DAFTAR PUSTAKA

[1] Safaat H, Nazruddin, 2015, *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*, Informatika, Bandung.

[2] Widodo,P. 2011, *Menggunakan UML (Unified Modelling Languange)*, Informatika. Bandung.

[3] Bacca, J., Baldiris, S., Fabregat, R., Graf, S., & Kinshuk. (2014). *Augmented Reality Trends in Education: A Systematic Review of Research and Applications. Educational Technology & Society*, *17* (4), 133–149.

[4] D.W.F. van Krevelen∗, 2007, *Augmented Reality: Technologies, Applications, and Limitations*, Vrije Universiteit Amsterdam, Department of Computer Science De Boelelaan 1081a, 1081 HV Amsterdam, The Netherlands.

[5] Fadillah,A .(2015).*Penerapan Algoritma A*Search Untuk Pencarian Lintasan Terpendek Menuju Beberapa Lokasi Pada Peta Kota Bandung Dengan Berbasis Android*. Program Studi Teknik Komputer, UNIKOM : Bandung.

[6] Pankti Doshi[1], Pooja Jain[2], Abhishek Shakwala[3,] 2014, *Location Based Services and Integration of Google Maps in Android* (Volume 3 Issue 3 March,2014 Page No. 5072-5077), diakses pada tanggal 21 Mei 2017 dari *World Wide Web http://www.ijecs.in/issue/v3-i3/30%20ijecs.pdf.*

[7] Amit Kushwaha[1], Vineet Kushwaha[2], 2011, *Location Based Services using Android Mobile Operating System*, diakses pada tanggal 28 April 2017, *IIMT Engineering College*, Meerut-250001, India.

[8] Sari Indah Anatta Setiawan,2011, *Perangkat Alternatif Dalam Permodelan 3D*, diakses pada tanggal 30 Juni 2017, SofTech, Tangerang, Indonesia.

[9] Layona,R[1],*, Budi Yulianto[2], 2016, *Aplikasi Pencarian Informasi dan Lokasi Tempat Makan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android (*TEKNOSI, Vol. 02), Bina Nusantara University, Jakarta.

[10] Denny Giovanny Hassenda, "*Aplikasi Location Based Service Sebagai Sarana Informasi Petunjuk Lokasi Rumah Sakit Di Daerah Bekasi*

Menggunakan Android Phone 2.3 Dengan Fitur Tambahan Augment Reality". Journal.

[11] Eka Ardhianto, Wiwien Hadikurniawati dan Edy Winarno, Juli 2012," *Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender"*. Translation Journal, Volume 17, No.2, Juli 2012 : 107-117, file:///C:/Users/DY_020616/Downloads/1658-1477-1-PB.pdf.

[12] Saprianto, 2015. *Makalah Pengujian Alpha dan Beta*, Teknik Informatika. STMIK Handayani; Makassar.

[13] Eko Prasetyo Adi Sutrisno,"*Program Aplikasi Gps Dan Gis Untuk Mencari Lokasi Dan Jarak Spbu Di Tangerang Selatan Dengan Peta Dan Augmented Reality Camera-View Pada Perangkat Bergerak Berbasis Android*". Journal Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik Industri Universitas Gunadarma, from http://dokumen.tips/documents/ar-lbs-spbu.html.Ni Luh Made Dewi Asih Astita1), Adian Fatchur Rochim2), Kurniawan Teguh Martono2), Oktober 2015, "*Aplikasi Augmented Reality Denah SMP Negeri 36 Purworejo Menggunakan Mobile Android*". Journal Teknologi dan Sistem Komputer, Vol.3, No.4, file:///C:/Users/DY_020616/Downloads/12665-25655-1-SM.pdf.

[14] Yoga Aprillion Saputra, Agustus 2014, "*Implementasi Augmented Reality (Ar) Pada Fosil Purbakala Di Museum Geologi Bandung*".Translation Journal, Edisi.01 Volume.01 Bulan Agustus 2014.. ISSN, http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-yogaaprill-34768.

[15] Pujianto, 2009, "*Analisis Kebutuhan Sistem*". diakses pada tanggal 27 April 2017, dari *World Wide Web* http://pujianto.blog.ugm.ac.id/files/2009/12/Analisis-Kebutuhan-Sistem-II.pdf

[16] No Name, *Sejarah Universitas Komputer Indonesia*, diakses pada tanggal 27 April 2017, dari *Website http://indo.unikom.ac.id/tentang/sejarah.html*