DAFTAR PUSTAKA

[1] Febrian. Jack, *"Pengetahuan Komputer dan Teknologi Informasi"*, 1st ed, Bandung: Informatika, 2012.

[2] Burch. J, dan Gary., *"Information System Theory and Practice",* 4th ed, New York: John Wiley & Sons, 1986.

[3] Arifin. Hasnul, *"Merakit Sendiri Komputer Tahan Banting Dengan Modal 1 Jutaan",* Yogyakarta: Mediakom, 1st ed, 2010.

[4] Sadeli. Muhammad, *"Toko Buku Online dengan Android"*, 1st ed, Palembang, 2014.

[5] Hardiyana. B, dan Julian., *"Belajar Pemrograman Dasar Bahasa Java"*, Bandung: Sistem Informasi Unikom, 2012.

[6] Oetomo. B. Sutedjo. Darma, et al., *"Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client Server dan Sistem Terdistribusi"*, 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2006.

[7] Enterprise. Jubilee. *"Aplikasi Penggajian dengan Java untuk Pemula"*, 1st ed, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.

[8] Silalahi. Ulber, *"Metode Penelitian Sosial"*, 1st ed, Bandung: Refika Aditama, 2009.

[9] Wahana. Komputer, *"Kamus Lengkap Dunia Komputer"*, 2nd ed, Semarang, 2005.

[10] Sutopo. A. Hadi, *"Analisis dan Desain Berorientasi Objek"*, 1st ed, Yogyakarta: J&J Learning, 2002.

[11] Afrizal. Y, dan Wahyuni., *"Rekayasa Perangkat Lunak (Software Egineering)"*, 1st ed, Bandung: Sistem Informasi Unikom, 2014.

[12] Widodo. P. Pudjo, dan Herlawati., *"Menggunakan UML"*, 1st ed, Bandung: Informatika, 2011.

[13] Nugroho. Adi, *"Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP",* 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2010.

[15] Hariyanto. Bambang, *"Rekayasa Sistem Berprientasi Objek"*, 1st ed, Bandung: Informatika.