor Pengujian Software 44

BAB IV ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM 46

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 46

4.1.1. Analisis Dokumen 46

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 49

4.1.2.1 *Flow Map* 50

4.1.2.2 Diagram Konteks 53
4.1.2.3 DFD (*Data Flow Diagram*) 53
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 55
4.2. Perancangan Sistem 56
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 58
4.2.3.1. *Flow Map* Usulan 59
4.2.3.2. Diagram Konteks Usulan 61
4.2.3.3. DFD (*Data Flow Diagram*) Usulan 62
4.2.3.4. Kamus Data 66
4.2.4. Perancangan Basis Data 71
4.2.4.1. Normalisasi 71
4.2.4.2. Relasi Tabel 75
4.2.4.3. *Entity Relationship Diagram* 76
4.2.4.4. Struktur *File* 77
4.2.4.5. Kodefikasi 80
4.2.5. Perancangan Antar Muka 82
4.2.5.1. Struktur Menu 82
4.2.5.2. Perancangan *Input* 82
4.2.5.3. Perancangan *Output* 87
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 90
5.1 Implementasi Sistem 90

5.1.1. Batasan Implementasi 90
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 91
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 91
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)... 92
5.1.5. Implementasi Antar Muka..... 95
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 97
5.1.7. Penggunaan Program 98
5.2 Pengujian Sistem 106
5.2.1. Rencana Pengujian..... 106
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 107
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 120
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 122
6.1 Kesimpulan 122
6.2 Saran 123
DAFTAR PUSTAKA..... 124
LAMPIRAN