BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem adalah tahap dimana akan dilakukannya implementasi hasil analisis serta pengujian terhadap sistem. Tahap ini dilakukan setelah tahap analisis dan perancangan sistem, berguna untuk melihat apa saja kekurangan yang terdapat pada aplikasi yang dibangun untuk pengembangan aplikasi.

4.1 Implementasi

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang telah dirancang, menjelaskan mengenai pembuatan sistem yang sesuai dengan analisis dan perancangan sebelumnya. Setelah tahap implementasi dilakukan maka dibutuhkan sebuah pengujian sistem untuk membuktikan bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4.2 Perangkat Keras Yang Digunakan Untuk Implementasi

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Peta Objek Wisata Kabupaten Pangandaran Berbasis Android dapat dilihat pada Tabel 4.1 dan Tabel 4.2.

A. Perangkat Keras *Backend*

Perangkat keras yang digunakan pada *backend* dapat dilihat pada Tabel 4.1

Tabel 4.1 Perangkat Keras Yang Digunakan Pada *Backend*

No	Perangkat keras	Spesifikasi
1	Komputer	RAM 2 GB
		Hardisk 10 GB
		Mouse
		Keyboard
		Monitor

No	Perangkat keras	Spesifikasi
		Internet

B. Perangkat Keras *Frontend* (Pengguna *Mobile*)

Perangkat keras yang digunakan pada *frontend* dapat dilihat pada Tabel 4.2

Tabel 4.2 Perangkat Keras Yang Digunakan Pada *Frontend*

No	Perangkat keras	Spesifikasi
1	Handphone	RAM 1 GB
		GPS
		WLAN Wi-fi
		Jaringan Seluler 3G

4.2.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan Untuk Implementasi

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Peta Objek Wisata Kabupaten Pangandaran Berbasis Android dapat dilihat pada Tabel 4.3 dan Tabel 4.4

A. Perangkat lunak *Backend*

Perangkat lunak yang digunakan pada *backend* dapat dilihat pada Tabel 4.3

Tabel 4.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan Pada *Backend*

No	Perangkat lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows 7
2	Web Browser	Google Chrome

B. Perangkat Lunak *Frontend* (Pengguna *Mobile*)

Perangkat lunak yang digunakan pada *frontend* dapat dilihat pada Tabel 4.4

Tabel 4.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan Pada *Frontend*

No	Perangkat lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Android, OS Jelly Bean Versi 4.1 – 4.3

4.2.2 Implementasi *Database*

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan SQL, implementasi *database* dapat dilihat pada Tabel 4.5

Tabel 4.5 Implementasi *Database*

No	Nama Tabel	Sintaks SQL
1	groups	CREATE TABLE `groups` (`id` mediumint(8) UNSIGNED NOT NULL, `name` varchar(20) NOT NULL, `description` varchar(100) NOT NULL ALTER TABLE `groups` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `groups` MODIFY `id` mediumint(8) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=6;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
2	login_attempts	CREATE TABLE `login_attempts` (`id` int(11) UNSIGNED NOT NULL, `ip_address` varchar(15) NOT NULL, `login` varchar(100) NOT NULL, `time` int(11) UNSIGNED DEFAULT NULL ALTER TABLE `login_attempts` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `login_attempts` MODIFY `id` int(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;`
3	tb_loket_wisata	CREATE TABLE `tb_loket_wisata` (`id` int(11) NOT NULL, `id_tempat_wisata` int(11) NOT NULL, `jumlah_wisatawan` int(11) NOT NULL, `total_bayar` int(11) NOT NULL, `tanggal` varchar(50) NOT NULL

No	Nama Tabel	Sintaks SQL
		ALTER TABLE `tb_loket_wisata` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `tb_loket_wisata` MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=3;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
4	tb_photo_wisata	CREATE TABLE `tb_photo_wisata` (`id` int(11) NOT NULL, `id_tempat_wisata` int(11) NOT NULL, `judul_photo` varchar(225) NOT NULL, `photo` varchar(225) NOT NULL ALTER TABLE `tb_photo_wisata` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `tb_photo_wisata` MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
5	tb_product	CREATE TABLE `tb_product` (`id` int(11) NOT NULL, `id_ukm` int(11) NOT NULL, `product_name` varchar(225) NOT NULL, `photo` varchar(225) NOT NULL, `description` text NOT NULL ALTER TABLE `tb_product` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `tb_product` MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
6	tb_tempat_wisata	CREATE TABLE `tb_tempat_wisata` (`id_tempat_wisata` int(11) NOT NULL, `nama_tempat` varchar(225) NOT NULL, `location` varchar(225) NOT NULL, `description` varchar(225) NOT NULL, `harga_tiket` int(50) NOT NULL, `id_photo_wisata` int(11) NOT NULL ALTER TABLE `tb_tempat_wisata` ADD PRIMARY KEY (`id_tempat_wisata`); ALTER TABLE `tb_tempat_wisata` MODIFY `id_tempat_wisata` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=4;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

No	Nama Tabel	Sintaks SQL
7	tb_ukm	CREATE TABLE `tb_ukm` (`id` int(11) NOT NULL, `id_user` int(11) NOT NULL, `nama_ukm` varchar(225) NOT NULL, `lokasi` text NOT NULL ALTER TABLE `tb_ukm` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `tb_ukm` MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=2;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
8	tb_wisata	CREATE TABLE `tb_wisata` (`id` int(11) NOT NULL, `id_user` int(11) NOT NULL, `id_tempat_wisata` int(11) NOT NULL ALTER TABLE `tb_wisata` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `tb_wisata` MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=3;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
9	users	 CREATE TABLE `users` (`id` int(11) UNSIGNED NOT NULL, `ip_address` varchar(15) NOT NULL, `username` varchar(100) DEFAULT NULL, `password` varchar(255) NOT NULL, `salt` varchar(255) DEFAULT NULL, `email` varchar(100) NOT NULL, `activation_code` varchar(40) DEFAULT NULL, `forgotten_password_code` varchar(40) DEFAULT NULL, `forgotten_password_time` int(11) UNSIGNED DEFAULT NULL, `remember_code` varchar(40) DEFAULT NULL, `created_on` int(11) UNSIGNED NOT NULL, `last_login` int(11) UNSIGNED DEFAULT NULL, `active` tinyint(1) UNSIGNED DEFAULT NULL, `first_name` varchar(50) DEFAULT NULL, `last_name` varchar(50) DEFAULT NULL, `company` varchar(100) DEFAULT NULL, `phone` varchar(20) DEFAULT NULL, `photo` varchar(225) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Sintaks SQL
		`jenis_kelamin` varchar(225) NOT NULL, `lokasi` text NOT NULL ALTER TABLE `users` ADD PRIMARY KEY (`id`); ALTER TABLE `users` MODIFY `id` int(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
10	users_groupsusers	CREATE TABLE `users_groups` (`id` int(11) UNSIGNED NOT NULL, `user_id` int(11) UNSIGNED NOT NULL, `group_id` mediumint(8) UNSIGNED NOT NULL ALTER TABLE `users_groups` ADD PRIMARY KEY (`id`), ADD UNIQUE KEY `uc_users_groups` (`user_id`,`group_id`), ADD KEY `fk_users_groups_users1_idx` (`user_id`), ADD KEY `fk_users_groups_groups1_idx` (`group_id`); ALTER TABLE `users_groups` MODIFY `id` int(11) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=12; ALTER TABLE `users_groups` ADD CONSTRAINT `fk_users_groups_groups1` FOREIGN KEY (`group_id`) REFERENCES `groups` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE NO ACTION, ADD CONSTRAINT `fk_users_groups_users1` FOREIGN KEY (`user_id`) REFERENCES `users` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE NO ACTION;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
11	Kamar	REATE TABLE `tb_kamar` (`id` int(11) NOT NULL, `id_hotel` int(11) NOT NULL, `nama_kamar` varchar(122) NOT NULL, `description` text NOT NULL, `photo_kamar` varchar(122) NOT NULL, `harga` int(50) NOT NULL, `jumlah` int(11) NOT NULL) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
12	Hotel	CREATE TABLE `tb_hotel` (

No	Nama Tabel	Sintaks SQL
		`id` int(11) NOT NULL, `id_user` int(11) NOT NULL, `nama_hotel` varchar(225) NOT NULL, `lokasi` varchar(225) NOT NULL, `nomor_telp` int(11) NOT NULL, `thumbnail` varchar(125) NOT NULL, `nomor_rek` text NOT NULL) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

4.2.3 Implementasi Program

Aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan apabila telah melakukan *instalasi*. Implementasi program ini dapat terlihat dari implementasi antarmuka yang akan terlihat fungsional yang berjalan dari rancangan program sebelumnya.

4.2.3.1 Implementasi Antarmuka

Dalam implementasi antarmuka ini akan terlihat alur proses kerja dari aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android yang dibuat. Penyajian implementasi antarmuka ini mengikuti tahapan proses yang terjadi pda program.

Antarmuka dari aplikasi ini terdiri dari dua bagian yaitu antarmuka untuk *backend* dan antarmuka untuk *frontend*. Berikut rincian dari implementasi antarmuka yang dibuat dapat dilihat pada Tabel 4.6 dan Tabel 4.7

A. Implementasi Antarmuka *Backend*

Implementasi antarmuka untuk *backend* dapat dilihat pada Tabel 4.6

Tabel 4.6 Implementasi antarmuka *Backend*

No	Menu	Deskripsi	*User*
1	*Login*	Halaman untuk menangani proses	Admin Dinas, Petugas Hotel, Petugas Wisata,

No	Menu	Deskripsi	*User*
		Login	Pengusaha UKM
2	Lupa Password	Halaman untuk menangani lupa password	Admin Dinas, Petugas Hotel, Petugas Wisata, Pengusaha UKM
3	Ubah Password	Halaman untuk menangani ubah password	Admin Dinas, Petugas Hotel, Petugas Wisata, Pengusaha UKM
4	Pengelolaan Data Tempat Wisata	Halaman untuk pengelolaan data tempat wisata	Admin Dinas
5	Pengelolaan Data Hotel	Halaman untuk pengelolaan data hotel	Admin Dinas
6	Pengelolaan Data Pengunjung Di Dinas Pariwisata	Halaman untuk pengelolaan data jumlah pengunjung	Admin Dinas
7	Pengelolaan Daftar User	Halaman pengol data user	Admin Dinas
8	Pengelolaan Data Petugas Wisata	Halaman untuk pengelolaan data petugas wisata	Admin Dinas
9	Pengelolaan Data UKM	Halaman untuk pengelolaan data UKM	Admin Dinas
10	Pengelolaan Data Jumlah Pengunjung Di Objek Wisata	Halaman untuk pengelolahan jumlah pengunjung	Petugas Wisata
11	Pengelolaan Data Kamar	Halaman untuk pengelolaan data kamar	Petugas Hotel
12	Pengelolaan Order	Halaman untuk pengelolaan order	Petugas Hotel
13	Pengelolaan Data UKM Oleh Pengusaha UKM	Halaman pengelolaan data UKM	Pengusaha UIKM

B. Implementasi Antarmuka *Frontend*

Implementasi antarmuka *frontend* dapat dilihat pada Tabel 4.7

Tabel 4.7 implementasi Antarmuka *Frontend*

No	Menu	Deskripsi	*User*
1	Lihat Objek Wisata	Halaman melihat informasi objek wisata	Pengguna *Mobile*
2	Lihat Jumlah Pengunjung Objek Wisata	Halaman melihat informasi jumlah pengunjung objek wisata	Pengguna *Mobile*
3	Lihat Informasi Hotel	Halaman untuk melihat informasi hotel	Pengguna *Mobile*
4	Pesan Kamar	Halaman untuk pemesanan kamar	Pengguna *Mobile*
5	Lihat Informasi UKM	Halaman untuk melihat informasi UKM	Pengguna *Mobile*

4.3 Pengujian Sistem

Tahap pengujian sistem merupakan satu tahap yang penting dimana aplikasi yang dibangun diuji untuk menemukan kesalahan atau kerusakan yang ada. Pengujian yang dilakukan bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibangun telah sesuai atau tidak. Pengujian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah pengujian *Black Box* dan pengujian Beta terhadap Aplikasi Peta Objek Wisata Kabupaten Pangandaran Berbasis Android, berikut hasil pengujiannya.

4.3.1 Rencana Pengujian *Black Box*

Rencana pengujian yang dilakukan pada Aplikasi Peta Objek Wisata Kabupaten Pangandaran Berbasis Android dapat dilihat pada

4.3.1.1 Rencana Pengujian *Black Box* Admin Dinas Pariwisata

Rencana pengujian *blackbox* untuk admin di dinas pariwisata dapat dilihat pada Tabel 4.8

Tabel 4.8 Rencana Pengujian *Black Box* Admin Dinas Pariwisata

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
1.	*Login*	Verifikasi masuk web	*Black Box*
2.	Lupa Password	Verifikasi lupa password	*Black Box*
3.	Ubah Password	Verifikasi ubah password	*Black Box*
4.	Pengelolaan Data Tempat Wisata	a. Tambah Data Tempat Wisata b. Ubah Data Tempat Wisata c. Hapus Data Tempat Wisata d. Cari Data Tempat Wisata	*Black Box*
5.	Pengelolaan Data Hotel	a. Tambah Data Hotel b. Ubah Data Hotel c. Hapus Data Hotel	*Black Box*
6.	Pengelolaan Data Pengunjung Di Dinas Pariwisata	a. Lihat Data Jumlah Pengunjung b. Hapus Data Julah Pengunjung c. Cari Data Jumlah Pengunjung	*Black Box*
7.	Pengelolaan Daftar User	a. Tambah Data User b. Ubah Data User c. Aktif/tidak aktif Data User	*Black Box*
8.	Pengelolaan Data Petugas Wisata	a. Penempatan petugas wisata	*Black Box*
9.	Pengelolaan Data UKM	a. Tambah Data UKM b. Ubah Data UKM c. Hapus Data UKM	*Black Box*

4.3.1.2 Rencana Pengujian *Black Box* Petugas Wisata

Rencana pengujian *blackbox*petugas wisata dapat dilihat padaTabel 4.9

Tabel 4.9 Rencana Pengujian *Black Box* Petugas Wisata

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
1.	*Login*	Verifikasi masuk web	*Black Box*
2.	Lupa Password	Verifikasi lupa password	*Black Box*
3.	Ubah Password	Verifikasi ubah password	*Black Box*
4.	Pengelolaan Data Jumlah Pengunjung	a. Tambah Data Jumlah Pengunjung	*Black Box*

4.3.1.3 Rencana Pengujian *Black Box* Petugas Hotel

Rencana pengujian *black box* petugas hotel dapat dilihat pada Tabel 4.10

Tabel 4.10 Rencana Pengujian *Black Box* Petugas Hotel

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
1.	*Login*	Verifikasi masuk web	*Black Box*
2.	Lupa Password	Verifikasi lupa password	*Black Box*
3.	Ubah Password	Verifikasi ubah password	*Black Box*
4.	Pengelolaan Data Kamar	a. Tambah Data Kamar b. Ubah Data Kamar c. Hapus Data Kamar	*Black Box*
5.	Pengolahan Order	a. Lihat Order b. Terima Order	*Black Box*

4.3.1.4 Rencana Pengujian *Black Box* Pengusaha UKM

Rencana pengujian *black box* pengusaha UKM dapat dilihat pada Tabel 4.11

Tabel 4.11 Rencana Pengujian *Black Box* Pengusaha UKM

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
1.	*Login*	Verifikasi masuk web	*Black Box*
2.	Lupa Password	Verifikasi lupa password	*Black Box*
3.	Ubah Password	Verifikasi ubah password	*Black Box*
4.	Pengelolaan Data UKM	a. Tambah Data Barang b. Ubah Data Barang c. Hapus Data Barang	*Black Box*

4.3.1.5 Rencana Pengujian *Black Box* Pengguna *Mobile*

Rencana pengujian *black box* pengguna *mobile* dapat dilihat pada Tabel 4.12

Tabel 4.12 Rencana Pengujian *Black Box* Pengguna *Mobile*

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
1.	Lihat Objek Wisata	a. Lihat jalur, lokasi objek wisata	*Black Box*
2.	Lihat Jumlah Pengunjung Objek Wisata	a. Lihat jumlah pengunjung	*Black Box*
3.	Lihat Informasi Hotel	a. Lihat informasi hotel b. Lihat informasi kamar	*Black Box*
4.	Pesan Kamar	a. Pesan kamar	*Black Box*
5.	Lihat informasi UKM	a. Cari UKM	*Black Box*

4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Black Box*

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android.

4.3.2.1 Kasus Dan Hasil Pengujian *Black Box* Admin Dinas Pariwisata

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. **Pengujian *Login***

   Hasil pengujian *login* dapat dilihat pada Tabel 4.13

Tabel 4.13Hasil Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	*Username* : admin@admin.com Password : ******** (password)
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	*Username* : ad@admin.com Password : ******** (password)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Pengamatan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	*Username* : (kosong) Password : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Pengamatan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Kesimpulan	Diterima

2. **Pengujian Lupa Password**

Hasil pengujian lupa password dapat diliha pada Tabel 4.14

Tabel 4.14 Hasil Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email : admin@admin.com
Yang Diharapkan	Menampilkan Pesan " Pasword Reset Email Sent"
Pengamatan	Menampilkan Pesan " Pasword Reset Email Sent"
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	Email : admin.com
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Email Address field must contain a valid email address"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Email Address field must contain a valid email address"
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email: (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Email Address field is required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Email Address field is required"
Kesimpulan	Diterima

3. Pengujian Ubah Password

Hasil pengujian ubah password dapat dilihat pada Tabel 4.15

Tabel 4.15Hasil Pengujian Ubah Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama awal : Edi Nama akhir : Wijaya Company name : Admin Password : ******* (pass123) Konfirmasi Password : ******* (pass123) Member Groups : Admin
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama awal : Edi Nama akhir : Wijaya Company name : (kosong) Password : ******* (pass123) Konfirmasi Password : ******* (pass123) Member Groups : Admin
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Pengelolaan Data Tempat Wisata

Hasil pengujian pengelolaan data tempat wisata dapat dilihat pada Tabel 4.16 dan Tabel 4.19

a. Tambah Data Tempat Wisata

Hasil pengujian tambah data tempat wisata dapat dilihat pada Tabel 4.16

Tabel 4.16 Hasil Pengujian Tambah Data Tempat Wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Tempat : Pantai Pangandaran Lokasi : Jalan Raya Pangandaran Photo : pangandaran.jpeg Harga Tiket : Rp. 7,500
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar tempat wisata
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Tempat Wisata
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Tempat : Pantai Pangandaran Lokasi : (kosong) Photo : pangandaran.jpeg Harga Tiket : Rp. 7,500
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. Ubah Data Tempat Wisata

Hasil pengujian ubah data tempat wisata dapat dilihat pada Tabel 4.17

Tabel 4.17 Hasil Pengujian Ubah Data Tempat Wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Tempat : Pantai Pangandaran Lokasi : Jalan Raya Pangandaran Photo : pangandaran.jpeg Harga Tiket : Rp. 10.000
Yang Diharapkan	Data yang diubah tersimpan dalam *database* dan menampilkan daftar tempat wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Tempat Wisata
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Tempat : Pantai Pangandaran Lokasi : Jalan Raya Pangandaran Photo : pangandaran.jpeg Harga Tiket : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The field is required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The field is required"
Kesimpulan	Diterima

c. Hapus Data Tempat Wisata

Hasil pengujian hapus data tempat wisata dapat dilihat pada Tabel 4.18

Tabel 4.18 Hasil Pengujian Hapus Data Tempat Wisata

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data tempat wisata mana yang akan dihapus dan klik tombol "Hapus", klik tombol "Ok" pada saat tampil pesan "Anda yakin?"
Yang diharapkan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

d. Cari Data Tempat Wisata

Hasil pengujian cari data tempat wisata dapat dilihat pada Tabel 4.19

Tabel 4.19 Hasil Pengujian Cari Data Tempat Wisata

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Masukan data yang ingin di cari seperti nama tempat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
	wisata/alamat/harga tiket
Yang diharapkan	Menampilkan data tempat wisata yang dicari
Pengamatan	Berhasil menampilkan data tempat wisata yang dicari
Kesimpulan	Diterima

5. Pengujian Pengelolaan Data Hotel

Pengujian pengelolaan data hotel dapat dilihat pada Tabel 4.20 dan Tabel 4.22

a. Tambah Data Hotel

Hasil pengujian tambah data hotel dapat dilihat pada Tabel 4.20

Tabel 4.20 Hasil Pengujian Tambah Data Hotel

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Informasi : Hotel Bintang 4 Lokasi : Jalan Kidang Pananjung
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar hotel
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Hotel
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Hotel : Pantai Indah Informasi : Hotel Bintang 4 Lokasi : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. Ubah Data Hotel

Hasil pengujian ubah data hotel dapat dilihat pada Tabel 4.21

Tabel 4.21 Hasil Pengujian Ubah Data Hotel

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Informasi : Hotel Bintang 5 Lokasi : Jalan Kidang Pananjung
Yang Diharapkan	Data yang diubah tersimpan dalam *database* dan menampilkan daftar hotel
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Hotel
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Informasi : Hotel Bintang 5 Lokasi : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

c. Hapus Data Hotel

Hasil pengujian hapus data hotel dapat dilihat pada Tabel 4.22

Tabel 4.22 Hasil Pengujian Hapus Data Hotel

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data hotel mana yang akan dihapus dan klik tombol “Hapus”, klik tombol “Ok” pada saat tampil pesan “Anda yakin?”
Yang diharapkan	Data hotel yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data hotel yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

6. Pengelolaan Data Pengunjung Di Dinas Pariwisata

Pengelolaan data pengunjung di Dinas Pariwisata dapat dilihat padaTabel 4.23 dan Tabel 4.25

a. Lihat Data Jumlah Pengunjung

Hasil pengujian lihat data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Tabel 4.23

Tabel 4.23 Hasil Pengujian Lihat Data Jumlah Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data jumlah pengunjung yang ingin dilihat, klik tombol "Lihat"
Yang diharapkan	Menampilkan jumlah pengunjung yang dipilih
Pengamatan	Berhasil menampilkan data jumlah pengunjung yang dipilih
Kesimpulan	Diterima

b. Hapus Data Jumlah Pengunjung

Hasil pengujian hapus data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Tabel 4.24

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Hapus Data Jumlah Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data jumlah pengunjung mana yang akan dihapus dan klik tombol "Hapus", klik tombol "Ok" pada saat tampil pesan "Anda yakin?"
Yang diharapkan	Data jumlah pengunjung yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data jumlah pengunjung yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

c. Cari Data Jumlah Pengunjung

Hasil pengujian cari data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Tabel 4.25

Tabel 4.25 Hasil Pengujian Cari Data Jumlah Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Masukan data yang ingin di cari seperti nama tempat wisata/NIK/NIP/Nama Petugas
Yang diharapkan	Menampilkan data jumlah pengunjung yang dicari
Pengamatan	Berhasil menampilkan data jumlah pengunjung yang dicari
Kesimpulan	Diterima

7. Pengelolaan Data *User*

Pengelolaan data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.27 dan Tabel 4.28

a. Tambah Data *User*

Hasil pengujian tambah data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.26

Tabel 4.26 Hasil Pengujian Tambah Data *User*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Awal : ramadhani Nama Akhir : laksono Nama Lokasi : Pantai Pangandaran Email : pantaipangandaran@yahoo.com Telepon : 081320067678 Password : ********** (ppangandaran) Konfirmasi Password : ********** (ppangandaran)
Yang Diharapkan	Data yang diubah tersimpan dalam *database*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
	dan menampilkan daftar *user*
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar *User*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Awal : ramadhani Nama Akhir : laksono Nama Lokasi : Pantai Pangandaran Email : (kosong) Telepon : 081320067678 Password : ********** (ppangandaran) Konfirmasi Password : ********** (ppangandaran)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. Ubah Data *User*

Hasil pengujian ubah data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.27

Tabel 4.27 Hasil Pengujian Ubah Data *User*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Awal : ramadhani Nama Akhir : laksono Nama Lokasi : Pantai Pangandaran Telepon : 083827140055 Password : ********** (ppangandaran) Konfirmasi Password : ********** (ppangandaran)
Yang Diharapkan	Data yang diubah tersimpan dalam *database*

	dan menampilkan daftar *user*
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar *User*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Awal : ramadhani Nama Akhir : laksono Nama Lokasi : Pantai Pangandaran Telepon : (kosong) Password : ********** (ppangandaran) Konfirmasi Password : ********** (ppangandaran)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Phone field is required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Phone field is required"
Kesimpulan	Diterima

c. Aktif/Tidak Aktif Data *User*

Hasil pengujian aktif atau tidak aktif data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.28 dan Tabel 4.28

Tabel 4.28 Hasil Pengujian Aktif/Tidak Aktif Data *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Memilih Data *user* yang ingin di ubah statusnya
Yang diharapkan	Menampilkan data *user* yang diubah statusnya kemudian pilih status aktif/tidak aktif
Pengamatan	Berhasil mengubah status user menjadi aktif atau tidak aktif
Kesimpulan	Diterima

8. Pengelolaan Data Penempatan Petugas Wisata

Pengelolaan data penempatan petugas wisata dapat dilihat pada Tabel 4.29 dan Tabel 4.30

a. Penempatan Petugas Wisata

Hasil pengujian penempatan petugas wisata dapat dilihat pada Tabel 4.29

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Tambah Data Petugas Wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Petugas : Ramadhani Laksono Tempat Wisata : Pantai Pangandaran
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman penempatan petugas
Pengamatan	Berhasil menampilkan halaman penempatan petugas
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Petugas : Ramadhani Laksono Tempat Wisata : Pantai Pangandaran
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. Hapus Data Penempatan Petugas Wisata

Hasil pengujian hapus data penempatan petugas wisata dapat dilihat padaTabel 4.30

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Hapus Data Penempatan Petugas Wisata

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data petugas wisata mana yang akan dihapus dan klik tombol "Hapus", klik tombol "Ok" pada saat tampil pesan "Anda yakin?"
Yang diharapkan	Data petugas wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data petugas wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

9. Pengelolaan Data UKM

Pengelolaan data ukm dapat dilihat pada Tabel 4.31 dan Tabel 4.33

a. Tambah Data UKM

Hasil pengujian tambah data UKM dapat dilihat pada Tabel 4.31

Tabel 4.31 Hasil Pengujian Tambah Data UKM

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email UKM : exaq@yahoo.com Nama UKM : Exaq Aksesoris Alamat : Pasar Wisata Pangandaran
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar UKM
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar UKM
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email UKM : exaq@yahoo.com

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
	Nama UKM : (kosong) Alamat : Pasar Wisata Pangandaran
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”

b. Ubah Data UKM

Hasil pengujian ubah data UKM dapat dilihat pada Tabel 4.32

Tabel 4.32 Hasil Pengujian Ubah Data UKM

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email UKM : exaq@yahoo.com Nama UKM : Exaq Aksesoris Alamat : Pasar Wisata Pangandaran Blok 2
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar UKM
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar UKM
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email UKM : exaq@yahoo.com Nama UKM : (kosong) Alamat : Pasar Wisata Pangandaran Blok 2
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima
Masukan	Email UKM : exaq@yahoo.com Nama UKM : (kosong) Alamat : Pasar Wisata Pangandaran Blok 2
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”

c. Hapus Data UKM

Hasil pengujian hapus data UKM dapat dilihat pada Tabel 4.33

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Hapus Data UKM

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data UKM mana yang akan dihapus dan klik tombol "Hapus", klik tombol "Ok" pada saat tampil pesan "Anda yakin?"
Yang diharapkan	Data UKM yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data UKM yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

4.3.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian *Black Box* Petugas Wisata

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian *Login*

Hasil pengujian *login* dapat dilihat pada Tabel 4.34

Tabel 4.34 Hasil Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	*Username* : amiliahanum@yahoo.com Password : ********** (amiliahanum)
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	*Username* : amilianum@yahoo.com

	Password : ********** (amiliahanum)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Pengamatan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	*Username* : (kosong) Password : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Pengamatan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Kesimpulan	Diterima

2. Pengujian Lupa Password

Hasil pengujian lupa password dapat diliha pada Tabel 4.14

Tabel 4.35 Hasil Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email : amiliahanum@yahoo.com
Yang Diharapkan	Menampilkan Pesan “ Pasword Reset Email Sent”
Pengamatan	Menampilkan Pesan “ Pasword Reset Email Sent”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	Email : admin.com
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The Email Address

	field must contain a valid email address”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The Email Address field must contain a valid email address”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email: (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Kesimpulan	Diterima

3. Pengujian Ubah Password

Hasil pengujian ubah password dapat dilihat pada Tabel 4.15

Tabel 4.36Hasil Pengujian Ubah Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama awal : Amilia Nama akhir : Hanum Company name : Petugas Wisata Password : ******* (amiliah) Konfirmasi Password : ******* (amiliah) Member Groups : Petugas Wisata
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama

Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama awal : Amilia Nama akhir : Hanum Company name : (kosong) Password : ******* (amiliah) Konfirmasi Password : ******* (amiliah) Member Groups : Petugas Wisata
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Pengolahan Data Jumlah Pengunjung

Hasil pengujian pengolahan data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Tabel 4.37

a. Tambah Data Jumlah Pengunjung

Hasil pengujian tambah data jumlah pengunjung dapat dilihat pada Tabel 4.37

Tabel 4.37 Hasil Pengujian Tambah Data Jumlah Pengunjung

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Jumlah wisatawan : 20 Harga Tiket : idr. 20.000
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisatadan data tersebut akan terkirim ke Dinas Pariwisata
Pengamatan	Berhasil Menambahkan data jumlah pengujung ke *database*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	

Masukan	Jumlah wisatawan : 20 Harga Tiket : idr. 20.000
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

4.3.2.3 Kasus Dan Hasil Pengujian *Black Box* Petugas Hotel

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. **Pengujian *Login***

Hasil pengujian *login* dapat dilihat pada Tabel 4.38

Tabel 4.38 Hasil Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	*Username* : okysetiawan@yahoo.com Password : ********** (okysetiawan)
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	*Username* : oky@yahoo.com Password : ********** (okysetiawan)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Pengamatan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	*Username* : (kosong) Password : (kosong)

Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Pengamatan	Terdapat Pesan “Username dan Password tidak valid”
Kesimpulan	Diterima

2. Pengujian Lupa Password

Hasil pengujian lupa password dapat diliha pada Tabel 4.39

Tabel 4.39 Hasil Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email : okysetiawan@yahoo.com
Yang Diharapkan	Menampilkan Pesan “ Pasword Reset Email Sent”
Pengamatan	Menampilkan Pesan “ Pasword Reset Email Sent”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	Email : oky.com
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The Email Address field must contain a valid email address”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The Email Address field must contain a valid email address”
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email: (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The Email Address field is required”
Masukan	Email: (kosong)

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	

3. Pengujian Ubah Password

Hasil pengujian ubah password dapat dilihat pada Tabel 4.40

Tabel 4.40Hasil Pengujian Ubah Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama awal : Oky Nama akhir : Setiawan Company name : Petugas Hotel Password : ********** (okystiawan) Konfirmasi Password : ********** (okystiawan) Member Groups : Petugas Hotel
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama awal : Oky Nama akhir : Setiawan Company name : (kosong) Password : ********** (okystiawan) Konfirmasi Password : ********** (okystiawan) Member Groups : Petugas Hotel
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Pengelolaan Data Kamar

Hasil pengujian pengelolaan data kamar dapat dilihat pada Tabel 4.41 dan Tabel 4.43

a. Tambah Data Kamar

Hasil pengujian tambah data kamar dapat dilihat pada Tabel 4.41

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Tambah Data Kamar

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa\ Jenis Kamar : Photo : arnawa
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar tempat wisata
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Hotel
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Lokasi : (kosong) Photo : arnawa.png
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. Ubah Data Kamar

Hasil pengujian ubah data kamar dapat dilihat pada Tabel 4.42

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Ubah Data Kamar

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Jenis Kamar : Deluxe room

	Photo : arnawa
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar tempat wisata
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar Hotel
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama Hotel : The Arnawa Jenis Kamar : (kosong) Photo : arnawa.png
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The field is required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The field is required"
Kesimpulan	Diterima

c. Hapus Data Kamar

Hasil pengujian hapus data kamar dapat dilihat pada Tabel 4.43

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Hapus Data Kamar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data kamar mana yang akan dihapus dan klik tombol "Hapus", klik tombol "Ok" pada saat tampil pesan "Anda yakin?"
Yang diharapkan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Pengamatan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

5. Pengujian Pengelolaan Data Order

Hasil pengujian pengelolaan data order dapat dilihat pada Tabel 4.44 dan Tabel 4.45

a. Lihat Order

Hasil pengujian lihat order dapat dilihat pada Tabel 4.44

Tabel 4.44 Hasil Pengujian Lihat Order

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Lihat Pemberitahuan order
Yang Diharapkan	Menampilkan data order
Pengamatan	Berhasil menampilkan data order
Kesimpulan	Diterima

b. Terima Order

Hasil pengujian terima order dapat dilihat pada Tabel 4.45

Tabel 4.45 Hasil Pengujian Terima Order

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Lihat pemberitahuan order, kemudian konfirmasi pemesanan
Yang Diharapkan	Pemesanan kamar dikonfirmasi
Pengamatan	Menampilkan data pemesanan kamar yang di telah di konfirmasi
Kesimpulan	Diterima

4.3.2.4 Kasus Dan Hasil Pengujian *Black Box* Pengusaha UKM

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian *Login*

Hasil pengujian *login* dapat dilihat pada Tabel 4.46

Tabel 4.46 Hasil Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	*Username* : budinugroho@yahoo.com

	Password : ********** (budinugroho)
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	*Username* : nugroho@yahoo.com Password : ********** (budinugroho)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Pengamatan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	*Username* : (kosong) Password : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Pengamatan	Terdapat Pesan "Username dan Password tidak valid"
Kesimpulan	Diterima

2. Pengujian Lupa Password

Hasil pengujian lupa password dapat diliha pada Tabel 4.47

Tabel 4.47 Hasil Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Email : budinugroho@yahoo.com
Yang Diharapkan	Menampilkan Pesan " Pasword Reset Email Sent"
Pengamatan	Menampilkan Pesan " Pasword Reset Email Sent"

Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)	
Masukan	Email : nugroho@yahoo.com
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Email Address field must contain a valid email address"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Email Address field must contain a valid email address"
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Email: (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Email Address field is required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Email Address field is required"
Kesimpulan	Diterima

3. Pengujian Ubah Password

Hasil pengujian ubah password dapat dilihat pada Tabel 4.48

Tabel 4.48Hasil Pengujian Ubah Password

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama awal : Esaq Nama akhir : Purnama Company name : UMKM Password : ********** (esaqpurnama) Konfirmasi Password : ********** (esaqpurnama) Member Groups : UMKM
Yang Diharapkan	Masuk kehalaman utama
Pengamatan	Berhasil Masuk kehalaman utama

Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama awal : Esaq Nama akhir : Purnama Company name : UMKM Password : ********** (esaqpurnama) Konfirmasi Password : ********** (esaqpurnama) Member Groups : UMKM
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Pengamatan	Terdapat Pesan "The Company Name Field Is Required"
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Pengelolaan Data UKM

Hasil pengujian pengelolaan data UKM dapat dilihat pada Tabel 4.49 dan Tabel 4.51

a. Tambah Data Barang

Hasil pengujian tambah data barang dapat dilihat pada Tabel 4.49

Tabel 4.49 Hasil Pengujian Tambah Data Barang

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama barang : Gelang Harga Barang : idr.10.000
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar UKM
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar UKM
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama barang : Gelang Harga Barang : (kosong)

Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

b. UbahData Barang

Hasil pengujian ubah data kamar dapat dilihat pada Tabel 4.50

Tabel 4.50 Hasil Pengujian Ubah Data Barang

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Nama barang : Gelang Harga Barang : idr.20.000
Yang Diharapkan	Data tersimpan dalam *database* db_wisata dan menampilkan halaman daftar UKM
Pengamatan	Berhasil Menampilkan Halaman Daftar UKM
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Kosong)	
Masukan	Nama barang : Gelang Harga Barang : (kosong)
Yang Diharapkan	Terdapat Pesan “The field is required”
Pengamatan	Terdapat Pesan “The field is required”
Kesimpulan	Diterima

c. Hapus Data Barang

Hasil pengujian hapus data barang dapat dilihat pada Tabel 4.51

Tabel 4.51 Hasil Pengujian Hapus Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Masukan	Pilih data barang mana yang akan dihapus dan klik tombol “Hapus”, klik tombol “Ok” pada saat tampil pesan “Anda yakin?”
Yang diharapkan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*

Pengamatan	Data tempat wisata yang dipilih dapat dihapus dari *database*
Kesimpulan	Diterima

4.3.2.5 Kasus Dan Hasil Pengujian *Black Box* Pengguna *Mobile*

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. **Pengujian Lihat Objek Wisata**

   Hasil pengujian lihat objek wisata dapat dilihat pada Tabel 4.52

Tabel 4.52 Hasil Pengujian Lihat Objek Wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih atau cari objek wisata yang ingin dikunjungi
Yang diharapkan	Aplikasi *mobile* menampilkan informasi lokasi, jarak, jalur objek wisata
Pengamatan	Berhasil menampilkan informasi lokasi, jarak, jalur objek wisata
Kesimpulan	Diterima

2. **Pengujian Lihat Jumlah Pengunjung Objek Wisata**

   Hasil pengujian lihat jumlah pengunjung objek wisata dapat dilihat pada Tabel 4.53

Tabel 4.53 Hasil Pengujian Lihat Jumlah Pengunjung Objek Wisata

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih atau cari objek wisata yang ingin dicari jumlah pengunjungnya
Yang diharapkan	Aplikasi *mobile* menampilkan informasi jumlah pengunjung objek wisata
Pengamatan	Berhasil menampilkan informasi jumlah pengunjung objek wisata
Kesimpulan	Diterima

3. Pengujian Lihat Informasi Hotel

Hasil pengujian lihat informasi dapat dilihat pada

a. Lihat Informasi Hotel

Hasil pengujian lihat informasi hotel dapat dilihat pada Tabel 4.54

Tabel 4.54 Hasil Pengujian Lihat Informasi Hotel

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih nama hotel yang terdapat di daftar hotel
Yang diharapkan	Aplikasi *mobile* menampilkan informasi hotel (harga, jenis kamar, kuota kamar, alamat)
Pengamatan	Berhasil menampilkan informasi hotel (harga, jenis kamar, kuota kamar, alamat)
Kesimpulan	Diterima

b. Lihat Informasi Kamar

Hasil pengujian lihat informasi kamar dapat dilihat pada Tabel 4.55

Tabel 4.55 Hasil Pengujian Lihat Informasi Kamar

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih kamar utnuk melihat informasi
Yang Diharapkan	Aplikasi *mobile* menampilkan informasi kamar (jenis kamar, kuota, harga kamar, dan deskripsi kamar)
Pengamatan	menampilkan informasi kamar (jenis kamar, kuota, harga kamar, dan deskripsi kamar)
Kesimpulan	Diterima

4. Pengujian Pesan Kamar

Hasil pengujian pesan kamar dapat dilihat pada Tabel 4.56

Tabel 4.56 Hasil Pengujian Pesan Kamar

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih kamar yang diinginkan
Yang Diharapkan	Menampilkan data pemesanan kamar
Pengamatan	Berhasil menampilkan data pemesanan kamar
Kesimpulan	Berhasil

5. Pengujian Lihat Informasi UKM

Hasil pengujian lihat informasi UKM dapat dilihat pada Tabel 4.57

Tabel 4.57 Hasil Pengujian Lihat Informasi UKM

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)	
Masukan	Pilih Barang yang ingin dicari
Yang Diharapkan	Aplikasi *mobile* menampilkan informasi ukm yang menjual barang yang dicari
Pengamatan	menampilkan informasi ukm (nama took, alamat toko)
Kesimpulan	Diterima

4.3.3 Kesimpulan Pengujian *Black Box*

Berdasarkan hasil pengujian *Black Box* yang dilakukan dengan kasus uji diatas, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Jika data yang dimasukan benar, maka sistem akan mengeluarkan informasi sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan tidak sesuai dengan sistem, maka sistem akan menunjukan pesan kesalahan sesuai dengan kesalahannya. Sehingga disaat memasukan data harus sesuai dengan aturan yang terdapat dalam system, agar fungsional sistem dapat mengeluarkan hasil yangdiharapkan.

4.3.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan mengenai kepuasan pengguna dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan aplikasi *backend* berbasis *web* tampilan antarmuka dari *website* tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui dua teknik pengambilan data, yaitu melalui wawancara dan kuesioner.

4.3.4.1 Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai apa saja kegiatan yang dilakukan di Dinas Pariwisata Kabupaten Pangandaran, pada bagian pariwisata, UKM, dan perhotelan.

a. Wawancara Bagian Pariwisata Di Dinas Pariwisata Kabupaten Pangandaran

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap aplikasi *backend* berbasis *website* dimana aplikasi ini dapat mengolah semua data yang dibutuhkan oleh bagian pariwisata di Dinas Kabupaten Pangandaran.

1. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mengolah data pariwisata yang ada di Kabupaten Pangandaran?
   Jawaban :

Menurut saya, aplikasi ini membantu untuk mengolah data tempat wisata apa saja yang terdapat di Kabupaten Pangandaran, apabila petugas wisata membutuhkan data tempat wisata, petugas tidak kesulitan lagi mencari data tersebut.

2. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu atau memudahkan Dinas mengetahui jumlah wisatawan yang mengunjungi objek wisata yang ada di Kabupaten Pangandaran?

   Jawaban :

   Ya, aplikasi ini sangat membantu Dinas Pariwisata Pangandaran untuk mengetahui berapa jumlah wisata wan yang mengunjungi objek wisata yang ada di Kabupaten Pangandaran secara *Realtime*, sehingga sedikit mengurangi pihak yang tidak bertanggung jawab untuk memanipulasi data jumlah pengunjung.

3. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempromosikan tempat wisata yang ada di Kabupaten Pangandaran?

   Jawaban :

   Menurut saya, apllikasi ini dapat membantu menunjukan kepada wisatawan objek wisata baru mana saja yang dapat dikunjungi.

4. Menurut anda, apakah aplikasi mudah dipahami dan digunakan?

   Jawaban :

   Menurut saya, aplikasi ini cukup mudah dipahami dan digunakan, walaupun saya harus menggunakannya dan bertanya beberapa kali agar lebih terbiasa.

5. Menurut anda apakah aplikasi ini sudah memenuhi kebutuhan dinas di bagian Kepariwisataan?

   Jawaban :

   Menurut saya, aplikasi ini sudah memenuhi kebutuhan dinas khusuhnya dibagian pariwisata, sehingga petugas wisata tidak memerlukan waktu yang lama untuk mengolah data pariwisata.

b. Wawancara Bagian Petugas Wisata Di setiap Objek Wisata Yang Terdapat Di Kabupaten Pangandaran

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap aplikasi *backend* berbasis *website* dimana aplikasi ini dapat membantu petugas wisata mengirimkan data jumlah wisatawan yang mengunjungi objek wisata tersebut.

1. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat mempermudah pemberian laporan jumlah wisatawan kepada Dinas Pariwisata?
   Jawaban :
   Ya, aplikasi ini dapat memudahkan petugas loket wisata untuk memberikan atau melaporkan ke dinas tentang berapa jumlah wisatawan yang mengunjungi objek wisata.
2. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu petugas wisata dalam perhitungan jumlah wisatawan yang akan dikirimkan ke Dinas Pariwisata?
   Jawaban :
   Menurut saya, aplikasi ini dapat membantu petugas dalam menghitung dan mendata berapa jumlah wisatawan yang mengunjungi objek wisata, sehingga petugas wisata tidak perlu menghitung manual.
3. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?
   Jawaban :
   Menurut saya aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan, dan sangat membantu petugas wisata.
4. Menurut anda, apakah aplikasi ini menarik?
   Jawaban :
   Menurut saya, aplikasi ini sangatmenarik, karena dengan aplikasi ini dalam waktu itu juga admin dinas dapat mengetahui berapa jumlah wisatawan yang mengunjungi objek wisata.

c. Wawancara Bagian Petugas Hotel

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap aplikasi *backend* berbasis *website* dimana aplikasi ini dapat membantu petugas hotel untuk mengolah data hotel dan kamar.

1. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu anda dalam mengolah data hotel dan data kamar?

   Jawaban :

   Menurut saya, aplikasi ini dapat membantu petugas hote dalam mengolah data hotel, baik itu berupa kuota kamar, atau informasi kamar, sehingga petugas hotel tidak perlu mencatat data tersebut dalam buku besar.
2. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempromosikan hotel?

   Jawaban :

   Menurut saya, aplikasi ini dapat membantu pihak hotel untuk mempromosikan hotel ini, sehingga wisatawan tidak dapat mengetahui hotel yang berada di objek wisata Kabupaten Pangandaran.
3. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat memudahkan dalam proses reservasi kamar?

   Jawaban :

   Menurut saya, aplikasi ini memudahkan wisatawan untuk reservasi kamar, karena wisatawan tidak perlu mendatangi hotel, atau mencari informasi ketersediaan kamar hotel jika wisatawan ingin memesan kamar.
4. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?

   Jawaban :

Ya, aplikasi ini mudah digunakan, dan dapat mebantu petugas hotel dalam mengelola data kamar.

5. Menurut anda, apakah aplikasi ini menarik?
   Jawaban :
   Menurut saya, aplikasi ini menarik, dan memiliki banyak fungsi yang memudahkan proses reservasi.

d. Wawancara Pengusaha UKM

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap aplikasi *backend* berbasis *website* dimana aplikasi ini dapat membantu pengusaha UKM dalam mempromosikan UKM yang dimilikinya.

1. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempromosikan UKM anda?
   Jawaban :
   Menurut saya, aplikasi ini dapat mebantu mempromosikan UKM yang saya miliki, sehingga UKM saya dapat diketahui dan dikunjungi wisatawan.
2. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?
   Jawaban :
   Menurut saya, aplikasi ini mudah dipahami,tetapi saya masih harus menggunakannya beberapa kali agar lebih terbiasa.
3. Menurut anda, apakah aplikasi ini menarik?
   Jawaban :
   Ya, aplikasi ini menarik, dan memiliki fungsi yang bermanfaat khususnya untuk UKM yang ada di Kabupaten Pangandaran.

4.3.5 Kuesioner Aplikasi Peta Objek Wisata Kabupaten Pangandaran

Kuesioner ditujukan kepada wisatawan atau masyarakat yang mengunjungi objek wisata Kabupaten Pangandaran. Kuesioner disebar kepada 30wisatawan/masyarakat. Adapun pertanyaan yang diajukan seperti berikut :

1. Apakah aplikasi ini dapat menampilkan peta yang interaktif dan mempermudah wisatawan mencari lokasi objek wisata?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

2. Apakah aplikasi ini dapat membantu anda mendapatkan informasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

3. Apakah aplikasi ini dapat memberikan informasi lokasi objek wisata terbaru yang ada di Kabupaten Pangandaran?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

4. Apakah aplikasi ini dapat membantu untuk mengetahui kepadatan lokasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

5. Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk mengetahui informasi penginapan atau hotel yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

6. Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk melakukan reservasikamar?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

7. Apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi pusat oleh-oleh yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

8. Apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

9. Apakah aplikasi ini menarik?

□ Sangat Setuju □ Setuju □Ragu-Ragu □Tidak Setuju □Sangat Tidak Setuju

4.3.5.1 Cara Pengujian

Pengujian dilakukan dengan melihat hasil dari Kuesioner yang telah diisi, untuk penghitungannya dilakukan dengan menggunakan rumus dibawah ini:

Dalam setiap jawaban akan diberikan skor sebesar :

SS (Sangat Setuju) = 5

S (Setuju) = 4

RR (Ragu-Ragu) = 3

TS (Tidak Setuju) = 2

STS (Sangat Tidak Setuju) = 1

Untuk mencari nilai presentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{s}{skor\ ideal}\ \mathbf{x}\ 100\%}$$

Keterangan rumus mencari nilai presentase dari jawaban kuesioner dapat dilihat pada Tabel 4.58

Tabel 4.58 Keterangan Rumus Mencari Nilai Presentase Kuesioner

Nama	Keterangan
P	Nilai presentase yang dicari
S	Jumlah frekuensi dikalikan dengan skor yang ditetapkan jawaban
Skor ideal	Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel
Nilai Tertinggi	5

Nama	Keterangan
Sampel	30
Nilai Skor Ideal	5 x 30 = 150

Berikut adalah hasil pengumpulan data dari masing-masing jawaban dari masing-masing responden, dapat dilihat pada

NO	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS	Total
1	Apakah aplikasi ini dapat menampilkan peta yang interaktif dan mempermudah wisatawan mencari lokasi objek wisata?	7	20	3	0	0	30
2	Apakah aplikasi ini dapat membantu anda mendapatkan informasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?	11	18	1	0	0	30
3	Apakah aplikasi ini dapat memberikan informasi lokasi objek wisata terbaru yang ada di Kabupaten Pangandaran?	3	18	9	0	0	30
4	Apakah aplikasi ini dapat membantu untuk mengetahui kepadatan lokasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?	1	18	11	0	0	30
5	Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk mengetahui informasi penginapan atau hotel yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?		25	5	0	0	30
6	Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk melakukan reservasikamar?		15	14	1	0	30
7	Apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi pusat oleh-oleh yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?	7	22	1	0	0	30
8	Apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?	9	20	1	0	0	30
9	Apakah aplikasi ini menarik?	9	20	1	0	0	30

Berdasarkan kesimpulan hasil pengumpulan data kuesioner dapat dilakukan perhitungan presentase untuk setiap pertanyaan yang diberikan, adapun penjabarannya sebagai berikut :

1. Apakah aplikasi ini dapat menampilkan peta yang interaktif dan mempermudah wisatawan mencari lokasi objek wisata?

Tabel 4.59 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-1

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	7	35
S	4	20	80
RR	3	3	9
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**124**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{124}{150}\ \mathrm{x}\ 100\% = 82,6666\ \%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 82,6666% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

2. Apakah aplikasi ini dapat membantu anda mendapatkan informasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?

Tabel 4.60 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-2

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	11	55
S	4	18	72

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
RR	3	1	3
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**133**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{133}{150}\ \text{x}\ 100\% = 88,6666\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 88,6666% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

3. Apakah aplikasi ini dapat memberikan informasi lokasi objek wisata terbaru yang ada di Kabupaten Pangandaran?

Tabel 4.61 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-3

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	3	15
S	4	18	72
RR	3	9	27
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**114**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$P = \frac{114}{150} \text{ x } 100\% = 76\%$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 76% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

4. Apakah aplikasi ini dapat membantu untuk mengetahui kepadatan lokasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?

Tabel 4.62 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-4

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	1	6
S	4	19	76
RR	3	11	33
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**39**	**115**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$P = \frac{115}{150} \text{ x } 100\% = 76,6666\%$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 76,6666% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

5. Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk mengetahui informasi penginapan atau hotel yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?

Tabel 4.63 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-5

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	-	-
S	4	25	100
RR	3	5	15
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**115**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{115}{150}\ \text{x}\ 100\% = 76,666\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 76,6666% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

6. Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk melakukan reservasikamar?

Tabel 4.64 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-6

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	-	-
S	4	15	60
RR	3	14	42
TS	2	1	2
STS	1	-	-

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
Jumlah		**30**	**104**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{104}{150} \text{ x } 100\% = 69,3333\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 69,3333% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

7. Apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi pusat oleh-oleh yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?

Tabel 4.65 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-7

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	7	35
S	4	22	88
RR	3	1	3
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**126**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{126}{150} \text{ x } 100\% = 84\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis

android adalah 84% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

8. Apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?

Tabel 4.66 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-8

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	9	45
S	4	21	84
RR	3	-	-
TS	2	-	-
STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**129**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{129}{150}\ \text{x}\ 100\% = 86\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut,

maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 86% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

9. Apakah aplikasi ini menarik?

Tabel 4.67 Perhitungan Presentase Pertanyaan Ke-9

Keterangan	Skor	Responden	Jumlah Skor
SS	5	9	45
S	4	20	80
RR	3	1	3
TS	2	-	-

STS	1	-	-
Jumlah		**30**	**126**

Maka diperoleh data sebagai berikut :

$$\boldsymbol{P = \frac{126}{150}\ \mathbf{x}\ 100\% = 84\%}$$

Berdasarkan nilai presentase tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android adalah 84% dengan responden 30 wisatwan/masyarakat dari yang diharapkan 100%

Setiap pertanyaan yang diajukan pada kuesioner yang dibagikan kepada 30 wisatawan/masyarakat memiliki jumlah presentase yang berbeda. Presentase untuk setiap soal dapat dilihat pada Tabel 4.68

Tabel 4.68 Presentase Kuesioner

NO	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS	Total	%
1	Apakah aplikasi ini dapat menampilkan peta yang interaktif dan mempermudah wisatawan mencari lokasi objek wisata?	7	20	3	0	0	30	82,6666%
2	Apakah aplikasi ini dapat membantu anda mendapatkan informasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?	11	18	1	0	0	30	86,6666%
3	Apakah aplikasi ini dapat memberikan informasi lokasi objek wisata terbaru yang ada di Kabupaten Pangandaran?	3	18	9	0	0	30	76%
4	Apakah aplikasi ini dapat membantu untuk mengetahui kepadatan lokasi objek wisata yang terdapat di Kabupaten Pangandaran?	1	18	11	0	0	30	76,6666%

NO	Pertanyaan	SS	S	RR	TS	STS	Total	%
5	Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk mengetahui informasi penginapan atau hotel yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?	0	25	5	0	0	30	76,6666%
6	Apakah aplikasi ini dapat mempermudah untuk melakukan reservasikamar?	0	15	14	1	0	30	69,3333%
7	Apakah aplikasi ini dapat membantu memberikan informasi pusat oleh-oleh yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran?	7	22	1	0	0	30	84%
8	Apakah aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan?	9	21	0	0	0	30	86%
9	Apakah aplikasi ini menarik?	9	20	1	0	0	30	84%

Berdasarkan hasil presentase yang didapatkan melalu perhitungan kuesioner setiap pertanyaan maka dapat dihitung presentase kuesioner secara keseluruhan dengan rumus sebagai berikut :

PK = ∑ presentase pernyataan sample/ ∑ presentase keseluruhan

Dengan menggunakan rumus presentase keseluruhan maka didapatkan perhitungan sebagai berikut :

PK=(82,6666%+88,6666%+76%+76,6666%+76,6666%+69,3333%+84%+86%+84%) /900%

PK=723,9997%/900% = 80,444411%

Maka dapat disimpulkan bahwa hasil perhitungan kuesioner dari 30 wisatawan/masyarakat 80,444411% koresponden menyetujui pernyataan-pernyataan yang disampaikan pada kuesioner yang diberikan

4.3.6 Kesimpulan Pengujian *Beta*

Kesimpulan pengujian *beta* yang dilakukan dengan kuesioner dan wawancara dapat disimpulkan aplikasi peta objek wisata Kabupaten Pangandaran berbasis android ini sudah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai yaitu :

1. Aplikasi ini dapat membantu pengolahan data pariwisata di Dinas Pariwisata Kabupaten Pangandaran.
2. Aplikasi ini dapat membantu Dinas Pariwisata mendapatkan jumlah pengunjung objek wisata secara *realtime.*
3. Aplikasi ini dapat membantu mempromosikan objek wisata baru yang ada di Kabupaten Pangandaran.
4. Aplikasi ini dapat membantu petugas wisata memberikan laporan jumlah pengunjung kepada Dinas Pariwisata Kabupaten Pangandaran.
5. Aplikasi ini dapat membantu pengolahan data di Hotel, dan cukup memudahkanproses reservasi kamar.
6. Aplikasi ini dapat membantu mempromosikan UKM yang ada di objek wisata Kabupaten Pangandaran.

4.3.7 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan menggunakan 30 sampel responden, menunjukan bahwa aplikasi yang dibangun ini sudah memiliki tampilan yang cukup menarik dan juga aplikasi yang dibangun mudah digunakan oleh para responden yang menilai. Selain itu aplikasi yang dibangun juga cukup memberikan informasi lokasi objek wisata dan informasi objek wisata baru yang terdapat di Kabupaten Pangandaran. Bagi para responden juga aplikasi ini dapat membantu mengetahui kepadatan lokasi objek wisata kabupaten pangandaran dengan mengetahui berapa jumlah pengunjung objek wisata tersebut. Aplikasi ini juga cukup memberikan informasi hotel dan cukup membantu dalam proses reservasi kamar untuk hotel yang berada di lokasi objek wisata Kabupaten Pangandaran. Responden juga menilai cukup setuju bahwa aplikasi ini dapat memberikan informasi UKM yang terdapat di objek wisata Kabupaten Pangandaran.