BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android, dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan pengujian alpha, aplikasi ini menghasilkan output yang diinginkan dan sesuai dengan fungsi program.
2. Berdasarkan pengujian beta, aplikasi ini dapat memudahkan siswa dalam proses belajar organ tubuh manusia menggunakan *augmented reality* berbasis android. Rata-rata persentase hasil kuesioner 91% dengan keterangan sangat setuju.
3. Algoritma *occlusion based detection* terbukti dapat mendeteksi marker dari jarak 10cm-60cm. Semakin jarak marker dengan kamera jauh waktu deteksi semakin lama, sebaliknya jika jarak marker dengan kamera dekat waktu deteksi semakin cepat. Namun jika jarak marker dengan kamera terlalu dekat atau terlalu jauh marker tidak akan terdeteksi.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android, penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan, yaitu:

1. Materi yang ada di aplikasi ini diperbanyak, seperti penambahan materi tentang kerangka manusia.
2. Penyajian Kuis yang lebih *interaktif*, seperti pemberian gambar pada soal Kuis.
3. Aplikasi ini dapat diaplikasikan *Operation System* iOS, dan Blackberry.