SISTEM INFORMASI JASA RENTAL MOBIL BERBASIS *WEB* PADA RENTAL MOBIL KOPERASI KELUARGA PEGAWAI INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

Oleh : Andri Restu Nugraha

ABSTRACT

The rapid development of the science and technology of information has led to changes in numerous aspects in life. Information Systems,a part of the information technology, can facilitate and simplify various activities by generating information that support in decision-making, facilitating the problem-solving and improving performance of the involved processes.

The research methods used in this study was Object Oriented Program (OOP) approach utilizing the Unified Modeling Language (UML) tool. Meanwhile, the system development method used in this study was Rational Unified Process (RUP) method. In order to bolster the development, the PHP programming languange, MySQL and XAMPP were applied as the software, database system and web server, respectively.

The results showed that the designed web-based information systems for car rental services which was implemented in Institute Teknologi Bandung (ITB) employees'cooperative enterprise offered a significant benefit, i.e. much more easier and less time-consuming in searching and booking process of the available car in a specified time.

Keyword : information systems, Object Oriented Program (OOP),rental , website.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sistem Informasi sebagai bagian dari teknologi informasi tersebut dapat mempermudah berbagai kegiatan, untuk menghasilkan informasi sebagai penunjang dalam pengambilan keputusan, mempermudah penyelesaian suatu masalah dan meningkatkan kinerja berbagai aktivitas, termasuk pada aktivitas penyewaan mobil pada suatu instansi. Untuk itu perlu dibuat sebuah sistem berbasis komputer baik itu berbasis web maupun desktop yang dapat membantu efisiensi dan efektivitas aktivitas tersebut. Selain untuk menghemat waktu, keakuratan, ketelitian, ketepatan dalam penyajian suatu output (laporan), sistem tersebut dapat menjamin keutuhan data, karena seluruh data yang ada dan berkaitan akan diolah secara sistematis dan terstruktur.

Koperasi keluarga pegawai adalah sebuah badan usaha yang bergerak dibidang jasa rental mobil yang khusus melayani civitas akademik yang berada di lingkungan Institut Teknologi Bandung. Pada setiap aktivitas yang sedang berjalan pada perusahaan tersebut belum menggunakan sistem informasi, sehingga menimbulkan beberapa permasalahan yang muncul diantaranya belum terdapatnya Sistem Informasi atau akses satu portal dalam melakukan aktivitas rental mobil, sehingga menyulitkan para anggota karena dikelola secara manual melalui telepon, sms atau datang langsung ke tempat rental dengan tidak langsung memesan ke bagian pemesanan rental mobil, tidak terkelolanya data para anggota dengan baik, dikarenakan pencatatan data dilakukan secara manual dan sulitnya mencari data hasil penyewaan, dikarenakan *history* penyewaan tidak setiap waktu dicatat di buku penyewaan. Sehingga peneliti melihat bahwa diperlukan sebuah sistem informasi guna mendukung sebuah perkembangan teknologi dan mendukung kemudahan bagi setiap civitas.

Atas dasar pertimbangan masalah tersebut, peneliti bermaksud untuk melakukan pembuatan **"Sistem Informasi Jasa Rental Mobil Berbasis *Web* Pada Rental Mobil Koperasi Keluarga Pegawai Institut Teknologi Bandung"** Diharapkan dengan adanya pembuatan sistem informasi ini dapat menyelesaikan masalah-masalah yang ada pada sistem yang sudah berjalan.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas maka peneliti mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum terdapatnya Sistem Informasi atau akses satu portal dalam melakukan aktivitas rental mobil, sehingga menyulitkan para anggota karena dikelola secara manual melalui telepon, sms atau datang langsung ke tempat rental.
2. Pengolahan data dan pembuatan laporan yang dilakukan masih bersifat pencatatan dalam bentuk pembukuan sehingga pencarian data dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.
3. Sulitnya mencari data hasil penyewaan, dikarenakan *history* penyewaan tidak setiap waktu dicatat di buku penyewaan.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat memberikan dukungan, pengawasan dan evaluasi yang matang serta optimal ?
2. Bagaimana sistem yang diusulkan agar dapat membuat akses satu portal bagi para anggota dalam melakukan aktivitas rental mobil ?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi jasa rental mobil yang dibangun agar diharapkan dapat diimplementasikan ?

4. Bagaimana sistem yang dibangun dan diharapkan diimplementasikan dapat menunjang sistem yang telah berjalan menjadi sebuah sistem yang baru yang lebih efektif dan efisien?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk mempermudah dan memfasilitasi para anggota yang terlibat dalam setiap aktivitas penyewaan mobil, untuk dapat memaksimalkan manfaat yang diperoleh melalui penggunaan teknologi informasi dan pengembangan sistem teknologi informasi yang sesuai. Guna mengevaluasi dan mengembangkan pelayanan terhadap para anggotanya.

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatasn aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem yang sedang berjalan ketika melakukan aktivitas pemesanan dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien sehingga dapat memberikan dukungan, pengawasan dan evaluasi yang matang serta optimal.
2. Membuat sistem yang diusulkan menjadi akses satu portal bagi para anggota dalam melakukan aktivitas rental mobil.
3. Mengetahui pengujian sistem informasi yang sedang dibangun agar diharapkan dapat diimplementasikan.
4. Mengetahui sistem yang dibangun dan diimplementasikan dapat menunjang sistem yang telah berjalan menjadi sebuah sistem yang baru yang lebih efektif dan efisien.

1.4. Kegunaan Penelitian

Peneliti berharap dengan dilakukannya penelitian ini akan menghasilkan kegunaan akademis sebagai berikut :

1. Menambah informasi dalam upaya mengimplementasikan Sistem Informasi rental mobil.
2. Menjadi bahan acuan bagian peneliti selanjutnya berkaitan dengan Sistem Informasi rental mobil.
3. Diharapkan hasil dari penelitian dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi *civitas* akademik khususnya bagi perguruan tinggi.

Berikut ini beberapa pertimbangan yang mungkin didapat dari kegunaan praktis yang akan didapat oleh berbagai pihak yang terlibat diantaranya :

1. Penelitian ini hendaknya dapat menjadi bahan pertimbangan bagi manajemen dalam mengimplementasikannya.
2. Penelitian ini hendaknya dapat menjadi bahan pertimbangan bagi perusahaan untuk meningkatkan pengawasan dan evaluasi yang efektif dan efisien terhadap sistem teknologi informasinya.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai masalah yang terjadi yang berhubungan dengan sistem teknologi informasi.

1.5. Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terfokus dan terarah maka diberikan batasan terhadap sistem yang akan dibahas, antara lain :

1. Sistem yang dibangun merupakan sistem dengan berbasis web.
2. Sistem yang dibangun sebatas menangani permasalahan yang berkaitan dengan pengelolaan aktivitas rentas mobil.

3. Sistem yang dibangun sebatas membuat sistem yang sedang berjalan dapat memberikan sebuah informasi yang efektif dan efisien.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Sistem

Sistem merupakan sekumpulan elemen-elemen yang saling berhubungan dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan tertentu. (Yakub 2012)

2.2. Pengertian Data

Data merupakan kenyataan yang menggambarkan adanya suatu kejadian (event), data terdiri dari fakta dan angka yang secara relatif tidak berarti bagi pemakai. Fakta adalah sesuatu yang tertangkap oleh indera manusia.

2.3. Pengertian Informasi

Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima informasi. (Yakub 2012)

2.4. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi yang teratur dari orang-orang, perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengolah dan mendistribusikan informasi dalam sebuah organisasi. (Yakub 2012)

2.5. Pengertian Penyewaan Mobil

Pengertian sewa menurut kamus besar bahasa Indonesia. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2001:833) adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh pakai dengan membayar sejumlah uang. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan . Penyewaan

mobil berarti sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu mobil dalam satu periode tertentu dengan kesepakatan harga yang telah di sepakati.

2.6. Pengertian Mobil

Pengertian Mobil menurut Wikipedia adalah kendaraan darat yang digerakkan oleh tenaga mesin, beroda empat atau lebih (selalu genap), biasanya menggunakan bahan bakar minyak (bensin atau solar) untuk menghidupkan mesinnya.

2.7. Pengertian Sistem Informasi Penyewaan Mobil

Dari paparan definisi yang telah di uraikan sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan, bahwa sistem informasi penyewaan mobil adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen elektronik dan manusia yang saling berhubungan dan mampu memberikan informasi, dan mengelola penyewaan mobil secera elektronik.

2.8. Analisa & Perancangan Sistem

Analisis sistem sangat bergantung pada teori sistem umum sebagai sebuah landasan konseptual. Tujuannya dalah untuk memperbaiki berbagai fungsi didalam sistem yang sedang berjalan agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran sistem yang sedang berjalan, merancang atau mengganti output yang sedang digunakan, untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat input yang lain.

2.9. Pengertian Jaringan Komputer

Jaringan komputer adalah hubungan dua buah simpul (umumnya berupa komputer) atau lebih yang tujuan utamanya adalah untuk melakukan pertukaran data. Dalam prakteknya, jaringan komputer memungkinkan untuk melakukan berbagi (sharing) perangkat lunak, perangkat keras, dan bahkan berbagi (sharing) kekuatan pemrosesan.

2.10. Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah Netbeans dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan mengunakan PostgreSql untuk mengelola database, dan Zend Framework sebagai pengelola fungsi dan class.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh peneliti yaitu di Koperasi Keluarga Pegawai ITB yang beralamat di Jl. Ganesha 15E Bandung, Jawa Barat, Indonesia.

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah berdasarkan metode kualitatif , untuk lebih jelasnya akan diuraikan pada desain penelitian.

Seperti yang telah disebut diatas bahwa metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah berdasarkan metode kualitatif. Metode kualitatif menunjuk pada "cara-cara" yang mempelajari berbagai aspek kualitatif dari kehidupan sosial yang mencangkup ragam dimensi sosial dari tindakan (action) serta keadaan (circumstance) hingga proses (process) dan peristiwa (event) sebagaimana dimengerti dan berdasarkan kontruksi dan makna yang diorganisasikan oleh dan melalui praktik-praktik sosial (social practices), tindakan (action) merupakan penelitian dimana pendidikan berupaya untuk memecahkan masalah dunia nyata sambil mengkaji pengalaman-pengalaman dalam memecahkan masalah yang ditemukan.

Sedangkan metode kedua yang digunakan peneliti adalah metode penelitian tindakan (action research) yaitu metode dengan cara mengumpulkan data kemudian menganalisanya serta memaparkan hasil dari pengamatan di lapangan.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode Object Oriented Program (OOP), sedangkan pengembangan sistemnya mengunakan Rational Unified Process (RUP).

Rational Unified Process (RUP) adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang dibangun dengan visi memudahkan pengontrolan dan meningkatkan kualitas perangkat lunak yang dibangun. RUP memanfaatkan sepenuhnya notasi yang ada dalam UML. Hubungan antara UML dan RUP adalah UML menyediakan notasi-notasi pemodelan, sedangkan RUP menggunakan notasi-notasi yang disediakan dalam UML tersebut. Tahapan-tahapan pengembangan dalam model RUP digambarkan pada gambar 3.1.

Metode pengujiaan yang digunakan dalam pengujiaan perangkat lunak disini adalah metode Black Box Testing. Pendekatan ini melakukan pengujian terhadap fungsi operasional software.

IV. HASIL PENELITIAN

4.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang tidak kalah pentingnya dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangakat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.2 Rencana Pengujian

Proses rencana pengujian meliputi input/output. Proses pengujian input/output adalah mencoba program dengan memasukan data kedalam form masukan yang elah tersedia pada perangkat lunak, dan diharapkan apa yang dikeluarkan pada perangkat lunak sesuai dengan apa yang dimasukan. Pada tahap implementasi yaitu melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun dan diharapkan berfungsi sesuai fungsinya. Adapun hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian *black box* pada table 4.1 dibawah.

Untuk kasus dan hasil penelitian terhadap pengujian yang dilakukan dapat dilihat pada table 4.2, 4.3, 4.4 dan 4.5 dibawah.

4.3 Implementasi Perangkat Lunak

Agar system informasi yang dibangun/dibuat dapat berjalan dengan lancar maka dibutuhkan perangkat lunak pendukung, dengan tujuan dapat mendukung kinerja system informasi itu sendiri, adapun perangkat lunak yang butuhkan adalah sebagai berikut :

1. Operating System : Microsoft Windows XP,Vista,7,8
2. Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome,Nighty (recomended)
3. Web Server : XAMPP
4. Adobe Reader untuk mencetak document hasil pengolahan.

4.4 Implementasi Perangkat Keras

Untuk mendukung terlaksananya penerapan aplikasi PHP yang dirancang, maka sistem pengoperasian ini membutuhkan komputer sebagai server yang memudahkan dalam menjalankan program aplikasi dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Server :

a. Menggunakan minimal processor Intel i3 2 GHz atau sekelasnya.

b. Menggunakan RAM minimal 2 Gb.

c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 250 Gb

d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.

2. Client:

a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium Dual Core 2.4 GHz atau sekelasnya.

b. Menggunakan RAM minimal 1 Gb.

c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 80 Gb

d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.

e. Printer

4.5 Implementasi Antar Muka

1. Implementasi Antar Muka Halaman Admin

a) Tambah Kendaraan

Halaman tambah kendaraan ini adalah halaman untuk menambah kendaraan dan mengedit data kendaraan serta untuk menghapus data kendaraan. Tampilan dari halaman tambah kendaraan dilihat pada gambar 4.1.

b) Tambah User

Halaman tambah user ini adalah halaman untuk menambah user dan mengedit data user serta untuk menghapus data.

c) Pemesanan

Halaman pemesanan ini adalah halaman untuk merespon pemesanan, serta memberi keputusan setuju atau ditolak dan cetak surat jalan. Tampilan dari halaman pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.2.

d) Histori

Halaman histori adalah halaman untuk melihat histori pemesanan yang disetujui dan yang ditolak..

e) Laporan

Halaman laporan adalah halaman untuk mencetak laporan dengan format PDF. Tampilan dari halaman laporan dapat dilihat pada gambar 4.3.

2. 1. Implementasi Antar Muka Halaman User/Pengguna

a) Halaman Login

Halaman Login ini adalah halaman untuk masuk ke menu pemesanan Sistem Informasi Rental.

b) Halaman Cek Tersedia Mobil

Halaman cek tersedia mobil ini adalah halaman untuk melihat ketersediaan mobil yang di inginkan.

c) Halaman Sewa

Halaman sewa ini adalah halaman untuk menginput data pesanan dan mengetahui detail kendaraan dan harga. Tampilan dari halaman pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.4.

d) Halaman Cetak Detail Penyewaan

Halaman cetak detail penyewaan ini adalah untuk mendownload detail penyewaan.

V. KESIMPILAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil perancangan sistem informasi rental mobil yang sudah dilakukan pada jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB yang ada di kota Bandung, dapat

disimpulkan bahwa secara umum tujuan dari perancangan sistem telah tercapai, hal tersebut dapat dilihat dari kemampuan sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan yang sering terjadi pada jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB yang ada di kota Bandung, manfaat yang di peroleh dari sistem telah dibangun ini anatar lain :

1. Dengan adanya sistem yang dibangun ini, dapat memudahkan pengguna jasa rental mobil dalam melakukan pencarian dan penyewaan mobil yang ada di koperasi keluarga pegawai ITB.
2. Dengan adanya sistem yang dibangun ini, dapat meningkatkan kualitas pelayanan jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB.
3. Sistem yang dibangun sudah diuji sehingga dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.
4. Dengan adanya sistem yang dibangun ini, dapat diimplementasikan kepada pengguna dan penyedia jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB.

Sistem informasi jasa rental mobil ini dikembangkan dengan metode berorientasi objek serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan Framework Code Igniter dalam implementasi pengembangannya.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, penulis berharap sistem informasi jasa rental mobil ini dapat bermanfaat untuk penyedia jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB dan pengguna jasa rental mobil. Ada beberapan saran yang didapat dari hasil akhir penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Disarankan ada pengembangan aplikasi rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB menjadi aplikasi android sehingga dapat benar-benar mempermudah pencarian dan penyewaan mobil.
2. Disarankan ada pengembangan pada tampilan web agar lebih unik lagi, sehingga terlihat menarik bagi pengguna jasa rental yang melakukan aktivitas di web jasa rental mobil koperasi keluarga pegawai ITB.

VI. DAFTAR PUSTAKA

J. Sukardi, "Penerapan Disiplin Security Policy," 2015. [Online]. Available: http://www.ciso.co.id/magazine/2014/CISOMagazine0614.pdf. [Accessed 21 Mar 2015].

Jogiyanto HM, "Analisis dan Desain," Yogyakarta, Andi, 2005.

A.-B. B. Ladjamudin, "Rekayasa Perangkat Lunak," Yogyakarta, Graha Ilmu, 2006.

Z. Amsyah, "Managemen Sistem Informasi," Jakarta, PT. Gramedia Pustaka Utama, 2003.

Abdul Kadir, "Pengenalan Sistem informasi," Yogyakarta, Andi, 2003.

Yakub, "Pengantar Sistem Informasi," Yogyakarta, Graha Ilmu, 2012.

Fathansyah, Ir. "Basis Data," Bandung, Informatika, 2007.

Irawan Budi, "Jaringan Komputer," Bandung, Graha Ilmu.

Sutanta Edhy, "Sistem Informasi Manajemen," Yogyakarta, Graha Ilmu, 2003.

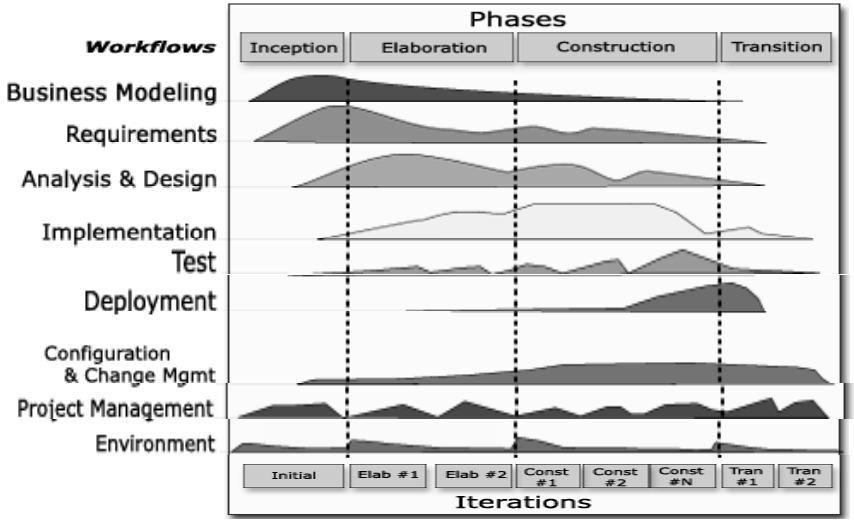
Humadian dan Indrayani Evi, "Sistem Informasi Manajemen Obsesi," Yogyakarta, Graha Ilmu, 2006.

Nugroho Adi, "Analisis dan perancangan sistem informasi dengan," Bandung, Informatika, 2005.
Yakub, "Pengantar Sistem Informasi," Yogyakarta, Graha Ilmu, 2012.

Lampiran Table dan Gambar

Dimensi waktu pengembangan

Dimensi kandungan aktivitas



Gambar 3.1 Tahap-Tahap Pengembangan dalam RUP

Tabel 4.1 Rencana Pengujian Sistem yang Diusulkan

Kelas Uji	Tingkat Uji	Butir Pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Login	Modul	Black Box
Input	Data kendaraan	Modul	Black Box
Proses	Penyewaan mobil	Modul	Black Box
Output	Surat Jalan sewa mobil	Modul	Black Box
	Detail Penyewaan mobil	Modul	Black Box
	Laporan	Modul	Black Box

Tabel 4.2 Pengujian *Login User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukan username dan password	Menampilkan Halaman main	Masuk ke menu home	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memasukan Beberapa data yang Ada di form login	Tidak Masuk ke menu utama	Muncul peringatan "Please fill out this field"	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.3 Pengujian Proses Input Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data Tambah kendaraan	Dapat Menampilkan data kendaraan	Data tampil	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memasukan Beberapa data yang Ada di form	Tidak dapat menyimpan	Muncul peringatan “Please fill out this field”	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.4 Pengujian *Output* Data Laporan

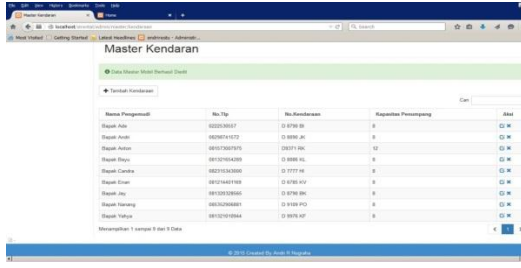
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data laporan	Dapat menampilkan laporan	Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.5 Pengujian *Output* Data Lanjutan

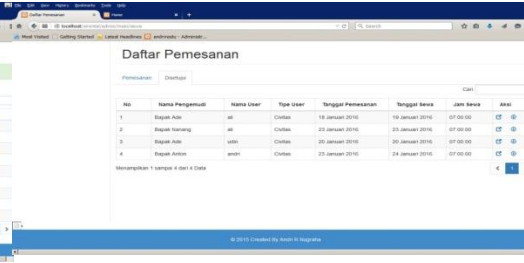
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)

Klik tombol download data dengan ada respon dari sistem	Dapat menampilkan laporan	Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang di harapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data laporan	Tidak Dapat menampilkan laporan	Tidak Dapat menampilkan laporan	[ ] diterima [ ] ditolak

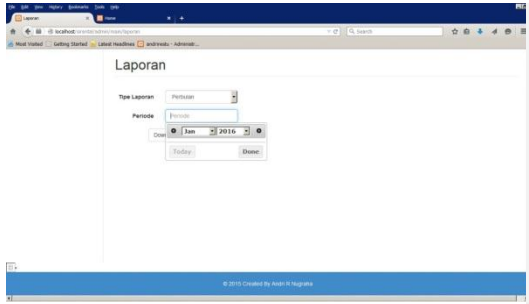
Klik tombol download data tidak ada respon	Tidak Dapat menampilkan laporan	Menampilkan peringatan “data harus diisi”	[ ] diterima [ ] ditolak



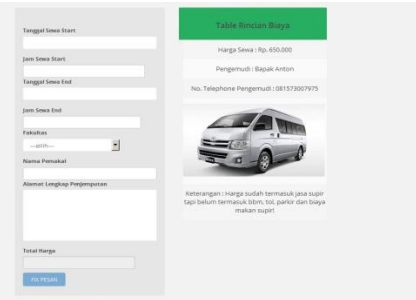
Gambar 4.1 Halaman Tambah Kendaraan



Gambar 4.2 Halaman Pemesanan



Gambar 4.3 Halaman Laporan



Gambar 4.4 Halaman Sewa