BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi, pengujian dan analisis sistem pada aplikasi AR *Computer Hardware*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil analisa pengujian beta berupa kuesioner, 85,7 % total rata-rata hasil responden sangat setuju aplikasi ini memudahkan mahasiswa dalam mengamati komponen-komponen *hardware* komputer secara *real-time* dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*.
2. Berdasarkan hasil analisa pengujian *Alfa*, aplikasi ini telah berajalan dengan baik dan dapat manampilkan objek 3D dan informasi yang interaktif kepada mahasiswa sehingga dapat membantu proses belajar saat mengamati dan mempelajari *hardware* komputer.
3. Proses pendeteksian *marker* sangat tergantung pada pencahayaan yang digunakan karena *marker* akan sulit terdeteksi apabila pencahayaan yang digunakan terlalu gelap atau terlalu terang.
4. Jarak berpengaruh terhadap pendeteksian pada marker karena *marker* terlalu jauh makawaktu pendeteksian akan semakin lama.

5.2 Saran

Berikut merupakan saran agar aplikasi ini dapat berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Aplikasi AR *Computer Hardware* hanya dapat menampikan objek 3D bagian-bagian hardware komputer dan berupa *video* merakit PC saja. Diharapkan kedepannya dapat menampilkan simulasi animasi 3D merakit PC.
2. Aplikasi AR *Computer Hardware* ini hanya berjalan pada satu *platform*, yaitu pada platform android saja. Diharapkan kedepannya dapat berkembang disemua *platform* berbasis *mobile*.
3. Diharapkan kedepannya ditambahkan *game* atau fitur kuis yang berhubungan dengan *hardware* komputer.