DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil Instansi 9
2.1.1 Sejarah Minimarket Warga Tunggal 9
2.1.2 Logo 10
2.1.3 Struktur Organisasi 10
2.1.4 Visi dan Misi 12
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 *Data* 12
2.2.2 *Basis Data* 13
2.2.3 *Database Management System* 14
2.2.4 *Data Mining* 14

2.2.5 *Association Rule* 19
2.2.6 *Algoritma FP-Growth* 22
2.2.7 *Unified Modelling Language* (UML) 25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Penerapan Metode CRISP-DM 30
3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 60
3.2.1 Diagram Use Case 61
3.2.2 Activity Diagram 71
3.2.3 Sequense Diagram 79
3.2.4 Class Diagram 85
3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 86
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 86
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 87
3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 88
3.4 Perancangan Sistem 89
3.4.1 Perancangan Kelas 89
3.4.2 Perancangan Data 92
3.4.2.2 Struktur Tabel 93
3.4.3 Perancangan Struktur Menu 94
3.4.4 Perancangan Antar Muka 95
3.4.5 Perancangan Pesan 98
3.4.6 Jaringan Semantik 99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 101
4.1 Implementasi Sistem 101
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 101
4.1.3 Implementasi Basis Data 102
4.1.4 Implementasi Antarmuka 103
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 104
4.2.1 Pengujian *Black Box* 105

4.2.1.1 Kesimpulan Pengujian Alpha 109
4.2.2 Pengujian Beta 109
4.2.2.1 Kesimpulan Pengujian Beta 110
4.2.3 Pengujian Hasil 110
4.2.3.1 Kesimpulan Pengujian Hasil 114
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 115
5.1 Kesimpulan 115
5.2 Saran 115
DAFTAR PUSTAKA 117