BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan teknologi khususnya di bidang komputer yang terus mengalami kemajuan, komputer pada saat ini telah menjadi perangkat multimedia yang paling diminati. Itu bukan saja pada bidang permainan yang menampilkan kecanggihan peralatan audio dan video, tetapi juga pada bidang bisnis dan pendidikan,salah satunya adalah pendidikan agama Islam.

Pendidikan untuk anak-anak saat ini sangatlah sulit, begitu pula dengan pendidikan al-qur'an , anak-anak seringkali tidak dapat memahami materi pembelajaran yang diajarkan sehingga anak-anak akan merasa kesulitan dan mudah bosan. Padahal pendidikan al-qur'an sangatlah penting diberikan sejak dini pada anak-anak.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis merancang sebuah sistem dengan judul **"Perangkat Lunak Pembelajaran Al- Qur'an Tingkat Dasar Yang Interaktif ",** yang diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengajar yang menggunakan sistem pembelajaran dengan menggunakan komputer. Dengan metode pembelajaran menggunakan komputer, dapat menambah pengetahuan tentang teknologi komputer.

1.2 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan program ini adalah:

1. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan mata kuliah Tugas Akhir dan untuk menempuh ujian Program Diploma III Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia..
2. Untuk memberikan kemudahan bagi pengajar atau siapapun yang belajar
3. Program aplikasi ini diharapkan bisa membantu meningkatkan pemahaman terhadap materi yang disampaikan

1.3 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan

   Dengan menggunakan pengamatan langsung terhadap obyek yang menjadi pokok masalah dalam mendesain aplikasi perangkat lunak.

2. Metode Kepustakaan

   Untuk Memperoleh teori-teori dan data yang berhubungan dengan cara membaca sumber-sumber dan buku acuan yang berhubungan dengan masalah. Dengan demikian data tersebut merupakan faktor-faktor penunjang terwujudnya rancangan aplikasi perangkat lunak tersebut.

3. Referensi orang

   Suatu kegiatan tanya jawab langsung dengan pihak yang dapat membantu dalam penelitian.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada perangkat lunak pembelajaran Al Qur'an tingkat dasar ini adalah :

1. Mengenalkan huruf–huruf hijaiyah dan cara menyebutkannya
2. Bentuk-bentuk huruf hijaaiyah,tajwid
3. Huruf hijaiyah dengan harakat fathah, kasrah, dan dlammah
4. Membaca surat Al Fatihah
5. Perangkat lunak pembelajaran ini hanya dapat menampilkan gambar dan suara
6. Pengguna perangkat lunak pembelajaran ini diperuntukan bagi user yang dapat mengoperasikan komputer. Materi yang disampaikan dapat dipergunakan untuk anak-anak, khususnya bagi siswa-siswi Taman Pengajian Al-Qur'an (TPA) .

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang penulis gunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, maksud dan tujuan penulisan, metode penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi segala teori yang mendukung perancangan program tersebut.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisa dan perancangan program multimedia dari awal sampai akhir

BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM

Berisi penjelasan mengenai penerapan bahasa pemrograman yang digunakan serta implementasi dan uji coba program yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan segala hasil pembahasan tugas akhir ini.