

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisa pada bab sebelumnya mengenai Pengaruh Penggunaan Aplikasi Sampurasun Terhadap Citra Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Ada pengaruh Pertukaran Informasi (X_1) terhadap Citra (Y) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 5,1% dengan korelasi 0,227 (sangat lemah) dan signifikansi 4579 sehingga H_1 diterima.
2. Ada pengaruh Konten Informasi (X_2) terhadap Citra (Y) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 18,1% dengan korelasi 0,426 (cukup) dan signifikansi 4492 sehingga H_1 diterima.
3. Ada pengaruh Penggunaan Aplikasi (X) terhadap Persepsi (Y_1) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 16% dengan korelasi 0,401 (sangat cukup) dan signifikansi 3275 sehingga H_1 diterima.
4. Ada pengaruh Pengguna Aplikasi (X) terhadap Kognisi (Y_2) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten

Purwakarta sebesar 8,3% dengan korelasi 0,289 (cukup) dan signifikansi 1762 sehingga H1 diterima.

5. Ada pengaruh Pengguna Aplikasi (X) terhadap Motivasi (Y₃) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 1% dengan korelasi 0,037 (sangat lemah) dan signifikansi 4492 sehingga H1 diterima.
6. Ada pengaruh Pengguna Aplikasi (X) terhadap Sikap (Y₄) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 24,3% dengan korelasi 0,493 (cukup) dan signifikansi 2262 sehingga H1 diterima.
7. Ada pengaruh Pengguna Aplikasi (X) terhadap Citra (Y) Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta sebesar 13,5% dengan korelasi 0,368 (cukup) dan signifikansi 3775 sehingga H1 diterima.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya, peneliti akan memberikan saran yang dapat menjadi manfaat bagi semua pihak yang berkaitan dengan penelitian ini. Adapun saran yang peneliti buat yang kemudian hari dapat menjadi evaluasi maupun masukan, diantaranya :

5.2.1 Saran Bagi Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta

Berikut saran yang peneliti berikan untuk Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta, yakni :

1. Akan lebih baik jika Aplikasi Sampurasun memberikan informasi mengenai acara yang akan diselenggarakan setiap bulan dan tahunnya agar pengguna dapat mengetahui dan dapat menyebarkan informasi. Sehingga kedepannya akan meningkatkan angka wisatawan.
2. Sebaik mungkin untuk *upgrade* mengenai destinasi pariwisata Purwakarta, karena tidak semua data destinasi ada pada Aplikasi Sampurasun.
3. Dapat meningkatkan kualitas pada saat membuat konten, seperti meng-*upgrade* foto pada detail destinasi yang lebih menarik sehingga pengguna merasa tertarik untuk mengunjungi wisata tersebut, juga memberikan *caption* yang menarik agar pengguna dapat memahami kejelasan pada wisata tersebut.

5.2.2 Saran Bagi Peneliti Selanjutnya

Berikut saran yang peneliti berikan untuk Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta, yakni :

1. Bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian harus lebih mendalami masalah yang akan dijadikan penelitian agar lebih memahami apa yang akan dijadikan dengan cara memperbanyak referensi dari buku atau dari penelitian terdahulu yang sejenis dengan penelitian yang akan dibuat.
2. Bagi peneliti selanjutnya, sebaiknya melakukan observasi secara rutin dan sosialisasi sebelum menyebarkan angket kepada responden, sehingga tidak ada kesulitan kembali saat penyebaran angket.
3. Bagi peneliti selanjutnya juga, sebaiknya lebih mengevaluasi pernyataan-pernyataan pada kuesioner agar dapat tersampaikan secara tepat dengan variabel yang akan diukur.
4. Bagi peneliti yang akan melakukan penelitian mengenai aplikasi alangkah lebih baik meleliti dari aplikasi yang berbeda atau dari sudut pandang yang berbeda, sehingga bisa memperlihatkan dampak pengguna aplikasi terhadap Dinas Pemuda, Olahraga, Pariwisata, dan Kebudayaan (DISPORAPARBUD) Kabupaten Purwakarta.