DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI ……iv
DAFTAR GAMBAR ……...vi
DAFTAR TABEL…….ix
DAFTAR SIMBOL ……x
BAB I.PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah ……..….1
1.2 Maksud dan Tujuan. ……..…2
1.3 Metodologi Penelitian ……..….2
1.4 Batasan Masalah ……..3
1.5 Sistemaika Penulisan ……...4
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1 Tinjauan Teori Graf …….……6
2.1.1 Definisi Graf …….…….……6
2.1.2 Macam-Macam Graf …….…….……7
2.1.2.1 Graf Tak Berarah …….……..7
2.1.2.2 Graf Berarah ……..……...10
2.2 Penelusuran Simpul ……....10
2.3 Algoritma Jarak Terpendek ……12
2.3.1 Algoritma Djikstra ……12
2.3.2 Metode Simulated Annealing …….…….…….15
2.3.3 Karakteristik Masalah Kecerdasan Buatan ….……..17
2.3.4 Sudut Pandang Kecerdasan Buatan …….…….18
2.3.5 Kecerdasan Buatan dan Kecerdasan Alami …….…….20
2.4 Struktur dan Strategi Pemahaman…….…...21
2.4.1 Ruang Pencarian Keadaan ……21
2.4.2 Strategi Kontrol dan Pencarian …….24
2.5 Masalah Ruang Keadaan dan Pencarian……..25

2.5.1 Graph Keadaan …….26
2.5.2 Pohon Pelacakan ……..……..26
2.6 Perangkat Lunak Pendukung ……..28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Definisi Masalah …….29
3.2 Pengetahuan Jaringan Transportasi ……30
3.2.1 Model Graf Jaringan Transportasi ……31
3.2.2 Karakteristik Graf Jaringan Transportasi …….33
3.3 Perancangan Perangkat Lunak ……33
3.3.1 Desain Sistem Pencarian Jarak Terpendek ……..……..33
3.3.2 File Data Peta ……..……..36
3.3.3 *Simulated Annealing* (SA) ……..……..36
3.3.4 Algoritma Djikstra ……..……..43
3.3.5 Prosedur-prosedur Tambahan……..……..45
3.3.6 Desain Program ……49
BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM
4.1 Implementasi ……..……50
4.1.1 Lingkungan Sistem …….……..….50
4.2 Antar Muka Program …….……51
4.3 Implementasi Program ……....55
4.4 Grafik Perbandingan …… ……..…59
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan ……61
5.2 Saran ……..62

DAFTAR PUSTAKA 63
LAMPIRAN