BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian terakhir ini akan dikemukakan kesimpulan dari skripsi yang berjudul “Metode Pencarian Minimax Untuk Permainan NIM” dan saran yang bersifat membangun.

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan program sampai tahap penyelesaian program, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1 Struktur aplikasi yang dibuat cukup menarik dan mudah dipelajari.

2 Pencarian minimax untuk permainan nim merupakan metode pencarian yang tepat untuk mencari langkah yang tepat sehingga memperkecil peluang untuk kalah.

V.2 Saran

Game ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan perkembangan spesifikasi kebutuhan pengguna sistem yang harus dipenuhi dalam mencapai tahap yang lebih tinggi dan kinerja sistem yang lebih baik. Begitu pula dengan penerapan algoritmanya. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut :

1 Dapat menggunakan algoritma minimax selain untuk permainan nim

2 Sedangkan untuk aplikasinya diharapkan untuk pengembangan selanjutnya tampilan antarmuka dibuat lebih menarik.

3 Dibuat dengan beberapa tingkatan level