BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan mengemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang akan datang.

5.1 Kesimpulan

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan

1. Aplikasi ini dapat membantu perusahaan dalam memberikan informasi produk-produknya kepada calon pembeli, berdasarkan wawancara yang diberikan kepada pemilik toko.
2. Berdasarkan wawancara kepada pemilik toko, Aplikasi ini dapat menampilkan produk yang tidak terpajang di dalam toko.
3. Berdasarkan kuesioner yang dilakukan kepada calon pembeli, sebanyak 77,6% menyatakan setuju bahwa aplikasi ini dapat memudahkan calon pembeli untuk mendapat informasi bentuk, warna, ukuran, dan bahan dari produk yang diinginkan.
4. Berdasarkan kuesioner yang diberikan kepada calon pembeli, sebanyak 81,6% menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu calon pembeli untuk mendapatkan gambaran jelas tentang produk yang dicocokan dengan kondisi rumahnya.

5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, aplikasi Nook Living ARVR ini mempunyai beberapa hal yang harus dikembangkan lebih lanjut untuk dapat menlengkapi aplikasi Nook Living ARVR, yaitu :

1. Disarankan untuk menggunakan teknologi Oculus Rift untuk mengembangkan Virtual Reality.

2. Rendering dari aplikasi lebih utamakan detail, sehingga terlihat lebih nyata.
3. Penambahan produk yang ada pada rumah virtual.
4. Penambahan *Screenshot* serta *share* agar calon pembeli dapat menyimpan foto dari lingkungan rumah yang sudah ditambahkan objek 3D produk furnitur.
5. Penambahan Objek 3D dapat dilakukan melalui *Back-End* tanpa harus membongkar program.
6. Menggunakan *Cloud-Based Augmented* untuk penggunaan Vuforia SDK, sehingga aplikasi tidak memakan kapasitas penyimpanan yang besar.