DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifkasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 7
BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1. Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1. Klasifikasi Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 10
2.2. Konsep Dasar Informasi 12
2.2.1. Siklus Informasi 13
2.2.2. KualitasInformasi 14
2.3. Pengertian Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Perpustakaan 15
2.4.1. Peran Perpustakaan 16
2.4.2. Tujuan Perpustakaan 16
2.5. Pengertian Sekolah 17
2.6. *Software* Pendukung 18
2.6.1. Netbeanss 18
2.6.2. Xampp 19
2.7. Pengertian Jaringan Komputer 20
2.7.1. Manfaat Jaringan Komputer 20
2.7.2. Topoogi Jaringan 22
2.7.3. Pengertian Client Server 23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 24
3.1. Objek Penelitian 24
3.1.1.SejarahSingkat Perusahaan 24
3.1.2.Visi dan MisiPerusahaan 25
3.1.3.Struktur Organisasi Perusahaan 25
3.1.4.Deskripsi Tugas 27
3.2. Metode Penelitian 34
3.2.1. DesainPenelitian 35
3.2.2. Jenis dan MetodePengumpulan Data 36
3.2.2.1.Sumber Data Primer 37
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.3.3.1.Metode Pendekatan Sistem 38
3.3.3.2.Metode Pengembangan Sistem 39
3.3.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41

a. *Use Case Diagram* 42
b. Skenario *Use Case* 42
c. *Actifity Diagram* 42
d. *Sequence diagram* 42
e. *Class Diagram* 42
f. *Object Diagram* 42
g. *Deployment Diagram* 43
3.2.4. Pengujian Software 43
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2. *Use Case Diagram* 47
3.3.2.1.Definisis Aktor dan Deskripsinya 48
3.3.2.2.Definisi *Use Case* dan Deskkripsinya 48
3.3.3. Skenario *Use Case* 48
3.3.4. Actifity Diagram 48
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 56
4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 56
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 56
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.1.3.1. *Use CaseDiagram* 59
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 60
b. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 61
4.1.3.2. **Skenario *Use Case*** 61
4.1.3.3. ***Actifity Diagram*** 66
4.1.3.4. ***Sequence Diagram*** 70
4.1.4.Perancangan Data 74
4.1.4.1.*Class Diagram* 74
4.1.4.2 *Object Diagram* 76
4.1.4.3.*Deployment Diagram* 77

4.2. Perancangan Antar Muka 77
4.2.1.Struktur Menu 77
4.2.2.Perancangan Input 78
4.2.3.Perancangan Output 82
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 85
4.4. Pengujian 85
4.4.1. Rencana Pengujian 85
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 95
4.5. Implementasi 95
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 95
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3. Implementasi Basis Data 96
4.5.4. Implementasi Antar Muka 100
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 101
4.5.5.1.Instalasi XAMPP 101
4.5.5.2.Instalasi Program Aplikasi 103
4.5.6. Penggunaan Program 106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 126
5.1. Kesimpulan 126
5.2. Saran 126

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN