DAFTAR PUSTAKA

[1]. Maharaindra, R. Bintang, *"Berbagai Sistem Organ Tubuh Manusia dan Fungsinya".* http://kumpulantugassekolahnyarakabintang.blogspot.com/2014/11/berbagai-sistem-organ-tubuh-manusia-dan.html [di akses pada 08 Desember 2014].

[2]. Drs. R. Soetarno, Ak, *Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap*. Semarang: CV. Aneka Ilmu, anggota IKAPI, 2010.

[3]. Walesa Danto[1], Agung Toto Wibowo[2], Bedy Purnama[3] *"Analisis Metode Occlusion Based Pada Augmented Reality Studi Kasus: Interaksi Dengan Objek Virtual Secara Real Time Menggunakan Gerakan Marker*. Bandung: [1,2,3] Teknik Informatika, Fakultas Informatika, Institut Teknologi Telkom, 2011.

[4]. Saafaat, H. Nazruddin, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphonecdan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika, 2014.

[5]. Syaefulloh Nandang. *" Unity 3d".* http://nandangcuy.blogspot.com/2015/03/apa-sih-itu-unity-3d.html [di akses pada 03 Juni 2015]

[6]. Fernando, Mario. *"Membuat Aplikasi Android Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity".* Manado: Buku AR Online, 2013.

[7]. Lévénez Éric., "*Computer Languages History"*. http://www.levenez.com/lang/ [di akses pada 03 Juni 2015]

[8]. Ariani, S. Rosa, dan Shalahuddin, M., 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

[9]. Bowo, Ari. *"Tahapan dalam Developmen Software"* http://titis-aribowo.blogspot.co.id/2011/10/tahapan-tahapan-dalam-developmen.html [di akses pada 10 Oktober 2015]