BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan Aplikasi Koleksi Batu Artefak menggunakan *Marker* Dengan Teknologi *Multitouch*, dapat menampilkan informasi lebih bervariasi.
2. Dengan diterapkannya aplikasi ini, penggunaan tempat penyimpanan koleksi batu artefak dapat dikurangi.
3. Penerapan Aplikasi Koleksi Batu Artefak menggunakan *Marker* Dengan Teknologi *Multitouch*, dapat menampilkan informasi yang berbeda secara bersamaan.

5.2 Saran

Untuk pengembangan penelitian ke arah yang lebih baik, maka terdapat beberapa saran untuk meningkatkan kemampuan dan menambahkan fitur-fitur lain sebagai berikut :

1. Koleksi batu artefak yang digunakan sebaiknya ditambahkan dengan koleksi lainnya untuk menambah informasi yang disampaikan atau bersifat dinamis sehingga dapat ditambahkan atau diperbaharui, ditambahkan simulasi dan gambar 3D
2. Untuk pengembangan selanjut, jika aplikasi fokus pada sentuhan lebih baik menggunakan *CCV*, apabila aplikasi fokus pada pembacaan *marker* gunakan *Reactivision* untuk proses pengolahan citra.
3. Dari segi sistem aplikasi, untuk pengembangan selanjutnya sebaiknya pembacaan *marker* mengunakan teknik *markerles.*

4. Pada aplikasi *artefact stones* poster saat ini, proses kalibrasi yang dilakukan masih bersifat manual (kalibrasi dilakukan diluar aplikasi *artefact stones*), sebaiknya proses kalibrasi menggunakan sistem kalibrasi terintegrasi dalam satu aplikasi.
5. Pengunaan kamera sebaiknya menggunakan kamera yang memiliki kecepatan lebih dari 30 fps seperti kamera Firefly dari PointGrey dan menggunakan lensa seperti lensa tamron yang memiliki fokus yang tinggi dan memiliki *Angle of View* yang lebar tetapi bukan lensa yang berjenis *fish eye* karena lensa *fish eye* hanya fokus ditengah.