DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAAN i
LEMBAR PERNYATAAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR LAMPIRAN xi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Maksud dan Tujuan 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Metodologi Penelitian 2
1.5 Sistematika Penulisan 3
BAB II TEORI PENUNJANG 5
2.1. Teori Dasar Graf 5
2.1.1 Macam-macam Graf 6
2.2. Jalur Terpendek 7
2.3 Algoritma Dijstrak 9
2.4. Android 10
2.4.1 Arsitektur Android 11
2.4.2 Struktur Aplikasi Android 12
2.5 Pemrograman Berorientasi Objek 12
2.6 UML 14
2.7 Diagram UML 15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 20
3.1 Analisis 20
3.1.1 Analisis Masalah 20

3.1.2 Analisis Algorithma Dijstrak 20
3.1.3 Analisi Data 22
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 22
3.1.4.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*) 22
3.1.4.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*) 22
3.1.4.3 Analisis Pengguna 23
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 23
3.1.5.1 Use Case Diagram 23
3.1.5.2 Activity Diagram 25
3.1.5.3 Class Diagram 27
3.1.5.4 Squens Diagram 28
3.2 Perancangan Sistem 30
3.2.1 Perancangan Antar Muka (*Interface*) 30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 33
4.1 Implementasi Sistem 33
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 33
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 33
4.1.3 Implementasi Antarmuka 34
4.2 Pengujian Sistem 34
4.2.1 Pengujian Alpha 34
4.2.1.1 Pengujian Aplikasi 35
4.2.2 Pengujian Beta 38
4.2.2.1 Kuesioner 38
4.2.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 46
5.1 Kesimpulan 46
5.2 Saran 46
DAFTAR PUSTAKA 47