PENGEMBANGAN APLIKASI PENGENALAN KOLEKSI BATU ARTEFAK MENGGUNAKAN MARKER DENGAN TEKNOLOGI MULTITOUCH (STUDI KASUS MUSEUM GEOLOGI BANDUNG)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

MUHAMMAD RAFIQ ZAFIR
10111952



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016