DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **i**

KATA PENGANTAR ..... **ii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **x**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Perancangan 9
2.2 Definisi Sistem 9
2.3 Defenisi Informasi.....1
2.4 Defenisi Sistem Informasi 1
2.5 Peranan Sistem Informasi 1
2.6 Komponen Sistem Informasi.....1
2.7 Definisi Proyek dan Proyek TI.....1
2.8 Manajemen Proyek TI.....1
2.9 Penyusunan Proposal Proyek TI 2
2.10 Pemilihan Proyek TI 2
2.11 Definisi Log Book.....2
2.12 Defenisi Monitoring.....2
2.13 Defenisi Inventory.....2
2.14 Defenisi Asset 2
2.15 PHP 2
2.16 PHP dan Database.....2
2.17 Adobe Dreamwaver 2
2.18 XAMPP.....2
2.19 MySQL.....2

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....2
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 2
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....2
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 2
3.1.4 Deskripsi Tugas.....2
3.2 Metode Penelitian.....3
3.2.1 Desain Penelitian.....3
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 3
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....3

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder....3
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....3
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem....3
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem....3
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan....3
3.2.4 Pengujian Software....3
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan....4
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan....4
3.3.2 *Use case diagram*....4
3.3.2.1 Defenisi aktor dan deskripsinya....4
3.3.2.2 Defenisi use case dan deskripsinya....4
3.3.3 Skenario *use case*....4
3.3.4 *Activity diagram*....4
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan....4

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem....5
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem....5
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan....5
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan....5
4.1.3.1 *Use case diagram*....5
a. Defenisi aktor dan deskripsinya....5
b. Defenisi use case dan deskripsinya....5
4.1.3.2 Skenario *Use case*....6
4.1.3.3 *Activity diagram*....7
4.1.3.4 *Sequence diagram*....9
4.1.4 Perancangan Data....9
4.1.4.1 *Class diagram*....9
4.1.4.2 *Object diagram*....9
4.1.4.3 *Deployment diagram*....10
4.2 Perancangan Antar Muka....10

4.2.1 Struktur Menu 10
4.2.2 Perancangan Input 10
4.2.3 Perancangan Output 10
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 10
4.4 Pengujian 10
4.4.1 Rencana Pengujian 11
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 11
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 11
4.5 Implementasi 11
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 11
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 11
4.5.3 Implementasi Basis Data 12
4.5.4 Implementasi Antar Muka 12
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 12
4.5.6 Penggunaan Program 13

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 14
5.2 Saran 14

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN