BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan merupakan ringkasan yang diambil dari pembahasan perangkat lunak yang dibuat, dimana perangkat lunak yang dibuat adalah aplikasi game catur menggunakan *Speech Recognition* dan membandingkan penerapan algoritma *Divide and Conquer* dan *Euclidean Distance*, sedangkan saran diberikan untuk penggunaan sistem ini yang merupakan hasil perancangan yang dapat menjadi bahan referensi untuk meningkatkan kinerja sistem ini agar lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan terhadap pembangunan aplikasi game catur yang menerapkan perbandingan *Divide and Conquer* dan *Euclidean Distance* terhadap speech recognition, maka dapat disimpulkan bahwa hasil *Euclidean Distance* lebih akurat untuk diterapkan pada *Speech Recognition* dibandingkan hasil *Divide and Conquer*.

5.2 Saran

Agar aplikasi ini dapat berkembang ke depannya, penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut yaitu:

1. Meningkatkan hasil dari proses pengolahan sinyal suara yang diterima oleh komputer. Agar menghasilkan nilai yang lebih baik dibandingkan menggunakan algoritma *Fast Fourier Transform*.
2. Mengganti semua peranan *click button* menjadi *command voice*, agar lebih menjangkau banyak golongan.