DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR PERNYATAAN ..... **ii**
ABSTRAK ..... **iii**
ABSTRACT ..... **iv**
KATA PENGANTAR ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **ix**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Maksud dan Tujuan 2
1.3 Batasan masalah 2
1.4 Metode Penelitian 2
1.5 Sistematika Penulisan 3
BAB II TEORI PENUNJANG **5**
2.1 Teori Tentang Binatang 5
2.2 Android 5
2.3 Augmented Reality 8
2.3.1 Unity 3D Engine 9
2.3.2 Vuforia Augmented Reality 9
2.4 Pemrograman Berorientasi Objek 11
2.5 Unified Modeling Language 13
2.5.1 Diagram Unified Modeling Language 14
2.5.2 *Use Case* Diagram 15
2.5.3 *Activity* Diagram 16
2.5.4 *Sequence* Diagram 17
2.5.5 *Class* Diagram 18
BAB III PERANCANGAN SISTEM **19**
3.1 Analisa Sistem 19
3.1.1 Analisa Aplikasi yang Dibangun 19