DAFTAR PUSTAKA

[1] D. Susilawati, "Ini Lho Potensi Obat Herbal di Indonesia," Republika Online, 22 September 2010. [Online]. Available: http://gayahidup.republika.co.id/berita/gaya-hidup/info-sehat/10/09/22/135722-ini-lho-potensi-obat-herbal-di-indonesia. [Accessed 27 November 2015].

[2] "Pengenalan Tanaman Herbal Kepada Anak Harus Dilakukan Sejak Dini," Beritasatu.com, 2 Oktober 2012. [Online]. Available: http://www.beritasatu.com/features/75110-pengenalan-tanaman-herbal-kepada-anak-harus-dilakukan-sejak-dini.html. [Accessed 27 November 2015].

[3] R. K. Nistanto, "Jumlah Pengguna Android Segera Kalahkan Apple," 2014. [Online]. Available: http://tekno.kompas.com/read/2014/07/03/0729373/Jumlah.Pengguna.Android.Segera.Kalahkan.Apple.. [Accessed 26 Maret 2015].

[4] "Di Indonesia, gadget Android didominasi laki-laki," Dwi Zain Mustofa, 2013. [Online]. Available: http://www.merdeka.com/teknologi/di-indonesia-gadget-android-didominasi-laki-laki.html. [Accessed 26 Maret 2015].

[5] G. C. Pamuji, "Software Engineering Part I - Today's Menu: PROSES PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK," Bandung, 2013.

[6] A. Wulandari, Herbal Nusantara: 1001 Ramuan Tradisional Asli Indonesia, Yogyakarta: ANDI, 2012.

[7] E. Handriyantini, "Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis Komputer untuk Siswa Sekolah Dasar," in *Makalah pada Konferensi dan Temu Nasional TIK*, Malang, 2009.

[8] S. Hardi, Modul Psikotes Terlengkap, Yogyakarta: Media Pressindo, 2012.

[9] H. S. Nazrudin, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC

Berbasis Android, Bandung: Informatika, 2012.

[10] F. Hofstetter, Multimedia Literacy. Third Edition, Irwin: McGraw-Hill, 2001.

[11] S. Dharwiyanti and R. S. Wahono, "Pengantar Unified Modeling Language (UML)," 2003.

[12] R. Roedavan, Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika, 2014.

[13] Wahana Komputer, 25 Kreasi Foto Gokil Dengan Photoshop CS6, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2012.

[14] F. Lukman, Game Maker, Mudahnya Membuat Game Komputer Tanpa Pemrograman, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2013.

[15] R. S. Pressman, Software Engineering, Yogyakarta: Andi and McGraw-Hill Book, Co., 2010.

[16] L. Williams, Testing Overview and Black Box Testing Techniques, 2006.