# SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS DEKSTOP

# DI CALLYSTA RENT CAR

**Oleh : Ihsan Ilahi**

*ABSTRACT*

*Car Rental is a business entity in the field of four-wheeled vehicle rental services (cars). Information systems car rentals in Callysta Rent Car is considered not effective because the data recording borrowing, the data returns and daily transactions and their reports are still made in writing to the recording using the books and papers so that the system is not efisen in saving time, labor and materials.*

*This study aims to determine the running system, making system design and implementation of the results to determine the design of information systems are built. The purpose of this research is to develop an information system on the desktop-based car rental Rent Car Callysta. In building the system is the method used is the method of object-oriented approach using prototype development method in which the data collection techniques used were observation and interviews. As a tool for the analysis and design used is usecase diagram, acivity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, object diagrams, deployment diagrams. While the programming language in use is the Java programming language and supporting software digunkan is Netbeans, and MySQL database.*

*Results of research in Callysta Rent Car can be concluded that with the construction of the car rental information system is expected to assist employees in managing customer data, borrowing, repayment and can reduce errors in data recording process and reduce errors in reporting.*

*Keywords: Information Systems, Rental Car, Loan, Return.*

## I. PENDAHULUAN

### Latar Belakang

Pada masa sekarang ini kemajuan teknologi sangatlah pesat, Perkembangannya yang semakin meningkat dan persaingan pun lebih ketat. Kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer. Komputer merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia di muka bumi ini. Hal ini dikarenakan manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan dengan komponen atau alat lainnya. Komputer juga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual, Tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer. Hanya saja penggunaan komputer ini dalam beberapa bidang, pengolahan datanya terkadang masih menggunakan aplikasi yang sederhana dan masih manual sehingga dapat menyebabkan data yang dihasilkan kurang akurat dan efisien.

Dengan kemajuan dibidang ilmu pengetahuan dan teknologi, mendorong manusia untuk terus melakukan perkembanga Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK). Salah satu dari kemajuan dibidang teknologi adalah sistem informasi. Sistem informasi berfungsi menunjang peningkatan suatu bisnis dalam suatu organisasi dan institusi.

Callysta Rent Car merupakan suatu usaha yang bertujuan memberi pelayanan kepada konsumen. Usaha ini berfokus menyewakan mobil (rental mobil) kepada konsumen sesuai dengan kebutuhan konsumen dari berbagai *merk* seperti *Fortuner, Alphard, Avanza, Jazz, Inova, Freed* dan beberapa *merk* lainnya. Sampai saat ini Callysta Rent Car memiliki 12 mobil diantaranya 1 unit T.Alphard, 3 unit T.Fortuner, 3 M.Pajero Sport, 1 unit H.Freed dan 4 T.Avanza. Callysta Rent Car menjalin kerja sama dengan orang lain dengan dasar menyewakan mobil mereka dengan sistem

menitipkan mobil di Callysta Rent Car. Callysta Rent Car juga memiliki beberapa pelayanan diluar dari menyewakan mobil, pertama yaitu paket nikah, Paket nikah merupakan penyewaan mobil untuk konsumen yang sedang mengadakan pesta pernikahan untuk kendaraan pengantin, kedua yaitu drop bandara, paket drop bandara yaitu paket yang mengantar konsumen ke Bandara Soekarno Hatta yang berada di Cengkareng.

Saat ini Callysta Rent Car sedang berkembang dan ingin meningkatkan pemesanan mobilnya kepada semua konsumen yang ada di kota Bandung dan sekitarnya. Karena ingin meningkatkan pemesanan Callysta Rent Car sehingga diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan pihak Callysta Rent Car membutuhkan sistem yang dapat mencatat data konsumen, data mobil, data penyewaan konsumen dan laporan penyewaan. Pembuatan laporan yang dilakukan Callysta Rent Car yaitu laporan penyewaan mobil setiap bulannya masih manual sehingga memakan waktu yang lama dan ada pula bukti peminjaman masih menggunakan kuitansi sehingga sering terjadi kehilangan bukti peminjaman mobil. Karena selama ini sistem penyewaan masih menggunakan manual dengan mancatat di sebuah buku besar pesanan konsumen dan menggunakan kuitansi untuk bukti pembayaran. Hal ini mengakibatkan seringnya terjadi kesalahan pencatatan data penyewaan konsumen dan tercecernya data konsumen serta tidak adanya laporan penyewaan konsumen setiap bulannya.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis ingin membantu mengurangi terjadinya kesalahan tersebut dengan membuat aplikasi berbasis desktop Callysta Rent Car. Oleh karena itu maka penulis tertarik untuk menjadikan permasalahn tersebut sebagai bahan kajian dalam skripsi yang berjudul: **"Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Dekstop Di Callysta Rent Car "** .

## Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang di uraikan diatas, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah yang sering terjadi di Callysta Rent Car adalah:

1. Pencatatan penyewaan masih manual, yaitu pihak Callysta Rent Car mencatat data konsumen dan pesanan konsumen di sebuah buku besar, sehingga banyak data yang hilang.
2. Pembuatan laporan yang manual sehingga memerlukan waktu yang lama karena perlu melihat ke arsip.
3. Bukti pembayaran masih menggunakan kuitansi, sehingga sering terjadi kehilangan bukti pembayaran.

## Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang ada antara lain adalah :

1. Bagaimana Mengetahui sistem yang sedang berjalan di Callysta Rent Car.
2. Bagaimana membuat perancangan "Aplikasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car".
3. Bagaimana pengujian "Aplikasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car".
4. Bagaimana pengimplementasi "Aplikasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car".

## Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi rental mobil berbasis desktop guna membantu Callysta Rent Car dalam dalam mencatat data konsumen, data pesanan konsumen dan pembuatan laporan.

## Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penilitian ini meliputi beberapa hal sebagai berikut ;

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di Rental Mobil di Callysta Rent Car.
2. Untuk melakukan pembuatan perancangan "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car"
3. Untuk melakukan pengujian "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car".
4. Untuk melakukan pengimplementasian "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car".

## Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat dan kegunaan kepada pihak-pihak yang membutuhkan.

## Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dalam pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Untuk memudahkan dalam pencatatan data konsumen, data mobil dan data penyewaan konsumen.
2. Pembuatan laporan pemesanan konsumen.
3. Pembuatan bukti pembayaran konsumen.

## Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan beberapa kegunaan sebagai berikut:

a. Kegunaan Untuk Perkembangan Ilmu Pengetahuan

    1. Diharapkan dapat bermanfaat dalam perkembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi dan informatika.
    2. Sebagai bahan referensi bagi pembaca.

b. Kegunaan Untuk Penulis

Kegunaan pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car untuk penulis sendiri yaitu untuk mengaplikasikan ilmu yang telah di dapat selama perkuliahan.

## Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Desktop di Callysta Rent Car" ini adalah:

1. Aplikasi ini hanya menangani penyewaan, pengembalian dan laporan penyewaan mobil tidak termasuk *booking*.
2. Konsumen yang ingin menyewa mobil harus datang langsung dan melakukan proses pembayaran.

3. Tidak ada sistim member.
4. Pembayaran harus lunas 100%.
5. Jika konsumen menyewa mobil lebih dari waktu yang disewa, maka kosumen akan dikenakan denda 50% per jam dari harga sewa mobil perjam nya.

## II. KAJIAN PUSTAKA

### Konsep Dasar Informasi

Berbicara mengenai informasi tidak akan lepas dengan yang namanya data dan teknologi. Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber yang diolah, sehingga memberikan nilai, arti dan manfaat. Proses pengelolaan ini memerlukan teknologi. Pada proses pengolahan data untuk dapat menghasilkan informasi, juga dilakukan proses verifkasi secara akurat, spesifik dan tepat waktu. Hal ini penting agar informasi dapat memberikan nilai dan pemahaman kepada pengguna.

Dengan kata lain sumber informasi adalah data. Data menggambarkan suatu kejadian yang sedang terjadi, dimana data tersebut akan diolah dan diterapkan dalam sistem menjadi input yang berguna dalam suatu sistem.

Data dan informasi akan saling berkesinambungan sehingga membentuk suatu siklus yang disebut information cycle (siklus informasi). Data ditangkap oleh indera kemudian menjadi inputan dalam sebuah model untuk diubah menjadi informasi bagi penerimanya yang nantinya akan membantu pengambilan keputusan dan menjadi sebuah hasil tindakan.

### Sumber Daya Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan dari komponen-komponen dalam suatu organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan aliran informasi. Dalam hal ini, teknologi informasi hanya merupakan salah satu komponen kecil.Komponen lain secara umum adalah proses dan prosedur, struktur organisasi, sumber daya manusia, model untuk analisis, perencanaan, pengendalian dan pembuatan keputusan serta database.

Secara umum sistem informasi merupakan kombinasi dari people (orang), hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak), communications networks (jaringan komunikasi) dan sumber data yang dihimpun, ditransformasi dan mengalami proses pengaliran dalam suatu organisasi.

### Penyewaan

Pengertian sewa menurut kamus bahasa Indonesia adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uan yang di bayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu tidak boleh pakai dengan membayar uang dengan uang, sedangkan penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan.

## III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

### Objek Penelitian

Callysta Rent Car merupakan suatu usaha yang bertujuan memberi pelayanan kepada konsumen. Usaha ini berfokus menyewakan mobil (rental mobil) kepada konsumen sesuai dengan kebutuhan konsumen dari berbagai *merk* seperti *Fortuner, Alphard, Avanza, Jazz, Inova, Freed* dan beberapa *merk* lainnya. Sampai saat ini Callysta Rent Car memiliki 12 mobil diantaranya 1 unit T.Alphard, 3 unit T.Fortuner, 3 M.Pajero Sport, 1 unit H.Freed dan 4 T.Avanza. Callysta Rent Car menjalin kerja sama dengan orang lain dengan dasar menyewakan mobil mereka dengan sistem menitipkan mobil di Callysta Rent Car. Callysta Rent Car juga memiliki beberapa pelayanan diluar dari menyewakan mobil,

pertama yaitu paket nikah, Paket nikah merupakan penyewaan mobil untuk konsumen yang sedang mengadakan pesta pernikahan untuk kendaraan pengantin, kedua yaitu drop bandara, paket drop bandara yaitu paket yang mengantar konsumen ke Bandara Soekarno Hatta yang berada di Cengkareng.

Saat ini Callysta Rent Car sedang berkembang dan ingin meningkatkan pemesanan mobilnya kepada semua konsumen yang ada di kota Bandung dan sekitarnya. Karena ingin meningkatkan pemesanan Callysta Rent Car sehingga diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan pihak Callysta Rent Car membutuhkan sistem yang dapat mencatat data konsumen, data mobil, data penyewaan konsumen dan laporan penyewaan. Pembuatan laporan yang dilakukan Callysta Rent Car yaitu laporan penyewaan mobil setiap bulannya masih manual sehingga memakan waktu yang lama dan ada pula bukti peminjaman masih menggunakan kuitansi sehingga sering terjadi kehilangan bukti peminjaman mobil. Karena selama ini sistem penyewaan masih menggunakan manual dengan mancatat di sebuah buku besar pesanan konsumen dan menggunakan kuitansi untuk bukti pembayaran. Hal ini mengakibatkan seringnya terjadi kesalahan pencatatan data penyewaan konsumen dan tercecernya data konsumen serta tidak adanya laporan penyewaan konsumen setiap bulannya.

## METODE PENELITIAN

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode analisis dan pemrograman berorientasi objek. Pemograman berorientasi objek adalah sebuah konsep pemograman untuk membuat kode program yang lebih terstruktur, terkelompok berdasarkan objek-objek yang terlibat sehingga bagian-bagiannya dapat digunakan untuk pembuatan aplikasi. Pemograman berorientasi objek membagi-bagi kode program aplikasi menjadi kumpulan bungkusan benda/objek dipandang dari sudut pandang aplikasi komputer dan proses yang dilakukan dalam aplikasi.

Untuk membangun suatu sistem yang kompleks secara sistematis, dibutuhkan metode-metode pembangunan sistem agar dapat menuntun pembuat untuk menghasilkan suatu sistem standar. Untuk mengembangkan suatu sistem informasi, kebanyakan orang menggunakan suatu metodologi pengembangan sistem. Dalam perancangan Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan ini, penulis menggunakan metode prototyping yang merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Model proses prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera dievaluasi oleh pemakai (user).

**Gambar 1 Model Prototyping**

## METODE PENGUMPULAN DATA

Ada dua teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1. **Data Primer**

   Data primer didapatkan dengan cara melakukan pengamatan langsung ke lapangan (observasi) dan wawancara (Interview) kepada pemilik Chalysta rent car

2. **Data Sekunder**

   Data sekunder merupakan cara pengumpulan data dengan mempelajari data yang telah tersedia atau diberikan oleh pihak yang bersangkutan (Chalysta rent car). Data sekunder adalah metode dokumentasi dengan cara mengumpulkan data dan informasi yang

diperlukan dari sumber-sumber yang berhubungan dengan masalah yang terjadi di Chalysta rent car Bersaudara tersebut.

## IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### Perancangan sistem

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem. Perancangan sistem merupakan pengembangan sistem baru dari sistem lama yang telah ada, dimana masalah masalah yang terjadi pada sistem lama dapat teratasi dengan sistem baru. Dengan menggabungkan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga dapat menghasilkan sistem yang baik.

Tujuan utama dari tahap perancangan sistem ini yaitu dihrapakan mampu memenuhi kebutuhan pengguna internal pada perusahaan. Dalam penelitian ini yang menjadi pengguna internal adalah pemilik perusahaan, staff kasir dan staff gudang di perusahaan. Adapun tujuan lainnya dari perancangan sistem dalam penelitian ini yaitu untuk membangun suatu rancangan prosedur sistem informasi pembelian, penjualandan, persediaan dan memberikan gambaran yang jelas kepada pengguna tentang sistem baru. Dimana sistem yang dirancang tidak banyak merubah sistem yang telah ada, namun hanya memperbaiki sistem yang ada agar lebih efektif dan efisien dengan menggunakan sistem komputerisasi

#### a. Use case diagram

Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan aplikasi yang akan dibuat. Use case digunakan untuk mengetahui fungsi atau proses apa saja yang ada didalam sebuah aplikasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi atau proses tersebut. Berikut ini adalah use case yang berperan terhadap sistem informasi pembelian, penjualan dan persediaan di CV.Rezky Bersaudara.

**Gambar 2 Use Case yang diusulkan**

#### b. Definisi Use Case dan Deskripsinya

Use case merupakan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama use case. Use case mendeskripsikan apa yang sistem (atau subsistem, kelas, atau antarmuka) kerjakan tetapi use case tidak menspesifikasikan (dan tidak memiliki kompetensi untuk menspesifikasi) bagaimana use case melakukannya.

#### c. Activity Diagram

Activity diagram yaitu lebih fokus kepada menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses. Dipakai pada business modeling untuk memperlihatkan urutan aktivitas proses bisnis. Memiliki struktur diagram yang mirip flowchart atau data flow diagram pada perancangan terstruktur. Memiliki manfaat yaitu apabila membuat diagram ini terlebih dahuluu dalam memodelkan sebuah proses untuk membantu memahami proses secara keseluruhan. Adapun activity diagram yang diusulkan adalah sebagai berikut

**Gambar 3 Activity Diagram yang diusulkan**

**d. Sequence diagram**

Sequence diagram menggambarkan kelakuan/perilaku objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

**Gambar 4 Sequence diagram yang diusulkan**

**e. Class diagram**

Class diagram menggambarkan struktur aplikasi berorientasi objek dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun aplikasi. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas. Metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

**Gambar 5 Class diagram yang diusulkan**

**f. Object diagram**

Object diagram menggambarkan struktur sistem dari segi penamaan objek dan jalannya objek dalam sistem. Dalam diagram objek harus di pastikan bahwa semua kelas yang sudah didefinisikan pada diagram kelas harus pakai objeknya, karena jika tidak pendefinisian kelas itu tidak dapat dipertanggung jawabkan.

**Gambar 6 Object diagram yang diusulkan**

**g. Deployment diagram**

Deployment diagram memperlihatkan konfigurasi saat aplikasi dijalankan, memuat simpul-simpul atau node beserta komponen-komponen yang ada didalamnya. Diagram ini menggambarkan bentuk layout secara fisik bentuk jaringan dan posisi komponen-komponen dari sistem. Pendekatan yang digunakan adalah pendekatan terhadap hasil implementasi atau program.

**Gambar 7 Deployment diagram yang diusulkan**

**PERANCANGAN ANTAR MUKA**

Pada perancangan antar muka atau interface ini akan menggambarkan rancangan tampilan yang ada dalam sistem yang diusulkan. Adapun yang akan dibahas yaitu struktur menu, perancangan input dan perancangan output.

**a. Struktur menu**

Pada perancangan struktur menu ini akan dijelaskan tentang link yang saling berhubungan dalam sistem yang diusulkan.

**Gambar 8 Struktur menu**

**b. Perancangan input**

Perancangan input adalah perancangan tampilan pada saat melakukan proses penginputan data pada form pengisian yang berkaitan dengan Sistem Informasi penyewaan, pengedropan dan pengembalian

**Gambar 9 Perancangan input**

**c. Perancangan output**

Perancangan output merupakan perancangan yang berkaitan dengan hasil dari data perusahaan yang sudah diolah.

**Gambar 10 Perancangan output**

## PERANCANGAN ARSITEKTUR JARINGAN

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer secara terintegrasi.

**Gambar 11 Arsitektur jaringan**

## PENGUJIAN

Pengujian merupakan bagian yang terpenting dalam proses pembuatan perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan untuk menjamin kulitas dari perangkat lunak yang dibangun dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak yang dibangun. Kasus uji yang baik adalah yang memiliki tingkat kemungkinan tinggi untuk menemukan kerusakan yang belum ditemukan.

Pengujian perangkat lunak menggunakan black box testing, dalam black box testing yang diuji adalah tentang masukan dan keluarannya. Dengan adanya masukan yang dilakukan diharapkan dapat memberikan keluaran seperti yang diharapkan atau sesuai dengan tujuan.

**a. Rencana pengujian**

Pengujian sistem informasi penyewaan, pengedropan dan pengembalian mobil ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari user sistem perusahaan

**Tabel 1 Rencana pengujian**

**b. Kasus dan hasil pengujian**

Setelah tahap rencana pengujian, dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian berdasarkan kelas uji.

**Tabel 2 Kasus dan hasil pengujian**

**c. Kesimpulan hasil pengujian**

Berdasarkan dari hasil pengujian diatas, dapat disimpulkan bahwa pada perangkat lunak sistem informasi penyewaan, pengedropan dan pengembalian mobil yang telah dibangun layak dan sesuai dengan fungsi yang dibutuhkan pada perusahaan Callysta Rent Car

## IMPLEMENTASI

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat kedalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

Implementasi dari sistem informasi pembelian, penjualan dan persediaan di CV.Rezky Bersaudara ini, dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP dengan adobe dreamweaver cs 6 sebagai perangkat lunaknya, dan juga bahasa SQL sebagai basis data

dengan MySQL sebagai perangkat lunaknya. Bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras.

**Implementasi Perangkat Lunak**

Dalam mengembangkan sistem informasi pembelian, penjualan, dan persediaan ini menggunakan pernagkat lunak sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 8.1 Enterprise

2. Xampp 3.2.1

3. Adobe Dreamweaver CS6.

4. Mozilla Firefox.

**Implementasi perangkat keras**

Dalam implementasi Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan ini spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk mendukung berjalannya software adalah sebagai berikut :

**1. Spesifikasi hardware untuk komputer server**

a. Processor : Dual Core

b. Memori (RAM) : 2GB

c. Hard disk : 160GB

d. Printer digunakan sebagai peralatan mencetak output laporan

e. Mouse, keyboard dan monitor sebagai perlengkapan alat antar muka

**2. Client**

a. Processor : Dual Core

b. Memori (RAM) : 1GB

c. Hard disk : 80GB

d. Printer digunakan sebagai peralatan mencetak output laporan dan data transaksi

e. Mouse, keyboard dan monitor sebagai perlengkapan alat antar muka,

**Implementasi antar muka**

Implementasi antar muka merupakan gambaran mengenai antar muka dari perangkat lunak yang dibuat. Implementasi antar muka pada perangkat lunak ini dirancang dengan menampilkan setiap tampilan program.

a. Tampilan Login User Sistem

**Gambar 12 Tampilan Login**

b. Tampilan Peminjaman mobil

**Gambar 13 Tampilan Peminjaman Mobil**

c. Tampilan Pengedropan mobil

**Gambar 14 Tampilan Pengedropan Mobil**

d. Tampilan Penge mbalian mobil

**Gambar 15 Tampilan Pengembalian Mobil**

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

**Kesimpulan**

1. Dengan di buatnya sistem informasi rental mobil secara terkomputerisasi dapat mepermudah kinerja kasir dalam mengelola data konsumen dalam penyewaan dan pengembalian mobil beserta data-data konsumen yang menyewa mobil di Callysta Rent Car

2. Dengan di buat nya sistem informasi rental mobil secara terkomputerisasi maka penyewaan mobil,drop monil, pengembalian mobil dan laporan pun akan lebih cepat dan efisien dan minim sekali terjadi kesalahan makan pebuatan laporan akan menjadi lebih mudah

3. Dengan Dibuatnya sistem informasi rental secara terkomputerisasi pemilik rental mobil tidak perlu takut akan kehilangan data penyewa dan bukti pembayaran karena sudah di simpan di database.

**Saran**

Walaupun Sistem Informasi rental mobil yang dirancang dapat memberikan solusi tentang permasalahan yang terjadi, namun aplikasi yang dirancang masih sangat jauh dari sempurna. Maka dari penelitian ini ada beberapa saran yang ingin penulis ungkapkan diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Dengan dirancangnya sistem informasi rental mobil berbasis desktop yang meliputi penyewaan mobil, pengembalian mobil dan laporan bulanan ada baiknya di tambah tentang penjadwalan mobil.

2. Sistem informasi rental mobil berbasis desktop ini juga alangkah baiknya di tambahkan sistem member bagi penyewa supaya meningkatkan daya tarik pelanggan, omset penyewaan mobil meningkat dan bertambah banyak.

## VI.DAFTAR PUSTAKA

[1] S. Rosa, dan Shalahuddin, M., "Pemograman Berorientasi Objek dengan Bahasa

Pemograman C++, PHP, Java", Bandung: Modula, 2010

[2] Al-Bahra bin Ladjamudin.,"*Analisis dan Desain Sistem Informasi",*1th ed, yogyakarta: Graha' Ilmu,2005.

[3] Jogiyanto. *"*Sistem Teknologi Informasi*",* 1 ed, Yogyakarta : Andi Offset, . 2005

[4] Kristanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya",1th ed, Yogyakarta : Gava media, 2008.

[5] Mc Leod, Raymond Jr."*Sistem Informasi Managemen",*1 ed, *Jakarta :*PT Prenhallindo,2004

[6]parta setiawan "pengerttian informasi menurut para ahli", online,23 januari 2015 http://www.gurupendidikan.com/pengertian-informasi-menurut-para-ahli-len

[7] Gultomhan "Pembelian", online, 11 november 2012, Available :https://gultomhans.wordpress.com/2012/11/11/pembelian/

[8] Bunafit, Nugroho,"*Sistem Informasi Penjualan Buku",* 1th ed, *Yogyakarta :* Andi offset, 2007.

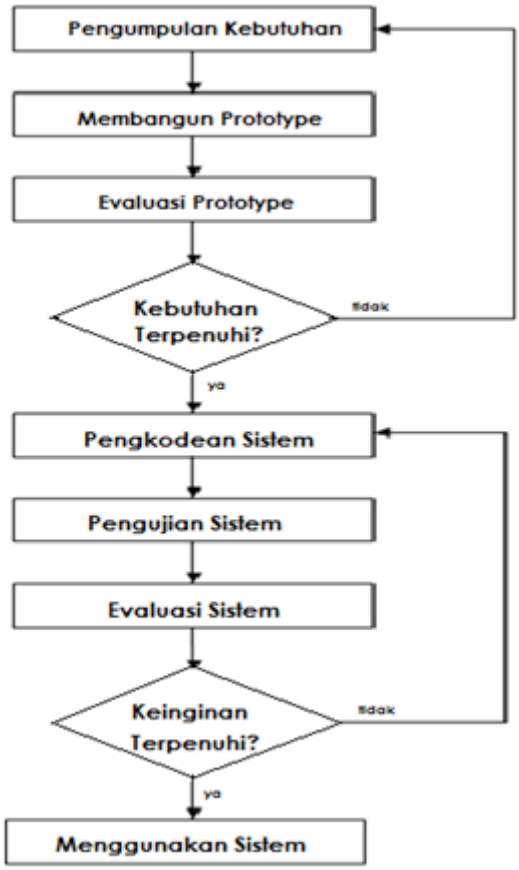
[8] Kadir, Abdul,"*Pengembangan sistem informasi",*1th ed, Yogyakarta : Andi.

[9] septi sinaga, ( "Definis Service", online,2015 available : http://www.academia.edu/7210349/Database,

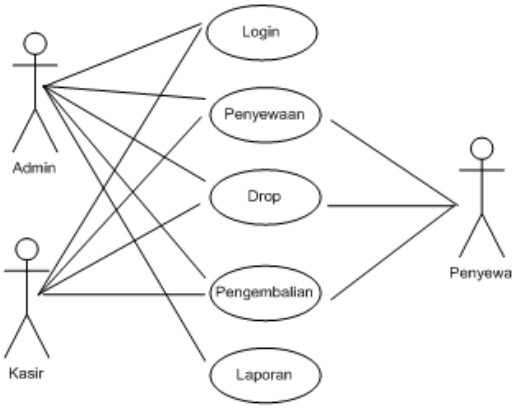
[10] Gufron rajo "php myadmin", online, 2013, Available :http://dosen.gufron.com/bahankuliah/phpmyadmin-administrasi-database-mysql/39/

[11] ajibsusanto "I report 5.1.0" online, 29 juni 2013, Available http://ajibsusanto.com/2013/06/ireport-designer-510-for-jasperreports.html

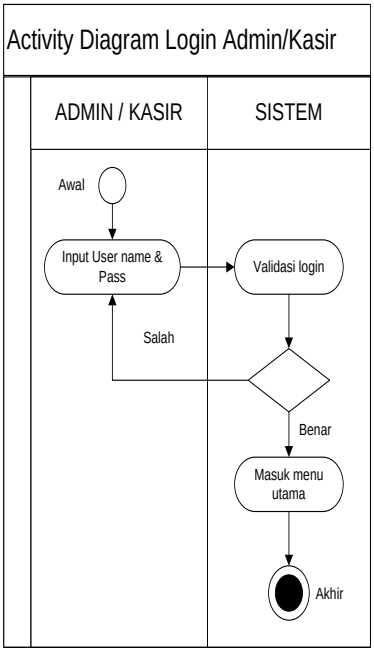
## DAFTAR GAMBAR



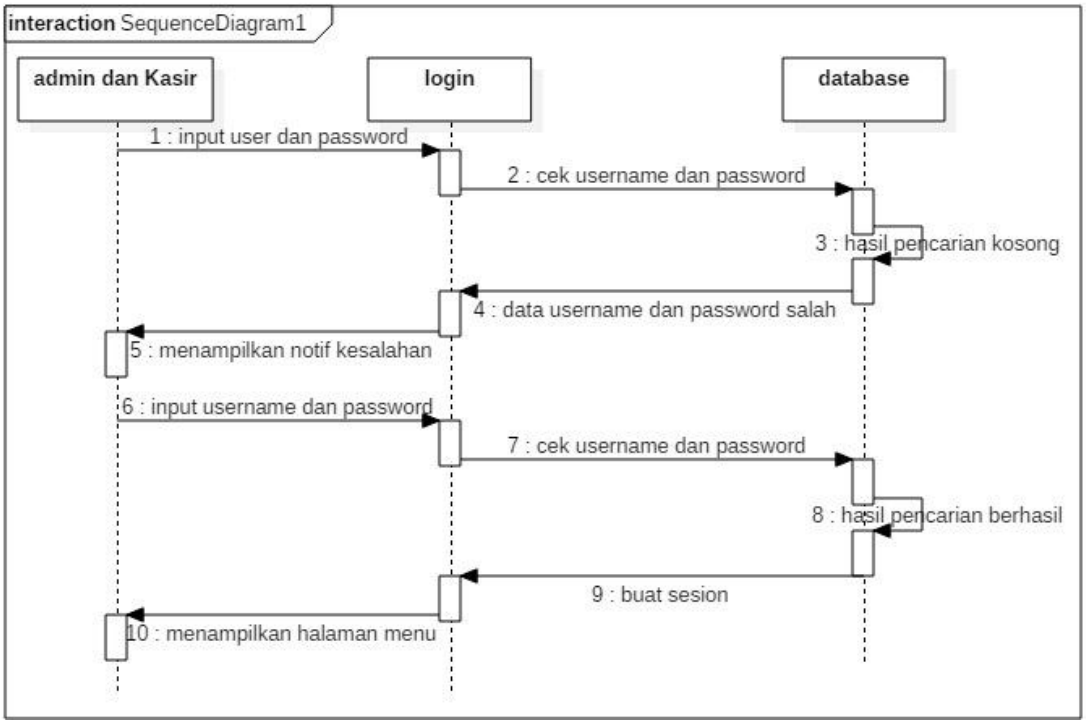

**Gambar 1 Model Prototyping**



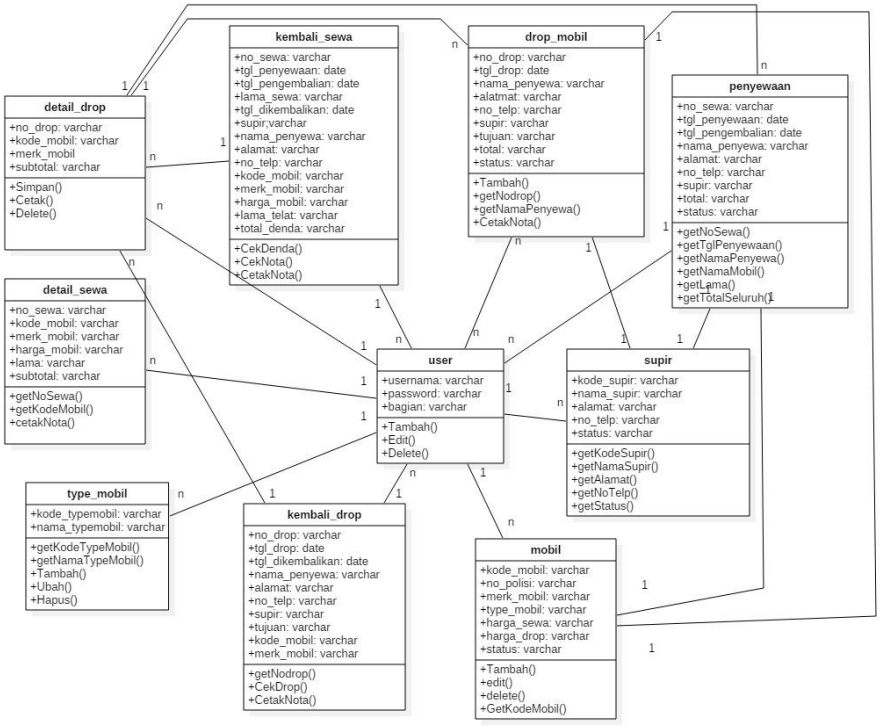

**Gambar 2 Use Case yang diusulkan**



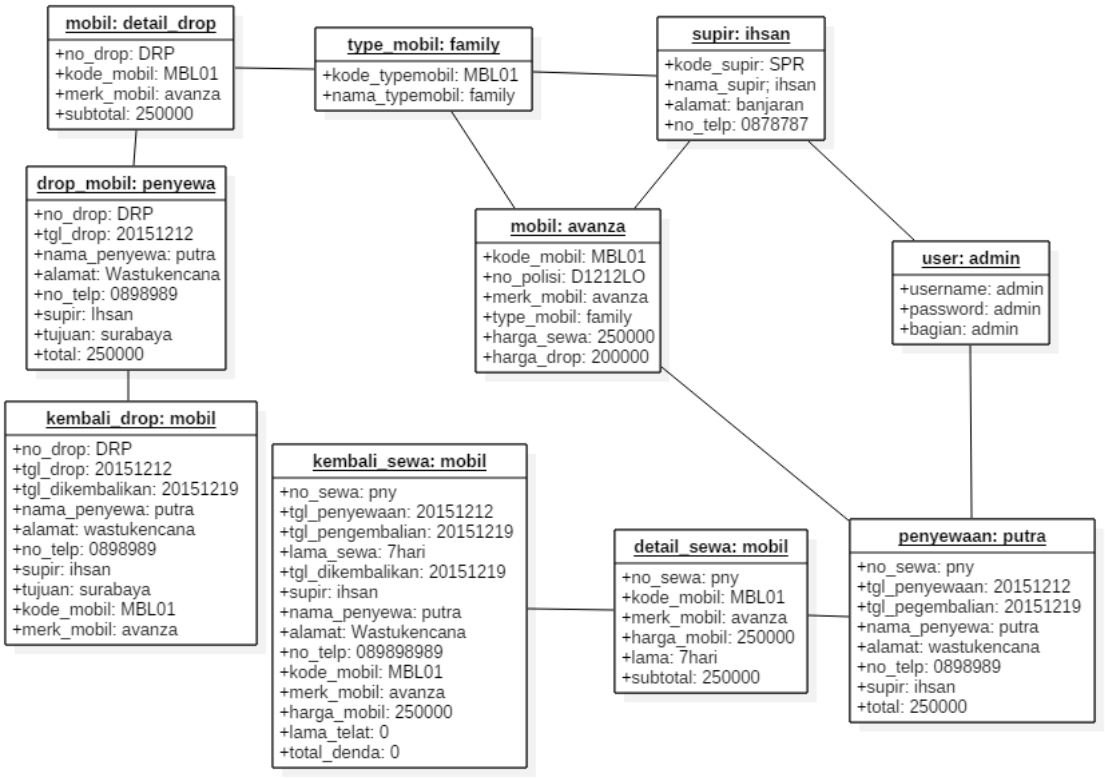

**Gambar 3 Activity Diagram Login**



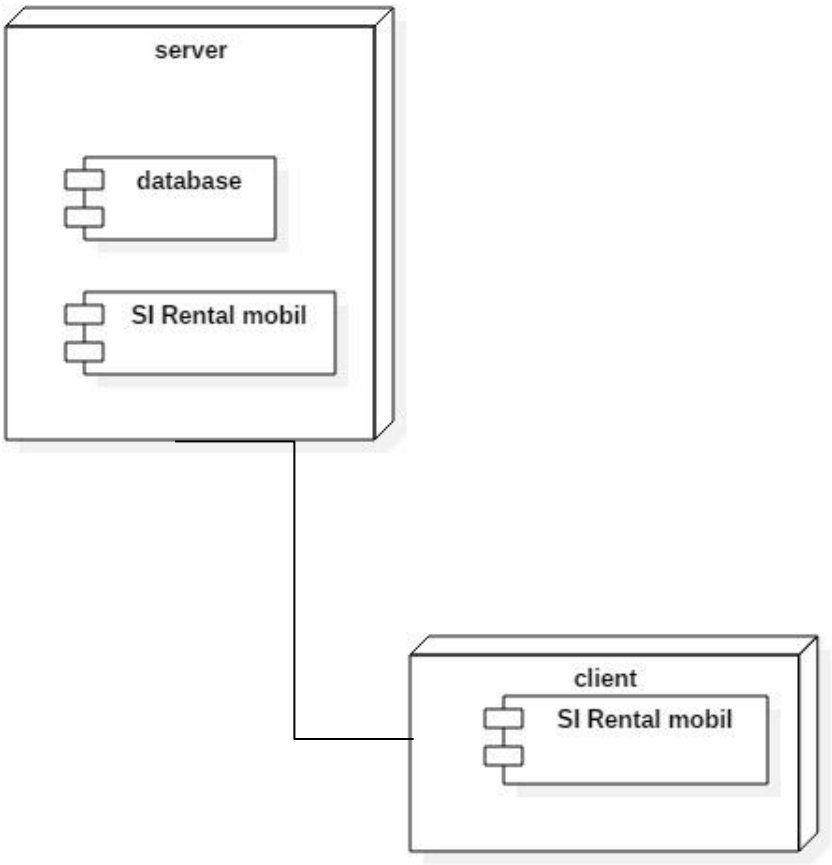

**Gambar 4 Sequence Diagram**



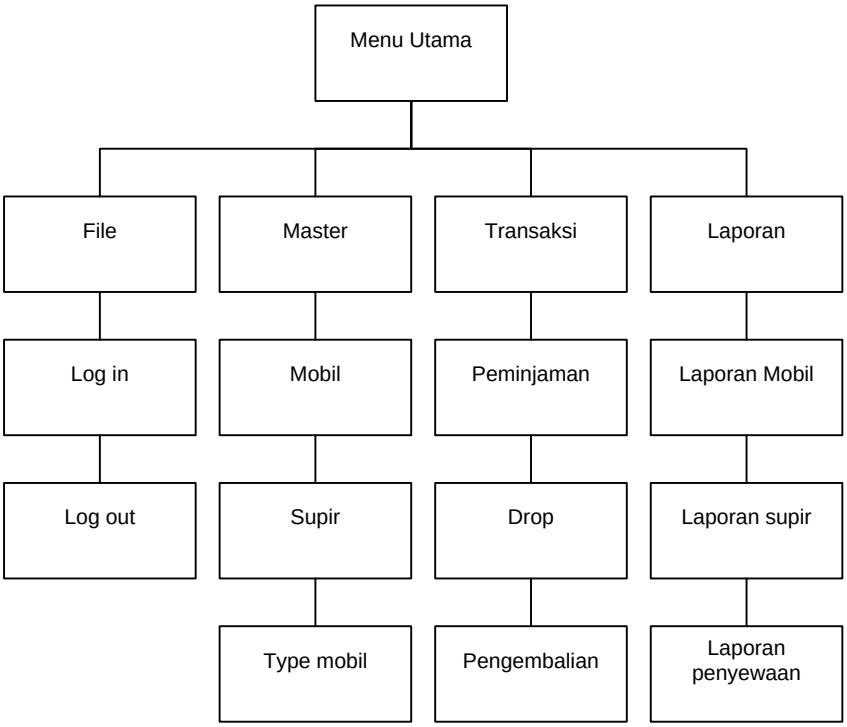

**Gambar 5 Class Diagram**



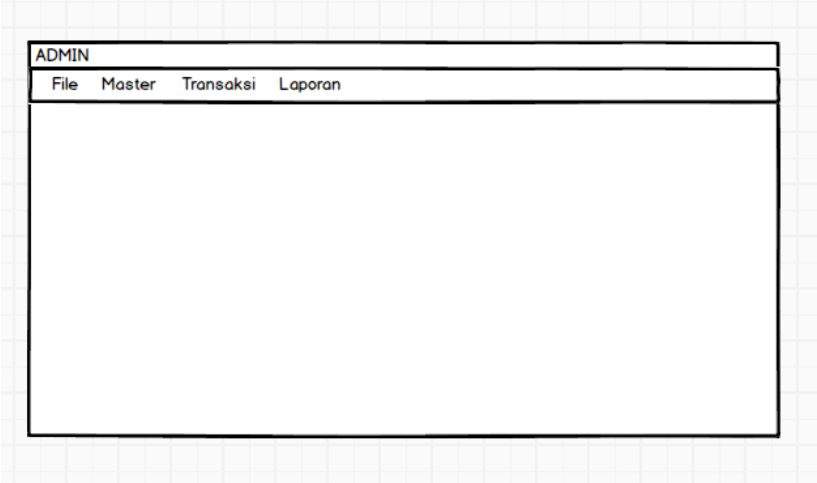

**Gambar 6 Objek Diagram**



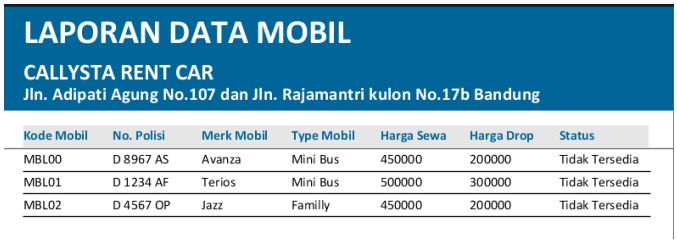
**Gambar 7 Deployment Diagram**




**Gambar 8 Struktur Menu**




**Gambar 9 Perancangan Input**



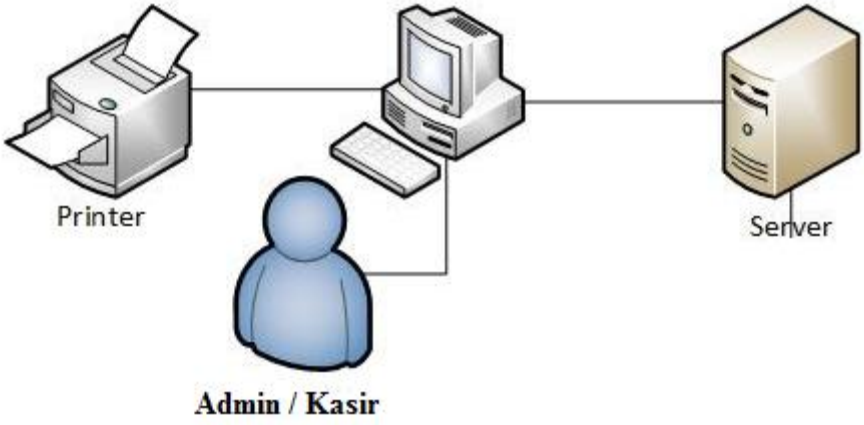
**LAPORAN DATA MOBIL**

**CALLYSTA RENT CAR**

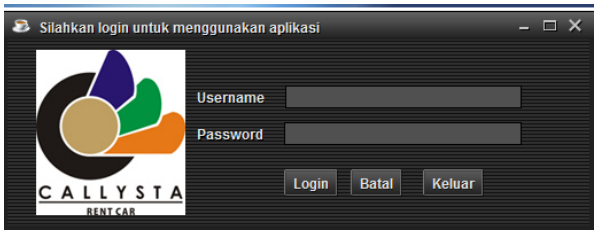
**Jln. Adipati Agung No.107 dan Jln. Rajamantri kulon No.17b Bandung**

| Kode Mobil | No. Polisi | Merk Mobil | Type Mobil | Harga Sewa | Harga Drop | Status |
|---|---|---|---|---|---|---|
| MBL00 | D 8967 AS | Avanza | Mini Bus | 450000 | 200000 | Tidak Tersedia |
| MBL01 | D 1234 AF | Terios | Mini Bus | 500000 | 300000 | Tidak Tersedia |
| MBL02 | D 4567 OP | Jazz | Familly | 450000 | 200000 | Tidak Tersedia |

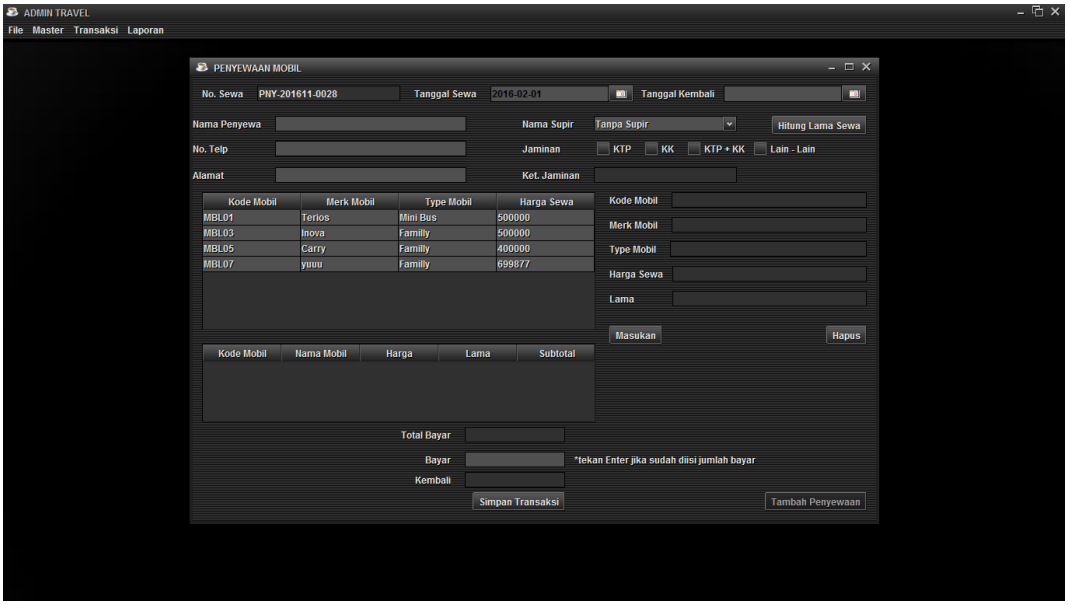
**Gambar 10 Perancangan Output**



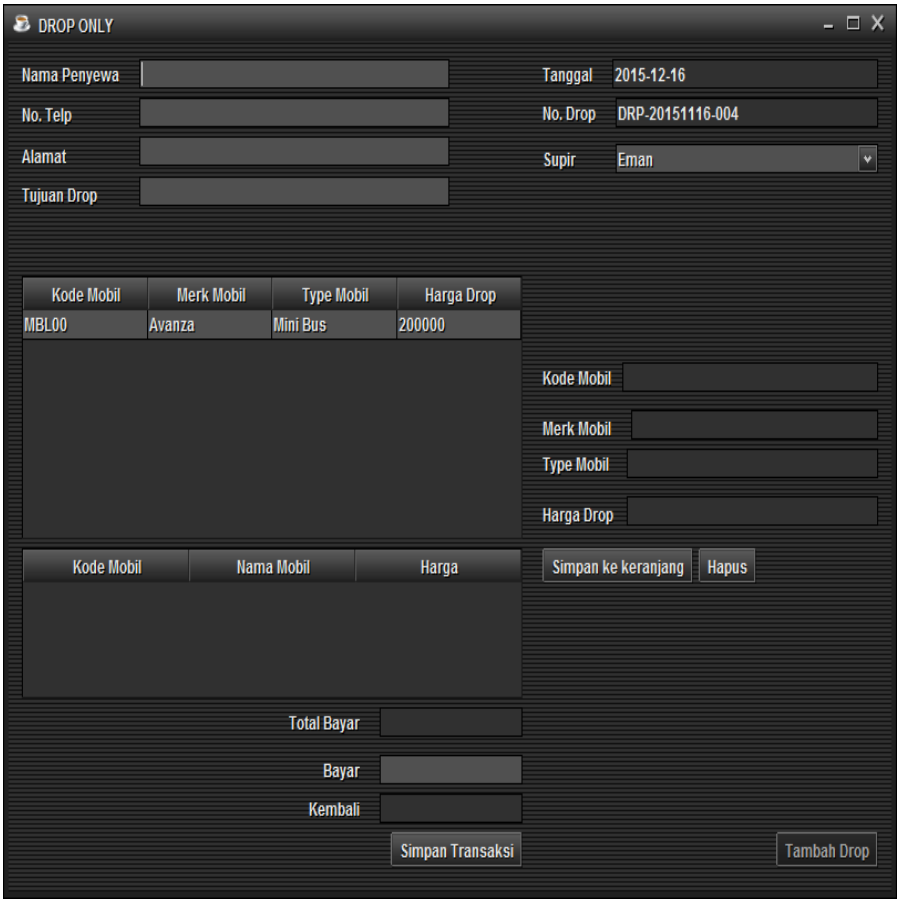

**Gambar 11 Arsitektu Jaringan**



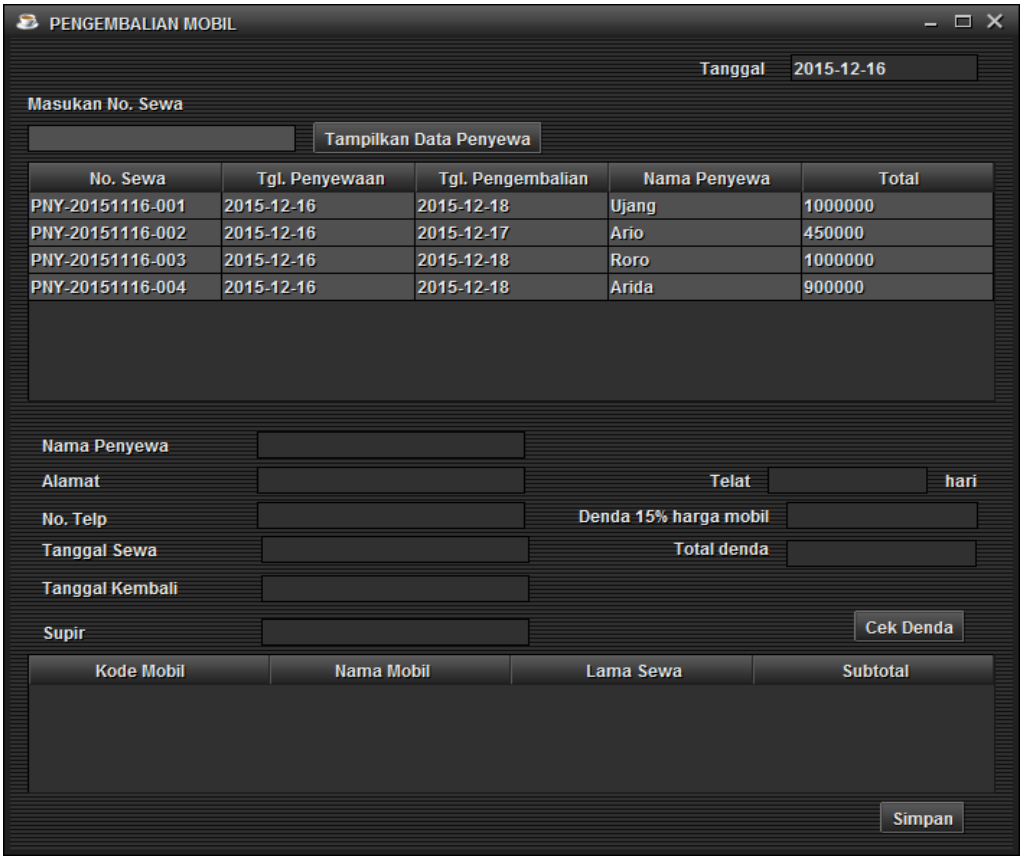

**Gambar 12 Tampilan Login**




**Gambar 13 Tamplan Peminjaman Mobil**




**Gambar 14 Tampilan Pengedropan Mobil**



**Gambar 15 Tampilan Pengembalian Mobil**

**DAFTAR TABEL**

**Tabel 1 Rencana Pengujian**

| Kelas Pengujian | Pengujian | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Login | Login admin/kasir | Black Box |
| Pengujian pengisian data | Pengisian data supir | Black Box |
| | Pengisian data mobil | Black Box |
| | Pengisian penyewaan | Black Box |
| | Pengisian pengembalian | Black Box |
| Verifikasi proses | Input proses data | Black Box |
| | Proses ubah data | Black Box |
| | Proses hapus data | Black Box |
| | Proses lihat data | Black Box |
| | Proses simpan data | Black Box |

**Tabel 2 Kasus dan Hasil Pengujian**

| **Kasus dan hasil uji data Penyewaan (Data Normal)** | | | |
|---|---|---|---|
| **Data Masukan** | **Yang Diharapkan** | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Input nama , tanggal , mobil<br>dengan pengisian<br>lengkap | Peminjaman<br>Berhasil | Melakukan<br>pengisian data<br>dengan benar | [X] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| **Kasus dan hasil uji data peminjaman (Data Salah)** | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Kode harga mobil<br><br>Kosong | Sistem memberikan<br><br>alert atau informasi field harus diisi | Petugas tidak dapat<br><br>menginputkan data peminjaman | [X] Diterima<br><br>[ ] Ditolak |