STUDI PENERAPAN *GAMIFICATION* DALAM MELIHAT MOTIVASI PENGGUNA APLIKASI PELAPORAN FASILITAS UMUM KOTA BANDUNG

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

FAHMI FATHURAHMAN

10110067



Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer

Universitas Komputer Indonesia

2016