BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi The Herbalist dapat diambil sebuah kesimpulan sebagai berikut :

1. Melalui *game* The Herbalist anak-anak menjadi terbantu untuk mengenal tentang jenis-jenis tanaman obat dan bagaimana cara membuatnya.
2. *Game* edukasi yang dibangun dapat menyediakan sebuah media yang dapat memberikan pengetahuan tentang obat-obatan herbal melalui cara bermain, gambar dan animasi yang berkaitan dengan materi.

5.2 Saran

Game edukasi The Herbalist yang dibangun ini masih banyak memiliki kerkurangan. Untuk itu, dibawah ini ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk mendukung pengembangan *game* ini :

1. Jumlah *stage* dan bahan yang bisa digunakan dalam *game* diperbanyak.
2. Cara bermain yang lebih unik dan menantang seperti dengan *swipe* atau *slashing* pada layar sentuh.