tapi juga terdapat layanan pengiriman pesan yang juga dapat di gunakan yang di kenal dengan SMS (*Short Message Service*).

Berangkat dari pengiriman pesan itu, penulis mendapat suatu ide yang diangkat dalam penulisan skripsi ini adalah perubahan atau konversi data teks menjadi suara ucapan. Perubahan data teks menjadi suara adalah suatu metode atau cara yang bila diberi inputan seperti data teks maka outputnya berupa suara ucapan manusia yang sesuai dengan apa yang di inputkan.

Perangkat lunak yang digunakan adalah komputasi teknik *Visual Basic* 6.0, untungnya bahasa *Visual Basic* cukup sederhana dan menggunakan kata-kata bahasa Inggris yang umum digunakan. Kita tidak perlu menghafalkan sintak-sintak maupun format-format bahasa yang bermacam-macam. Didalam *Visual Basic* semuanya sudah disesuaikan dalam pilihan-pilihan yang tinggal diambil sesuai kebutuhan. Selain itu, sarana pengembangannya yang bersifat visual memudahkan untuk pengembangkan program aplikasi berbasis Windows, bersifat *mouse-driven* (digerakkan dengan mouse), dan berdaya guna tinggi.

Siapapun yang bisa menggunakan Windows, dia pasti membuat program dengan *Visual Basic*. Anda hanya perlu tahu cara menggunakan *mouse*, memanipulasi jendela, serta logika pemrograman untuk membuat sebuah aplikasi Visual Basic. Dalam tugas akhir ini penulis akan mencoba mengangkat suatu topik tentang **Pengenalan Pola *Text To Speech* Dalam Bahasa Indonesia.**

I.2 Identifikasi Masalah

Pada penelitian ini, penulis mengidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut:

1. Kesulitan dalam pola pengenalan suara.
2. Kesulitan dalam perekaman *Diphone*.
3. Pemanfaatan bahasa *Visual Basic* guna mengenali pola data teks menjadi suara.

I.3 Batasan Masalah

Dari identifikasi masalah diatas maka penulis membatasi masalah:

1. Penelitian difokuskan pada pengenalan pola *Text To Speech (Speech Synthesizer)* dalam bahasa Indonesia.
2. Teks yang dikenali terbatas.

I.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata I dijurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, selain itu menganalisis tentang pola data teks menjadi suara ucapan menggunakan bahasa *Visual Basic*.

Tujuan dari penelitian adalah:

1. Pengenalan Pola *Text To Speech*
2. Memanfaatkan bahasa *Visual Basic* dalam merancang simulasi *Text To Speech.*
3. Memberikan informasi tentang perekaman Diphone.

I.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan antara lain:

I.5.1 Studi Pustaka

Yaitu mengumpulkan literatur berupa teori-teori berupa jurnal, buku, artikel-artikel yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

I.5.2 Eksperimen

Didalam penelitian ini penulis melakukan percobaan/eksperimen guna menerapkan teori secara nyata/real.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dibagi dalam beberapa bab yang meliputi sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, maksud dan tujuan, metodelogi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan sejarah cikal bakal ditemukannya *Text To Speech* **,** serta teori-teori yang mendukung, seperti pengenalan pola suara, pengenalan pola *text to speech.*

BAB III SPEECH DAN DIPHONE

Bab ini akan membahas tentang perancangan simulasi *Text To Speech* pengenalan data teks yang nantinya akan dikonversikan manjadi suara manusia.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada Bab ini akan membahas implementasi dari analisa yang sudah dilakukan serta menggunakan algoritma yang tepat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri dari kesimpulan yang berisikan rangkuman dari permasalahan yang penulis bahas secara umum dan juga dari percobaan – percobaan yang dilakukan, serta saran yang mungkin dapat menambah pengetahuan tentang pengenalan pola teks ke suara.