DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 2

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.4 Maksud Penelitian 4

1.3.5 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Pengertian Sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 klasifikasi sistem 10

2.1.4 Pengendalian Sistem 12

2.2 Konep Dasar Informasi 14

2.2.1 Definisi Informasi 14

2.2.2 Pengembangan Sistem Informasi 15

2.2.3 Kualitas Informasi 15

2.2.4 Nilai Informasi 17

2.3 Sistem Informasi 17

2.3.1 Konsep sistem informasi 17

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17

2.4 Metode pengembangan sistem 18

2.5 Jaringan Komputer 20

2.5.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 21

2.5.2 Topologi Fisik Jaringan Komputer 22

2.6 Tinjauan Perangkat lunak pendukung 26

2.6.1 Apache 26

2.6.2 PHP 26

2.6.3 Sekilas Tentang MySQL 27

2.6.4 HTML (HyperText Markup Language) 27

2.6.5 Rational Rose 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 30

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 31

3.1.2 Visi dan Misi 31

3.1.3 Struktur Organisas 32

3.1.4 Job Description 32

3.2 Metode Penelitian 33

3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Sumber dan Metode Pengumpulan Data 34

3.2.2.1 Sumber Data Primer 34

3.2.2.2 Sumber Data Skunder 35

3.3 Metode Pendekatan 35

3.3.1 Metode Pengembangan Sistem 35

3.3.2 Kesimpulan dan Saran 38

3.3.3 Pengembangan Objek Oriented 38

3.3.4 Konsep Dasar dalam OOAD 39

3.3.5 Notasi dalam UML 42

3.3.6 Faktor yang Mendorong Lahirnya UML 45

3.3.7 Tujuan UML 46

3.4 Metode Pengujian 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Gambaran Umum 53

4.2 Analisis Kebutuhan 54

4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras 54

4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 54

4.2.3 Model Use Case Diagram 56

4.2.4 Sekenario Use Case 56

4.2.5 Activity Diagram 61

4.3Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 62

4.4 Perancangan Sistem 63

4.5 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 63

4.5.1 Data Dalam Website 63

4.5.2 Analisis Brainware 66

4.5.3 Use case Diagram 66

4.5.4 Skenario Use Case 67

4.6 Class Diagram 71

4.7 Interaction Diagram 75

4.7.1 Sequence Diagram 76

4.7.2 Collaboration Diagram 77

4.8 Perancangan Input dan Output 78

4.8.1 Rancangan Input 78

4.8.2 Rancangan Output 81

4.9 Pengkodean 84

4.10 Struktur Menu 86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1Implementasi 87

5.1.1Batasan Implementasi 87

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 88

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 88

5.1.4 Implementasi Basis Data 89

5.1.5 Implementasi Antar Muka 89

5.2 Pengujian 99

5.2.1 Rancangan Pengujian 99

5.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian 100

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 104

6.2 Saran 104

6.2 Saran 105

DAFTAR PUSTAKA 106

LAMPIRAN