LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI *KINECT* UNTUK PERMAINAN DUA DIMENSI (2D) PADA KOMPUTER

Oleh

Robby Nurdiansyah

10209057

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

Bandung, 1 Maret 2016

Menyetujui

Pembimbing I,	Pembimbing II,
John Adler, M.Si,	Aprianti Putri Sujana, S.Kom, M.T.
NIP. 4127.70.05.007	NIP. 4127.70.05.033

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer	Ketua Jurusan Teknik Komputer
Prof. Dr. Ir. Denny Kurniadie, M.Sc	Dr. Wendi Zarman, M.Si
NIP. 4127.70.015	NIP. 4127.70.05