DAFTAR PUSTAKA

1. Sejarah Sumber Daya Air Tanah dan Geologi Lingkungan. http://pag.bgl.esdm.go.id/?q=content/sejarah-pusat-sumber-daya-air-tanah-dan-geologi-lingkungan(Diakses pada tanggal 30 agustus 2015)
2. Khadir, Abdul. 2013. Panduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemrogramannya Menggunakan Arduino. Andi Publisher, Yogyakarta.
3. Wibisono, Gunawan dan Gunadi Dwi Hantoro.(2008) *Mobile BroadBand*, Informatika.
4. Safaat H.,M.T, Nazruddin.(2013). *Aplikasi Berbasis Android*, Informatika.
5. http://cordova.apache.org/diakses pada tanggal 22September 2015 pukul 20.00 WIB.
6. www.ijimt.org/papers/354-D10307.pdfdiakses pada tanggal 24 September 2015 pukul 21.00 WIB.
7. Komputer, Wahana. (2014). *Membuat Sendiri Aplikasi Web Mobile Menggunakan jQuery Mobile*, Andi Publisher, Indonesia.
8. Komputer, Wahana. (2012). *Berlajar Javascript Menggunakan JQuery*, Andi Publisher, Indonesia.
9. Kadir, Abdul. (2009). *Mudah Menjadi Programmer PHP*, Andi Publisher, Indonesia.
10. www.sersc.org/journals/IJSH/vol7_no4_2013/20.pdfdiakses pada tanggal 24 September 2015 pukul 21.00 WIB.
11. Kurniawan, Agus. (2012).*Nodejs Programming By Example*, PE Press, Indonesia.
12. Sutanta, Edhy. (2013). *Sistem Basis Data*, Graha Ilmu Yogyakarta, Yogyakarta.
13. Hartono, Jogiyanto. (2000) *Pengenalan Komputer*. Andi Yogyakarta, Yogyakarta.
14. B. Nugroho, Aplikasi pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Gava Media, 2004.

15. W. N. Fatimah, “Pengenalan Eclipse,” Februari 2011. [Online]. Available: https://wi01.files.com/2011/02/pengenalan-eclipse.pdf. [Diakses 15 September 2015].
16. U. M. Arief, “Pengujian Sensor Ultrasonik PING untuk Pengukuran Level Ketinggian,” *Elektrikal Enjiniring,* p. 73, 2011.
17. Khadir, Abdul. 2013. Panduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemrogramannya Menggunakan Arduino. Andi Publisher, Yogyakarta.