BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian terhadap keseluruhan alat, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses penyimpanan senjata yang paling banyak penyimpangannya adalah loker 3 karena dalam 10 kali percobaan, 2 kali percobaan tidak berhasil. Walaupun jarak dari posisi awal kotak pembawa ke loker 3 tidak sejauh loker 0 atau 1. Tetapi dikarenakan pembuatan mekanik untuk gerakan horizontal kurang rapi sehingga pergerakannya sering berhenti sebelum tepat sampai di depan loker yang dituju.
2. Proses pengambilan senjata yang paling banyak penyimpangannya adalah loker 2 karena dalam 10 kali percobaan, 2 kali percobaan tidak berhasil. Faktor kontruksi mekanik yang kurang rapi menjadi hal paling berpengaruh dalam keberhasilan proses pengambilan atau penyimpanan senjata.
3. Untuk bentuk prototype, history menggunakan LCD berukuran 16x4 dengan sistem penyimpanan data historynya mengunakan arduino masih cukup untuk digunakan karena masih bisa menampilkan tanggal pengaksesan, jam pengaksesan dan ID yang mengakses mulai dari kotak 0 sampai kotak 3. Tetapi untuk skala yang lebih besar lagi dibutuhkan perangkat yang mempunyai layar yang lebih besar dan memori penyimpanan yang juga lebih besar.

5.2 Saran

Hasil akhir dari pembuatan alat penyimpan dan pengambil senjata ini tentunya masih belum sempurna, untuk itu perlu adanya perbaikan khususnya untuk metode proses pemindahan senjata. Sistem kontrol yang digunakan sebaiknya pengontrolan secara elektrik sehingga gerakan mekanik untuk mendorong senjata lebih halus ditambah dengan pembuatan kontruksi mekanik yang lebih rapi akan membuat tingkat akurasi keberhasilan pemindahan senjata lebih terjamin.