BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman maka teknologi informasi pun ikut berkembang demi menunjang kehidupan manusia yang semakin modern. Pesatnya perkembangan teknologi informasi ini membawa efek positif dan negative pada berbagai aspek kehidupan manusia. Teknologi informasi telah mempengaruhi sebagian besar kehidupan manusia untuk terus bergelut dan bergantung padanya, menggeser peradaban dari sistem kerja manual menjadi serba mesin otomatis. Perkembangan teknologi informasi pada saat ini menunjukkan bahwa kecepatan, keamanan dan kemudahan menjadi pertimbangan utama pengembangan sebuah sistem. Diharapkan sebuah sistem informasi bisa semakin mengefektifkan dan mengefisiensikan rangkaian proses aliran data dan informasi demi peningkatan produktivitas.

Berbagai instansi baik pemerintahan maupun swasta telah banyak yang menggunakan sistem informasi demi menunjang kinerjanya agar lebih baik lagi. Instansi pendidikan pun ikut menerapkan sistem informasi mulai dari bagian akademik, pengelolaan barang sampai perpustakaan. Perpustakaan merupakan pusat dari segala informasi yang terkandung dalam media cetak seperti buku, jurnal, karya tulis ilmiah dan lain sebagainya. Diharapkan setiap pengunjung yang datang ke

perpustakaan dapat belajar banyak dengan membaca buku-buku yang ada di perpustakaan.

SMA PGII 1 Bandung merupakan sekolah yang didirikan oleh Yayasan Pendidikan PGII Bandung dan merupakan salah satu sekolah swasta yang unggul di Bandung. SMA PGII 1 Bandung mempunya beberapa fasilitas dan salah satunya adalah perpustakaan yang sekarang ini masih manual. Perpustakaan secara umum bertujuan untuk melakukan layanan informasi literal kepada masyarakat, dengan adanya perpustakaan di SMA PGII 1 Banadung bisa meningkatkan mutu pembelajaran bagi para siswa dan siswinya.

Perpustakaan memiliki berbagai jenis koleksi buku yang dapat dipinjamkan serta menyediakan berbagai layanan kepada pengunjung di perpustakaan. Seiring dengan perkembangan zaman yang semuanya serba digital maka perpustakaan alangkah lebih baiknya memiliki perpustakaan terkomputerisasi yang memudahkan pengunjung untuk mengetahui koleksi buku apa saja yang dimiliki serta layanan apa saja yang disediakan oleh perpustakaan. Komputer merupakan salah satu sarana yang bisa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efesien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Permasalahan yang terjadi di perpustakaan SMA PGII 1 Bandung yang dimana hingga saat ini perpustakaan di SMA PGII 1 Bandung belum menggunakan sistem informasi dalam pengelolaan data perpustakaan. Ketika siswa atau guru ingin melakukan pencarian buku maka langsung mencari buku ke rak buku sehingga akan memperlambat dalam menemukan buku yang dibutuhkan. Buku-buku dikelola oleh petugas perpustakaan dengan menggunakan buku catatan yang sifatnya sementara. Buku catatan tersebut dibagi menjadi beberapa kelompok sesuai dengan pengelolaan data di perpustakaan, seperti catatan data buku, catatan data anggota, catatan peminjaman dan pengembalian buku, dan catatan denda. Cara manual yang membutuhkan waktu lama tersebut berdampak pada proses pendataan buku ataupun anggota dan transaksi peminjaman. penggunaan data buku pada perpustakaan SMA PGII 1 Bandung masih belum sistematis dan menghasilkan informasi yang akurat. Selama itu peminjaman dan pengembalian masih dengan cara mencatat data buku beserta identitas peminjaman hal ini berdampak pada seringnya terjadi kesalahan atau tidak disiplinnya dalam pembayaran denda jika terjadi keterlambatan pengembalian buku, karena tidak tepatnya pengolahan data yang terkait dalam mendapatkan informasi denda.

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka dibuatlah sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi pada SMA PGII 1 Bandung dengan judul, "**Sistem Informasi Perpustakaan di SMA PGII 1 Bandung Berbasis Desktop".**

1.2 Identifikasi masalahdan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Maslah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada, yaitu:

1. Pada proses pencatatan data buku dan anggota, peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual yaitu dengan mancatat ke dalam buku catatan sementara sehingga rawan akan kerusakan dan akan membuat data tidak efesien.
2. Guru atau siswa yang ingin mencari buku lansung mencari ke rak buku secara acak sehingga akan menghabiskan waktu yang cukup lama.
3. Pembuatan laporan peminjaman yang membutuhkan waktu yang ckup lama karena petugas perpustakaan akan menghitung dara secara satu persatu.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan di SMA PGII 1 Bandung
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMA PGII 1 Bandung.

3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan berbasis desktop yag telah dirancang sebelumnya di SMA PGII 1Bandung.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop yang telah diuji sebelumnya di SMA PGII 1 Bandung.

1.3 Maksud dan tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari dilakukannya penelitian ini untuk mengimplementasikan pengetahuan yang dapat dipeerkuliahan dengan kenyataan sesungguhnya dilapangan, serta untuk membantu memudahkan kinerja staff dalam mengolah informasi perpustkaan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari dilakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMA PGII 1 Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMA 1 PGII Bandung.
3. Untuk menguji sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMA PGII 1 Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMA PGII 1 Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan terutama bagi pihak peneliti sendiri.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak perpustakaan SMA PGII 1 Bandung untuk meningkatkan kinerja staff perpustakaan dalam pengolahan perpustakaan dengan sistem informasi berbasis desktop ini sehingga dapat meringankan kinerja staff perpustakaan dan dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Hasil dari penelitian ini diharaplan dapat digunakan di lingkungan akademis untuk:

1. Bagi penelitian, penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan literature acuan tambahan bagi penelitian selanjutnya mengenai sistem informasi perpustakaan.
2. Bagi peneliti, penelitian ini berguna bagi peneliti sendiri dalam memperkaya pengetahuan baik teori maupun praktek mengenai sistem informasi peprustakaan.
3. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, penelitian ini diharapkan dapat berbuna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.

1.5 Batasan Masalah

Permasalahan dalam penelitian ini penulis batasi agar ruang lingkup penelitian ini menjadi lebih jelas. Adapun batasan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Anggota perpustakaan adalah guru dan siswa di SMA PGII 1 Bandung.
2. Admin yang mengelola sistem adalah petugas perpustakaan di SMA PGII 1 Bandung.
3. Jangka waktu peminjaman buku adalah 1 minggu, jika terlambat masa waktu peminjaman maka akan didenda 1000/buku.
4. Jangka waktu peminjaman buku untuk guru adalah 6 bulan, jika terlambat jangka waktu peminjaman maka akan didenda 1000/buku.
5. Setiap siswa hanya diperbolehkan meminjam buku sebanyak 3 jenis buku dengan judul yang berbeda.
6. Sistem yang dibuat hanya sebatas data buku, data anggota, peminjaman dan pengembalian buku, serta laporan saja.
7. Sistem yang dibuat tidak mencangkup pergantian buku jika rusak atau hilang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut adalah lokasi dan jadwal penelitian yang penulis lakukan.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini penulis laksanakan di SMA 1 PGII Bandung yang berada di jalan Panatayuda no 2 Bandung. Kode pos 40132.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	2015										
		Oktober			November				Desember			
		II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data											
2	Analisis Kebutuhan											
3	Pemodelan Sistem											
4	Desain											
5	Coding											
6	Testing											

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah yang penulis tugas akhir ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistemtika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitia,kegunaan praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistemtika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini akan dibahas mengenai teori perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai perpustakaan serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan serta penjelasan sistem dengan model UML (Unified Modelling Language) yang diusulkan oleh penulis

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.