PERBANDINGAN DIVIDE AND CONQUER DAN EUCLIDEAN DISTANCE UNTUK SPEECH RECOGNITION PADA APLIKASI GAME CATUR

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

AGUNG FEBRIAN PUTRA
10111456

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016