BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan berkembang dan pesatnya kemajuan teknologi informasi saat ini telah memasuki hampir semua bidang kehidupan, salah satunya adalah sektor pendidikan. Lembaga Pendidikan merupakan sarana atau wadah yang berfungsi sebagai tempat dilakukannya kegiatan belajar mengajar, pelatihan serta pengembangan ilmu dalam bidang pendidikan. Dengan pesatnya teknologi informasi tersebut kebutuhan masyarakat Akan sebuah pelayanan yang tidak dibatasi ruang dan waktu saat ini mendorong semakin dibutuhkannya suatu sistem, strategi, dan perangkat lunak yang akan membantu proses peningkatan kualitas pelayanan terhadap *calon siswa*, sehingga diharapkan kepuasan pelanggan dapat tercapai.

Dalam sebuah pelayanan pendidikan, faktor biaya dan kualitas pelayanan menjadi tujuan masyarakat dalam memilih tempat yang tepat untuk menuntut ilmu. Begitu juga pelayanan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) untuk mendapatkan hasil dan pelayanan yang optimal dalam proses pengembangan dibutuhkan waktu yang tidak sedikit. Melalui data dan informasi yang telah dikumpulkan sesuai dengan kebutuhan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) dapat dipergunakan sebagai pendukung dalam menghasilkan keputusan untuk jangka panjang.

SMP JAYA BEKASI yang beralamat Jl Baung Raya Ujung No.39 Perumnas 2 Bekasi Selatan merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang terletak di salah satu wilayah Kota Bekasi, dimana jumlah siswa-siswi yang mendaftar di SMP Bekasi selama 1 tahun terakhir tahun pelajaran 2014-2015 dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Di SMP Jaya Bekasi, sistem akademik yang sedang berjalan masih mempergunakan sistem manual pada pengolahan untuk pendaftaran dan penerimaan siswa baru, pembagian kelas ujian, pembagian kelas, pengumuman hasil ujian serta penjadwalan hingga penilaian sehingga kurang efektif dan efisien karena belum adanya media penyimpanan yang lebih terorganisir dengan baik sehingga memungkinkan terjadinya kerangkapan data.

Guna membantu mengatasi masalah yang ada serta mempermudah dalam pengolahan informasi, SMP JAYA BEKASI harus mempunyai suatu sistem yang dapat mempermudahkan dalam penyebaran informasi yang lebih detail, memberikan pelayanan, kepuasan kepada pelanggan serta memberikan keunggulan dan kemudahan dalam proses pengolahan sistem informasi akademik menjadi sebuah informasi yang akurat dan berkualitas serta dapat disajikan kepada pelanggan dalam waktu yang relatif cepat. Dengan penelitian dan melihat hal-hal tersebut, maka penyusun mangambil judul "**Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di SMP JAYA BEKASI".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diidentifikasi masalahnya sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasikan permasalahaan sebagai berikut :

1. SMP JAYA Bekasi belum memiliki sistem pendaftaran calon siswa baru secara online, sehingga memperlambat proses pendaftaran dan sehingga terjadi penumpukan calon siswa baru yang harus mendatangi sekolah dan mempersulit bagi calon siswa baru dari luar kota untuk mendaftar
2. Pengolahan pendaftaran dan seleksi bagi calon siswa baru yang dilakukan oleh panitia PSB dan Kesiswaan masih melakukan pencatatan secara manual, baik untuk penjadwalan, pembagian kelas, dan informasi hasil ujian. Sehingga memperlambat siswa dan orang tua untuk mengetahui hasil penerimaan di SMP JAYA Bekasi.
3. SMP JAYA Bekasi belum memiliki sistem penyampaian informasi nilai secara online kepada siswa dan orang tua/wali siswa, sehingga penyampaian nilai membutuhkan waktu lama dan orang tua harus mendatangi pihak sekolah.
4. Sekolah masih kesulitan dalam membagi kelas calon siswa baru yang berdasarkan dari hasil ujian masuk.

5. SMP Jaya masih melakukan proses penjadwalan baik waktu maupun matapelajaran secara manual sehingga memungkinkan data untuk hilang dan terkadang masih suka tidak sesuai

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari masalah-masalah yang teridentifikasi diatas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Akademik yang sedang berjalan di SMP JAYA Bekasi saat ini.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Akademik dengan yang diusulkan di SMP JAYA Bekasi.
3. Bagaimana pengujian sistem Informasi Akademik di SMP JAYA Bekasi.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Akademik di SMP JAYA Bekasi.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian dari penulis Skripsi yaitu untuk membuat sistem informasi Akademik SMP JAYA Bekasi yang terkomputerisasi guna mempermudah dalam proses pengolahan data akademik dan membantu mengatasi semua permasalahan yang terjadi, adapun tujuan yang ingin di capai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui permasalahan - permasalahan sistem yang sedang berjalan pada SMP JAYA Bekasi khususnya sistem akademik.
2. Untuk mempermudah pengolahan data informasi dengan menggunakan sistem informasi berbasis web pada SMP JAYA Bekasi
3. Untuk mengetahui proses pembagian kelas, pembuatan jadwal dan nilai siswa yang sedang jalan di SMP JAYA Bekasi.
4. Untuk merancang sistem informasi akademik SMP JAYA Bekasi.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penulis mengharapkan dari penelitian yang dilakukan ini menghasilkan beberapa kegunaan antara lain:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini diantaranya :

a. Lembaga pendidikan yang menggunakan aplikasi ini dapat terbantu dalam segi proses pengelolaan data akademik.
b. Membantu membuat media promosi untuk sekolah SMP Jaya agar lebih dikenal di kalangan sekolah-sekolah SD/MI dan masyarakat pada umumnya.
c. Pihak sekolah dapat mengetahui prestasi siswa berdasarkan nilai-nilai dari setiap mata pelajaran dengan sistem yang akan dikembangkan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian ini diantaranya :

a. Bagi Pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan Sistem Informasi Akademik.
b. Bagi Peneliti lain dapat memberikan informasi bagi peneliti lain yang memiliki minat yang sama terhadap pengembangan ataupun pembuatan karya penelitian dalam penelitian yang sama.
c. Untuk Penulis, penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan dan pemahaman bagi Penulis mengenai sistem kerja dan perancangan Sistem Informasi Akademik di SMP JAYA Bekasi.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Proses penyampaian informasi nilai siswa hanya dapat diakses oleh siswa dan orang tua/wali siswa yang bersangkutan dengan pihak Guru, Wali kelas.
2. Aplikasi ini membahas pendaftaran dan penerimaan calon siswa baru, registrasi ulang, pembagian kelas, dan memberikan informasi nilai akhir siswa secara online.
3. Aplikasi ini tidak membahas tentang absensi siswa.

4. Aplikasi ini diimplementasikan dengan bahasa pemograman PHP dan data base MySQL
5. Program saat ini untuk pada penilaian masih mencakup pada *Afektif*, *Komulatif*, dan *Psikomotorik.*

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun tempat yang dijadikan acuan untuk memperoleh sumber data dan informasi yang dibutuhkan untuk penelitian dalam skripsi ini adalah Penelitian ini di laksanakan di SMP Jaya Bekasi, yang bertempat Jalan Baung Raya Ujung No.39 Perumnas 2 Telp-Fax. 021-8890021 Bekasi Selatan, Indonesia. dengan waktu penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

No	Aktivitas	Tahun 2015															
		September				Oktober				November				Desember			
	Minggu Ke	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Mengumpulkan Data Awal**																
	a. Survey																
	b. Observasi																
	c. Wawancara																
	d. Pengumpulan																

	e. Analisi Kebutuhan																
2	**Perancangan Prototype**																
	a. Perancangan Proses																
	b. Perancangan Basis Data																
3	**Pemodalan Awal**																
	a. Struktur																
	b. Struktur Menu																
	c. Kodefikasi																
	d. Desain Input / Output																
	e. Pengujian Perangkat Lunak																
3	**Pemodelan**																
	a. Struktur																
	b. Struktur Menu																

	c. Kodefikasi																
	d. Desain Input / Output																
	e. Pengujian Perangkat Lunak																
4	**Deployment**																
	a. Struktur																
	b. Struktur Menu																
	c. Kodefikasi																
	d. Desain Input / Output																
	e. Pengujian Perangkat Lunak																
	f. Pembuatan Laporan																