DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan..... 5

1.3.1 Maksud Penelitian..... 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.5 Batasan Masalah..... 7

1.6 Lokasi dan waktu penelitian..... 7

1.7 Sistematika penulisan..... 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Elemen Sistem 11

2.1.3 Karateristik Sistem 13

2.1.4 Klasifikasi Sistem 15

2.2 Konsep Dasar informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi 16
2.2.2 Nilai Informasi 18
2.2.3 Kualitas Informasi 19
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 19
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 20
2.3.3 Manfaat Informasi Penjualan 21
2.4 Pengertian Penjualan 21
2.5 Pengertian Pembelian 21
2.6 Pengertian *Sparepart* 22
2.7 Pengertian *Service* Motor 22
2.8 Alat Bantu yang Digunakan 22
2.8.1 Konsep Perancangan berorientasi objek 22
2.8.1.1 Pengertian UML 23
2.8.1.2 Tujuan UML 23
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.9.1 Java Netbeans IDE 8.0 24
2.9.2 Xampp 25
2.9.3 MySQL 26
2.10 Arsitektur Aplikasi 27
2.10.1 Pengertian Jaringan Komputer 27
2.10.2 Tipe-tipe Jaringan Komputer 27
2.10.3 Topologi Jaringan 29
2.10.4 Manfaat Jaringan Komputer 35

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 38

3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2 Metode Penelitian 40
3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1 Sumber Data Primer 41
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4 Pengujian Software 48
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 49
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49
3.3.2 Use Case Diagram 50
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 50
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya 52
3.3.3 Skenario Use Case 52
3.3.4 Activity Diagram 57
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 63
4.1.3.1 *Use case* diagram 67
4.1.3.2 Sekenario *use case* 68
4.1.3.3 Activity Diagram 77
4.1.3.4 Sequence Diagram 89
4.1.4 Perancangan data 98
4.1.4.1 Class Diagram 98

4.1.4.2 Object Diagram 100
4.1.4.3 Deployment diagram 101
4.2 Perancangan Antar Muka 101
4.2.1 Struktur Menu 101
4.2.2 Perancangan Input 102
4.2.3 Perancangan Output 104
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 122
4.4 Pengujian 123
4.4.1 Rencana Pengujian 124
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 124
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 131
4.5 Implementasi 132
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 132
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 133
4.5.3 Implementasi Basis Data 134
4.5.4 Implementasi Antar Muka 144
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 146
4.5.6 Penggunaan Program 151

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 166
5.2 Saran 167
DAFTAR PUSTAKA 168
LAMPIRAN