DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Batasan Masalah 4

1.7 Lokasi dan Waktu/Jadwal Penelitian 5

1.8 Sistematika Penulisan 6

UNREGISTERED VERSION
REGISTERED VERSION ADDS NO WATERMARK
www.print-driver.com

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 8

2.1.1 Definisi Sistem..... 8

2.1.2 Definisi Informasi 9

2.1.3 Definisi Sistem Informasi..... 10

2.1.4 Elemen/ Komponen Sistem 11

2.2 Arsitektur Aplikasi 14

2.2.1 Pengertian Jaringan Komputer 14

2.2.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 14

2.2.3 Topologi Jaringan Komputer..... 16

2.2.4 Manfaat Jaringan Komputer 20

2.3 Pengertian Internet..... 20

2.3.1 Fasilitas yang Ada Pada Internet 21

2.4 Pengertian Clien Server 24

2.5 Perangkat Lunak Pendukung..... 25

2.6 Pengembangan Berorientasi Objek 27

2.6.1 Objek Management Group..... 27

2.6.2 Artifact UML..... 28

2.6.3 Semantik dalam UML..... 28

2.6.4 Faktor yang mendorong dibuatnya UML 29

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah SMA N 1 Baregbeg 30

UNREGISTERED VERSION
REGISTERED VERSION ADDS NO WATERMARK
www.print-driver.com

3.1.2 Visi dan Misi SMA N 1 Baregbeg 34

3.1.3 Struktur Organisasi SMA N 1 Baregbeg 36

3.1.4 Deskripsi kerja 36

3.2 Metode Penelitian 39

3.2.1 Metode Pengumpulan data 39

3.2.2 Sumber Data Primer 39

3.2.3 Sumber Data Sekunder 40

3.3 Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem 40

3.3.1 Metode Pendekatan sistem 41

3.3.2 Metode Pengembangan Sistem 41

3.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43

3.4 Paktor Pengujian Sistem 46

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 47

4.1.1 Analisis Dokumen 47

4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 48

4.1.2.1 Model Use Case Diagram 48

4.1.2.2 Activity Diagram 49

4.1.2.3 Squence Diagram 51

4.1.2.4 Collaboration Diagram 52

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 53

4.2 Perancangan Sistem 54

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 54

UNREGISTERED VERSION
REGISTERED VERSION ADDS NO WATERMARK
www.print-driver.com

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 54

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54

4.2.3.1 Use case Diagram 55

4.2.3.2 Squence Diagram 56

4.2.3.3 Collaboration Diagram 61

4.2.3.4 Class Diagram 66

4.2.3.5 Component Diagram 69

4.2.4 Perancangan Antar Muka 70

4.2.4.1 Perancangan input 71

4.2.4.2 Perancangan Output 76

4.2.5 Arsitektur Jaringan 78

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 80

5.1.1 Batasan Implementasi 80

5.1.2 Implemtasi Perangkat Lunak 81

5.1.3 Implemtasi Perangkat Keras 81

5.1.4 Implemtasi Basis Data 82

5.1.5 Implemtasi Antar Muka 85

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama User 85

5.1.5.1 Halaman Menu Admin 86

5.1.6 Implemtasi Instalasi Program 87

5.1.5 Penggunaan Program 87

5.2 pengujian 93

UNREGISTERED VERSION
REGISTERED VERSION ADDS NO WATERMARK
www.print-driver.com

5.2.1 Rencana Pengujian 98

5.2.2 Kasus dan hasil pengujian 99

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 102

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 103

6.2 Saran 103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

UNREGISTERED VERSION
REGISTERED VERSION ADDS NO WATERMARK
www.print-driver.com