PENERAPAN ALGORITMA NEGAMAX UNTUK MENGHASILKAN LANGKAH YANG OPTIMAL PADA PERMAINAN DAM DAMAN

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

PANJI FEBRIYANTO
10111435

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016