BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring kemajuan jaman, perkembangan teknologi informasi pada saat ini berkembang dengan pesat. Teknologi informasi yang kini hampir digunakan diseluruh bidang bisnis sudah merupakan suatu kebutuhan untuk lebih meningkatkan kelancaran dalam melakukan kegiatan di segala bidang, sehingga tercapainya kesuksesan dan keuntungan yang lebih besar. Bagi manusia sekarang Teknologi informasi bukan lagi hal yang baru dikenal. Dengan adanya Teknologi Informasi orang lebih mudah dalam melakukan pekerjaan, contohnya dengan adanya komputer. Bisnis yang dijalani oleh orang-orang pada saat ini sebagian besar sudah dibantu dengan menggunakan komputer. Seperti halnya dengan bidang bisnis yang penulis teliti, yaitu dalam bidang perparkiran. Pada saat ini dalam sebagian bisnis perparkiran yang sudah menggunakan komputer, untuk melakukan perhitungan biaya parkir. Namun sebagian besar perparkiran ini masih menggunakan cara lama yang hanya menggunakan tenaga manusia saja atau disebut juga dengan cara manual. Pengolahan parkir dengan cara ini sering kita lihat di tempat-tempat keramaian, terutama ditempat perbelanjaan dan fasilitas-fasilitas umum lainnya.

Dilihat dari cara pengelolaannya parkir yang lama yaitu dengan cara membayar tiket yang diberikan oleh penjaga parkir, kemudian kita memarkirkan kendaraan kita tanpa diawasi oleh penjaga parkir, tentu saja tingkat keamanan

yang diperoleh sangat minim, sehingga tidak jarang terjadinya pencurian kendaraan bermotor. Selain itu tarif parkir yang dikenakan kepada pelanggan oleh penjaga parkir kadang-kadang lebih mahal dari biasanya. Hal inilah yang membuat para pemakai jasa parkir merasa tidak puas.

Oleh karena itu penulis menawarkan solusi bagi pengelola perparkiran di Gramedia dalam perhitungan biaya parkir kedalam sistem komputer yaitu membuat **Sistem Pengolahan Data Parkir Di Gramedia**.

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan Sistem Pengolahan Data Parkir ini adalah :

1. Memperbaiki sistem perparkiran yang lama.
2. Meningkatkan pelayanan bagi para pengguna jasa parkir.

Dan tujuannya adalah :

1. Meningkatkan keamanan dalam memarkirkan kendaraan.
2. Menghitung biaya parkir supaya lebih akurat dan cepat.
3. Mempermudah pengelolaan bagi petugas parkir.

1.3 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan adalah :

1. Studi Literatur

   Untuk mendapatkan teori dan dasar pembuatan program ini, yang didapat dari perpustakaan dan Internet.

2. Wawancara

   Dengan melakukan wawancara kepada penjaga dan pengelola parkir.

3. Observasi

   Observasi langsung ke tempat pengelolaan perparkiran di toko buku Gramedia.

1.4 Batasan Masalah

Agar nantinya tidak terjadi kesalahpahaman dalam pembahasan maka penulis membuat batasan masalah yaitu membahas mengenai :

1. Prosedur atau cara teknis pembayaran parkir.
2. Pembayaran parkir yang harus dibayar sesuai ketentuan yang berlaku.
3. Pengolahan data parkir khusus untuk kendaraan roda empat. karena dinilai sangat menguntungkan bagi pengelola parkir.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Membahas mengenai Latar belakang, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Membahas dasar-dasar teori dari sumber pustaka dan referensi yang menjadi landasan dasar perancangan dan pembuatan.

BAB III Analisis Sistem

Membahas mengenai analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, masalah yang dihadapi dan pemecahan masalah. Bagi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV Perancangan Sistem

Bab ini berisikan tentang perancangan global dan perancangan rinci dariSistem Pembayaran Parkir.

BAB V Implementasi

Bab ini berisi tentang Implementasi atau cara penggunaan dari program aplikasi yang dibuat.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan dari seluruh kegiatan penyusunan tugas akhir dan juga saran sebagai tanggapan terhadap program aplikasi yang dibuat